



renkforce

Ⓟ Instrukcja użytkowania
Wyjście do panelu LED
Nr zamówienia: 1408618

CE

	Strona
1. Wprowadzenie.....	3
2. Objasnienia symboli	3
3. Zastosowanie zgodnie z przeznaczeniem	4
4. Zakres dostawy	4
5. Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa.....	5
a) Informacje ogólne.....	5
b) Zasilacz sieciowy.....	6
6. Podłączenie i uruchomienie	6
7. Ustawienia.....	7
a) Instalacja aplikacji	7
b) Logowanie bramki w sieci domowej.....	8
c) Zgłaszanie lampy LED w bramce (kod QR).....	11
d) Zgłaszanie lampy LED w bramce (ręcznie).....	13
e) Zgłaszanie kilku takich samych lamp LED w bramce.....	15
8. Ustawienia rozszerzone	18
a) Zmiana urządzenia.....	18
b) Zmiana grupy	19
c) Pozostałe ustawienia.....	20
9. Konfiguracja i obsługa	21
a) Dodawanie sceny.....	21
b) Dodawanie obszaru.....	24
c) Włączanie i wyłączanie scen.....	27
d) Ręczna obsługa lamp.....	28
10. Przywracanie ustawień fabrycznych	34
11. Pielęgnacja i czyszczenie.....	34
12. Utylizacja	34
13. Deklaracja zgodności (DOC).....	35
14. Dane techniczne.....	35
a) Bramka.....	35
b) Zasilacz sieciowy.....	35

1. Wprowadzenie

Szanowni Państwo,

dziękujemy za zakup tego produktu.

Produkt ten spełnia wymogi przepisów prawa krajowego i europejskiego.

W celu utrzymania tego stanu oraz zapewnienia bezpiecznej eksploatacji użytkownik musi stosować się do niniejszej instrukcji użytkownika!



Niniejsza instrukcja użytkownika należy do tego produktu. Zawiera ona ważne wskazówki dotyczące uruchomienia produktu oraz postępowania z nim. Należy o tym pamiętać przekazując produkt osobom trzecim.

Należy zachować niniejszą instrukcję obsługi do późniejszego korzystania!

Kontakt z Biurem obsługi Klienta

	Klient indywidualny	Klient biznesowy
E-mail:	bok@conrad.pl	b2b@conrad.pl
Tel:	801 005 133 (12) 622 98 00	(12) 622 98 22

Dystrybucja Conrad Electronic Sp. z o.o., ul. Książnica 12, 31-637 Kraków, Polska

2. Objasnienia symboli



Symbol błyskawicy w trójkącie jest stosowany, gdy występuje zagrożenie dla zdrowia użytkownika, np. ryzyko porażenia prądem elektrycznym.



Symbol wykrzyknika w trójkątnej ramce informuje o ważnych wskazówkach zawartych w niniejszej instrukcji, których należy bezwzględnie przestrzegać.



Symbol strzałki pojawia się przy różnych poradach i wskazówkach dotyczących obsługi.

3. Zastosowanie zgodne z przeznaczeniem

Produkt służy do podłączenia do domowej sieci odpowiedniego sterownika LED wraz z panelem i do sterowania nim za pomocą aplikacji „iLightsln”.

Do bramki można podłączyć wiele sterowników LED i nimi sterować.

Do zasilania urządzenia służy wyłącznie znajdujący się w zestawie zasilacz sieciowy.

Inne zastosowanie niż opisane wyżej może prowadzić do uszkodzenia produktu, ponadto występują inne zagrożenia.

Należy uważnie przeczytać całą instrukcję obsługi. Zawiera ona wiele ważnych informacji dotyczących konfiguracji, eksploatacji i obsługi urządzenia. Stosować się do wskazówek dotyczących bezpieczeństwa!

4. Zakres dostawy

- Wyjście
- Wtyczka zasilania
- Instrukcja użytkowania

Aktualne instrukcje użytkowania

Pobierz aktualne instrukcje użytkowania za pomocą łącza

www.conrad.com/downloads lub przeskanuj widoczny kod QR.

Należy przestrzegać instrukcji przedstawionych na stronie internetowej.



5. Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa



W przypadku szkód spowodowanych nieprzestrzeganiem niniejszej instrukcji użytkowania wygasa gwarancja. Producent nie ponosi odpowiedzialności za dalsze szkody!



Przy szkodach rzeczowych i osobowych spowodowanych nieodpowiednim obchodzeniem się z urządzeniem lub nieprzestrzeganiem wskazówek dotyczących bezpieczeństwa producent nie ponosi żadnej odpowiedzialności! W takich przypadkach wygasa gwarancja!

Szanowni Państwo,

te wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i zagrożeń mają przyczynić się nie tylko do ochrony produktu lecz także mają zapewnić bezpieczeństwo Państwu i innym osobom. Dlatego przed uruchomieniem urządzenia należy uważnie przeczytać niniejszy rozdział.

a) Informacje ogólne

- Ze względów bezpieczeństwa oraz ze względu na warunki dopuszczenia zabronione jest dokonywanie samowolnych przeróbek i/lub zmian produktu.
- Prace związane z konserwacją, zmianami i naprawą urządzenia może wykonywać tylko wykwalifikowana osoba lub specjalistyczny warsztat.
- Jeśli nie jest możliwa bezpieczna praca z urządzeniem, należy wyłączyć produkt i zabezpieczyć przed przypadkowym użyciem. Bezpieczna praca nie jest zapewniona, jeżeli produkt:
 - wykazuje widoczne uszkodzenia,
 - nie działa poprawnie,
 - był przez dłuższy czas składowany w niekorzystnych warunkach otoczenia lub
 - był narażony na znaczne obciążenia podczas transportu.
- Produkt nie jest zabawką. Należy chronić produkt przed dziećmi i zwierzętami domowymi.
- Nie pozostawiać opakowania bez nadzoru. Opakowanie może stać się niebezpieczną zabawką dla dziecka.
- Należy ostrożnie obchodzić się z produktem, uderzenie lub upadek nawet z niewielkiej wysokości może spowodować uszkodzenie urządzenia.
- W przypadku pytań, które nie są wyjaśnione w instrukcji użytkowania, należy skontaktować się z naszym działem informacji technicznej lub z inną wykwalifikowaną osobą.



b) Zasilacz sieciowy

- Konstrukcja zasilacza spełnia wymogi klasy ochrony II.
- Gniazdo sieciowe dla zasilacza musi znajdować się w pobliżu urządzenia i musi być zapewniony łatwy dostęp do niego.
- Przy wyjmowaniu zasilacza z gniazda nigdy nie należy ciągnąć za kabel.
- Jeśli zasilacz wykazuje uszkodzenia, nie należy go dotykać; występuje zagrożenie dla życia wskutek porażenia prądem elektrycznym!

Najpierw należy odłączyć na wszystkich biegunach zasilanie gniazda, do którego podłączony jest zasilacz (np. wyłączyć automatyczny bezpiecznik lub wykręcić bezpiecznik, następnie wyłączyć odpowiedni wyłącznik FI). Dopiero teraz należy wyjąć zasilacz z gniazda i przekazać go do specjalistycznego warsztatu.

- Zasilacz jest przystosowany tylko do użytku w suchych, zamkniętych pomieszczeniach; nie może być wilgotny ani mokry.
- Występuje zagrożenie dla życia wskutek porażenia prądem elektrycznym!
- Chronić kabel zasilacza przy układaniu przed ostrymi krawędziami, nie zginać kabla.

6. Podłączenie i uruchomienie

Aby uruchomić bramkę, należy wykonać następujące czynności.

- Najpierw należy podłączyć wtyk micro-USB zasilacza sieciowego z gniazdem micro-USB na bramce.

Pamiętać o odpowiednim ułożeniu.

- Następnie należy podłączyć zasilacz sieciowy do gniazda.
- Bramka włącza się i uruchamia system operacyjny. Może to potrwać kilka sekund.
- Dwie diody LED „PWR” i „RF” świecą ciągle, środkowa dioda LED „WiFi” miga.

7. Ustawienia

a) Instalacja aplikacji

- Na smartfonie lub tablecie otworzyć odpowiedni App-Store. W systemie Android™ jest to np. „Google Play-Store”. Na urządzeniu iPhone, iPad lub iPod Touch należy otworzyć „iTunes Store” Apple.
- Odszukać aplikację „iLightsIn” (niebieski symbol) i zainstalować ją.

Należy przy tym zaakceptować wszystkie uprawnienia dostępu, aby aplikacja działała poprawnie.



- Można także zamiast tego zeskanować jeden z dwóch poniższych kodów QR. Wtedy nastąpi automatyczne przejście na odpowiednią stronę.

Oba kody QR są także nadrukowane bezpośrednio na urządzeniu.

Apple iOS



Android™



- Należy zwrócić uwagę na zgodność wymogów systemowych podanych w danych technicznych niniejszej instrukcji z opisem aplikacji w danym sklepie.

Należy także pamiętać, że poniższy opis może nie do końca odpowiadać nowszym wersjom aplikacji.

b) Logowanie bramki w sieci domowej

Zasadniczo można używać aplikacji i bramki także bez ustawiania w sieci. W takim przypadku do sterowania trzeba za każdym razem zmieniać sieć WLAN.

Dlatego zaleca się zalogowanie bramki w normalnej sieci WLAN.

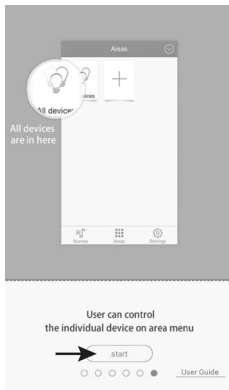
Należy postępować w następujący sposób:

→ Należy pamiętać, że poniższy opis oraz wygląd aplikacji może nie do końca odpowiadać nowszym wersjom aplikacji.

- Do ustawień bramka udostępni otwartą sieć WLAN. Nazywa się ona „iLightsInXXXXXX” i nazwa ta jest nadrukowana na spodzie urządzenia. 6 dużych X oznacza indywidualny numer składający się z cyfr i liter, inny na każdym urządzeniu.
- Połączyć smartfon lub tablet z w/w siecią WLAN. Nie jest wymagane podanie hasła.
- Otworzyć zainstalowaną wcześniej aplikację „iLightsIn”.

→ Przy pierwszym otwarciu aplikacji pojawi się krótka instrukcja w języku angielskim. Można ją przewinąć. Na dole po prawej stronie można dodatkowo dotknąć przycisku „User Guide”. Otwiera on angielskojęzyczną instrukcję obsługi aplikacji dostarczaną przez jej producenta.

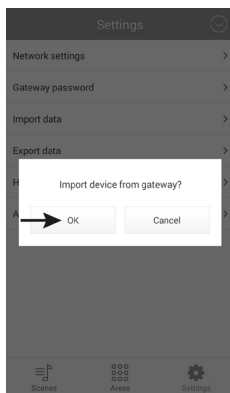
- Na końcu instrukcji należy dotknąć „start”.



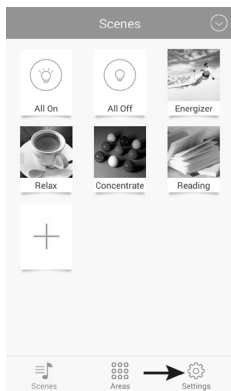
- Gdy pojawi się zapytanie o import z bramki, należy dotknąć „OK”.

Następuje import np. scen zapisanych w bramce. Można to wykonać także później w ustawieniach i dodatkowo zapisać w bramce np. samodzielnie wykonane sceny.

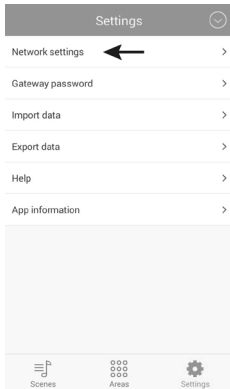
- Pojawiające się później komunikaty informujące o pomyślnym przeprowadzeniu importu należy potwierdzić przez „OK”.



- Aby otworzyć ustawienia, należy na dole po prawej dotknąć „Settings”.



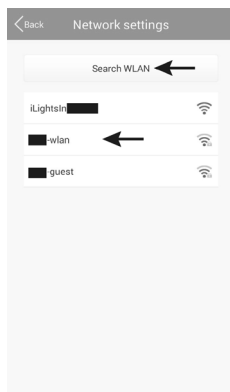
- Dotknąć następnie „Network settings”.



- Aplikacja wyszukuje automatycznie dostępne sieci WLAN.

Jeśli Twoja sieć WLAN nie jest wyświetlana, należy dotknąć „**Search WLAN**”.

Następnie należy dotknąć nazwy sieci WLAN, w której branka ma zostać zgłoszona. Powinna to być sieć, w której normalnie działa smartfon lub tablet.



- W polu „**Password**” należy wpisać hasło sieci WLAN i potwierdzić przez „**OK**”.

Pojawiający się następnie komunikat, że sieć została pomyślnie utworzona, należy także potwierdzić przez „**OK**”.

Pytanie aplikacji o eksport do bramki można przy pierwszym uruchomieniu odrzucić przez „**Cancel**”.

- Branka łączy się teraz z Twoją siecią WLAN i dezaktywuje udostępnioną wcześniej otwartą sieć.

Jeśli smartfon lub tablet nie połączyć się ponownie automatycznie z normalną siecią WLAN, należy to zrobić ręcznie.



c) Zgłaszanie lampy LED w bramce (kod QR)

Do bramki można podłączyć różną pasującą lampy LED i nimi sterować.

- Sposób działania i ustawienia objaśnione są na przykładzie sterownika LED z modulem ZigBee®, do którego podłączony jest panel LED i który jest obsługiwany przez 2 kanały. Może on dawać tylko światło białe ciepłe, tylko białe zimne lub zmieszane z tych obu.

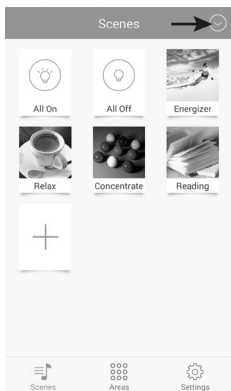
Zawsze należy sprawdzić, czy panel LED jest poprawnie podłączony do sterownika LED.

Najprostszy sposób to zgłoszenie sterownika LED na bramce przez zeskanowanie kodu QR dołączonego do sterownika LED.

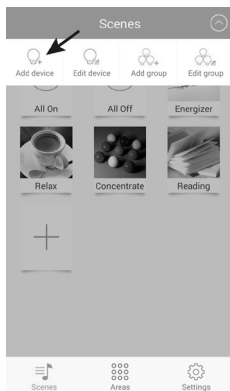
W następnym rozdziale znajduje się opis ręcznego dodawania sterownika LED. Sposób postępowania do momentu wyboru kodu QR/ręcznie jest taki sam.

Należy postępować w następujący sposób.

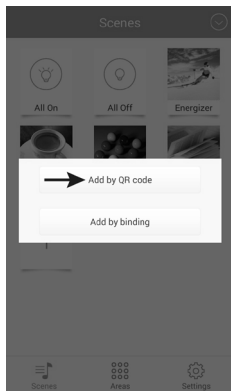
- W menu głównym u góry po prawej należy dotknąć strzałki skierowanej w dół.



- Dotknąć następnie „Add device”



- Dotknąć „**Add by QR code**”, aby przeprowadzić ustawienie za pomocą kodu QR.



- Wpisać nazwę (górną strzałką) i w celu zapisania dotknąć „**Save**”.



- Aby sprawdzić, czy sterownik LED działa, należy podłączyć go teraz do zasilania.

Następnie należy dotknąć przycisku „**Try Me!**”. Podłączony do sterownika panel LED będzie teraz na zmianę włączał się i wyłączał.

- Na koniec należy dotknąć „**OK**”.
- Aplikacja wraca automatycznie do funkcji skanera kodu QR. Teraz bezpośrednio po ustawieniu pierwszej lampy można ustawić kolejne.
- Aby powrócić do menu głównego, należy dotknąć „**Cancel**”.

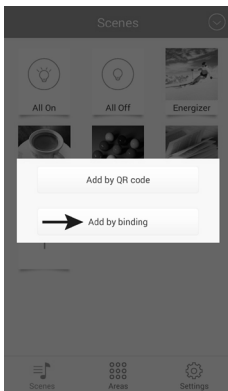


d) Zgłaszanie lampy LED w bramce (ręcznie)

Aby zalogować sterownik LED na bramce w trybie parowania, należy postępować w następujący sposób.

- Dotknąć „Add by binding“, aby wykonać zgłoszenie ręcznie w trybie parowania.

Aby przejść do tego widoku, należy postępować wg instrukcji z poprzedniego rozdziału, ponieważ sposób postępowania jest taki sam.

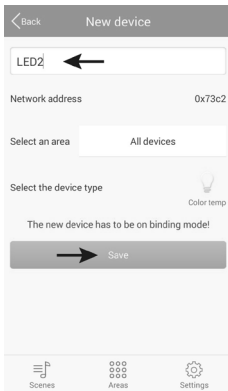


- Wpisać nazwę i sprawdzić, czy w „Select the device type“ ustawiony jest poprawny typ. W tym przykładzie musi to być „Color temp“.
- Włączyć zasilanie sterownika LED i gdy zapali się niebieska dioda LED na sterowniku LED (po ok. 1 sekundzie) dotknąć w ciągu 5 sekund pola „Save“.

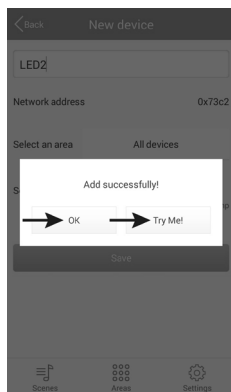
Panel LED powinien na krótko zablysnąć.

→ Sposób aktywowania trybu parowania zależy od lampy. Przy sterowniku LED tryb ten jest np. aktywny przez 5 sekund po podaniu napięcia na sterownik.

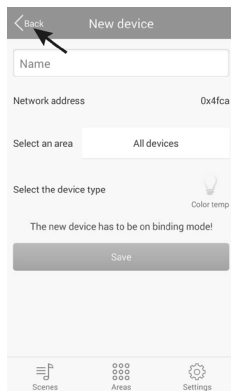
Należy stosować się do instrukcji poszczególnych lamp.



- Aby sprawdzić, czy sterownik LED także działa, należy dotknąć przycisku „Try Me!”. Podłączony do sterownika panel LED będzie teraz na zmianę włączał się i wyłączał.
- Na koniec należy dotknąć „OK”.



- Teraz bezpośrednio po ustawieniu pierwszej lampy można ustawić kolejne.
- Aby powrócić do menu głównego, należy dotknąć „Back”.



e) Zgłaszanie kilku takich samych lamp LED w bramce

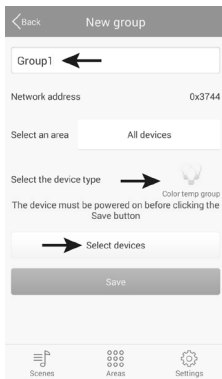
Kilka lamp tego samego typu może zostać zgłoszonych jednocześnie jako grupa. Jest to przydatne, gdy kilka paneli LED montowanych w jednym pomieszczeniu ma być sterowanych tylko wspólnie.

Wszystkie lampy, które mają zostać dodane jako grupa, muszą zostać wcześniej ustawione każda osobno.

- W menu głównym u góry po prawej należy dotknąć strzałki a następnie „**Add group**”, aby utworzyć nową grupę z wieloma lampami.



- Podać nazwę grupy.
- W „**Select the device type**” wybrać poprawny typ lampy, który ma zostać ustawiony. W tym przykładzie musi to być „**Color temp**”.
- Dotknąć „**Select devices**”.



- Dotykając wybrać te LED, które mają być dodane jako grupa.

Małe znaczki wybranych LED zostają oznaczone na niebiesko.

- Aby zapisać, dotknąć „Save”.

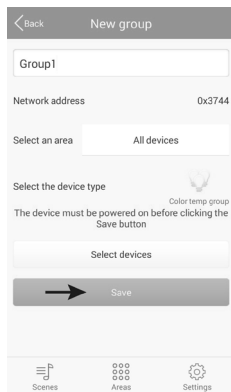


- Włączyć zasilanie sterownika LED i gdy zapali się niebieska dioda LED na sterowniku LED (po ok. 1 sekundzie) dotknąć w ciągu 5 sekund pola „Save”.

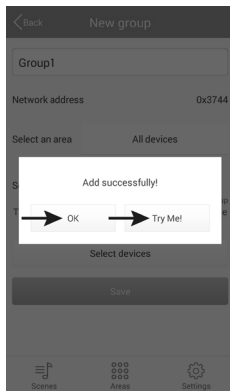
Panele LED powinny na krótko zabłysnąć.

→ Sposób aktywowania trybu parowania zależy od lampy. Przy sterowniku LED tryb ten jest np. aktywny przez 5 sekund po podaniu napięcia na sterownik.

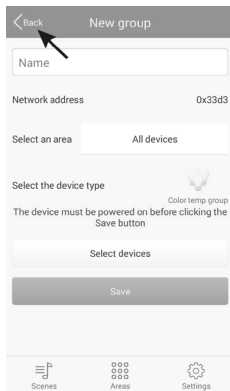
Należy stosować się do instrukcji poszczególnych lamp.



- Aby sprawdzić, czy sterownik LED także działa, należy dotknąć przycisku „Try Me!“. Podłączone do sterownika panele LED będą teraz na zmianę włączały się i wyłączały.
- Na koniec należy dotknąć „OK“.



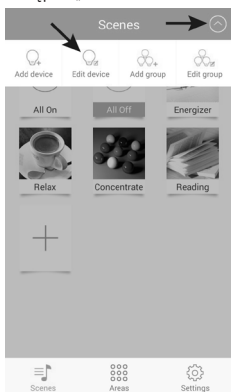
- Teraz bezpośrednio po ustawieniu pierwszej grupy można ustawić kolejne.
- Aby powrócić do menu głównego, należy dotknąć „Back“.



8. Ustawienia rozszerzone

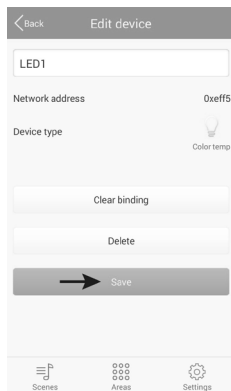
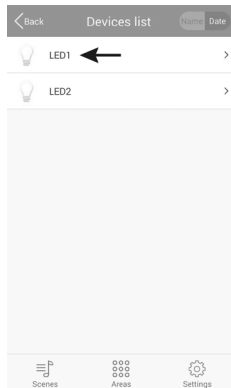
a) Zmiana urządzenia

- Dotknąć strzałki u góry po prawej stronie a następnie „Edit device”.



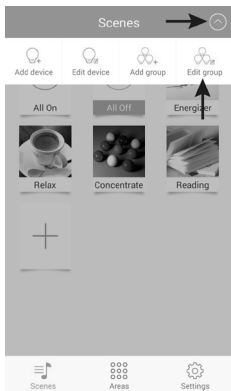
- Tutaj można np. zmienić nazwę, usunąć lampę („Delete”) lub usunąć tylko połączenie („Clear binding”).
- Aby zapisać zmiany, należy dotknąć „Save”.
- Aby powrócić do menu głównego, należy w kolejnym oknie dotknąć jeszcze „Back”.

- Wybrać lampę, która ma być edytowana i dotknąć jej symbolu.



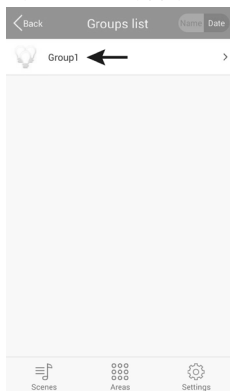
b) Zmiana grupy

- Dotknąć strzałki u góry po prawej stronie a następnie „Edit group”.



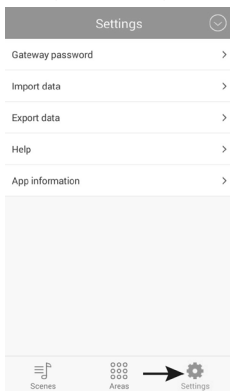
- Tutaj można np. zmienić nazwę grupy, usunąć grupę („Delete”) lub zmienić tylko przypisane do niej lampy („Select devices”).
- Aby zapisać zmiany, należy dotknąć „Save”. Przedtem musi być jednak aktywne zasilanie lamp.
- Aby powrócić do menu głównego, należy w kolejnym oknie dotknąć jeszcze „Back”.

- Wybrać grupę, która ma być edytowana i dotknąć jej symbolu.

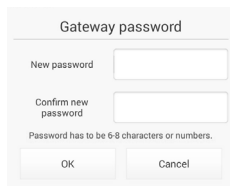


c) Pozostałe ustawienia

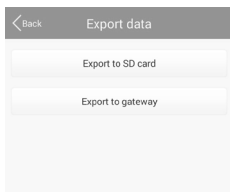
- Dotknięcie przycisku „Settings” na dole po prawej, powoduje przejście do ustawień aplikacji ukazanych na dole na rysunku.



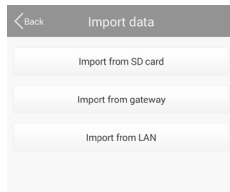
- Przez „Gateway password” można ustawić hasło dostępu do bram.



- Przez „Export data” można zapisać ustawienia lamp, scen itd. albo na swoim urządzeniu „Export to SD card” albo na bramce „Export to gateway”.



- Przez „Import data” można zaimportować ustawienia z urządzenia mobilnego, przez „Import from gateway” bezpośrednio z bramki i przez „Import from LAN” z sieci.

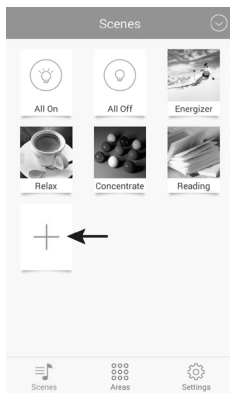


- Po dotknięciu przycisku „Help” otwiera się instrukcja aplikacji.
- Pod „App information” można otworzyć informacje dotyczące aplikacji.

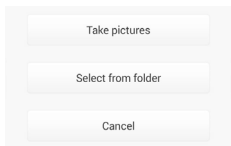
9. Konfiguracja i obsługa

a) Dodawanie sceny

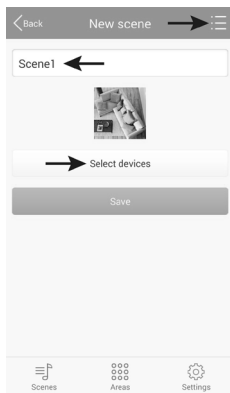
- W menu głównym, gdy u góry pojawia się „Scenes“, dotknąć dużego znaku „+“.



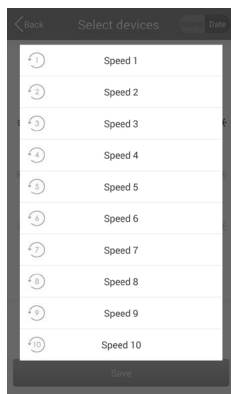
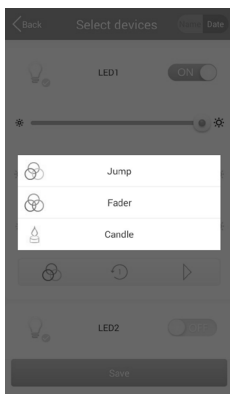
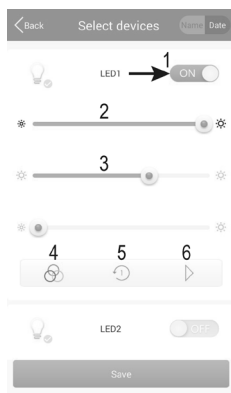
- Podać nazwę sceny.
 - Aby do sceny wybrać zdjęcie, dotknąć symbolu trzech poziomych kresek umieszczonego u góry po prawej.
- W małym menu można albo przez „Take picture“ otworzyć aparat fotograficzny aplikacji i wykonać nowe zdjęcie albo przez „Select from folder“ wybrać zdjęcie już zrobione.



- Dotknąć następnie „Select devices“.

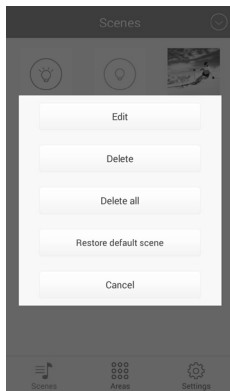


- Aby do sceny wybrać lampę lub grupę , należy przesunąć jej suwak do pozycji „ON” (1).
- Górnym suwakiem (2) można regulować jasność.
- Suwakiem poniżej (3) można regulować temperaturę barwy.
- Alternatywnie można włączyć także automatyczne sterowanie lampą w danej scenie.
- Dotknięcie symbolu 3 kółek (4), aby wybrać tryb przechodzenia (rysunek na dole po lewej):
 „Jump” = szybkie przełączanie; „Fader” = powolne przechodzenie; „Candle” = migotanie płomienia świecy
- Po dotknięciu symbolu środkowego (5) można wybrać prędkość (rysunek na dole po prawej).
- Przycisk ze strzałką (6) uruchamia tryb automatyczny.



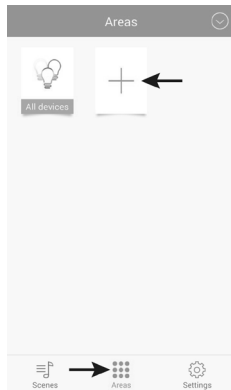
- Ustawić lampy lub grupy wg indywidualnych upodobań i zapisać dotykając „Save”.
- Pojawiający się komunikat należy potwierdzić przez „OK”.

- Jeśli w menu głównym symbol sceny zostanie przytrzymany dłużej, pojawia się menu ukazane na rysunku po prawej stronie.
- P dotknięciu „**Edit**” można edytować scenę, której symbol był przed chwilą dłużej przytrzymany.
- Dotknąć „**Delete**”, aby usunąć scenę.
- „**Delete All**” usuwa wszystkie sceny.
- Przez „**Restore default scene**” można przywrócić ustawienia standardowe wybranej sceny.
- Aby wyjść z tej funkcji, dotknąć „**Cancel**”.



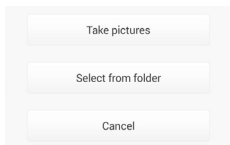
b) Dodawanie obszaru

- W menu głównym na dole pośrodku dotknąć „Area” a następnie, aby dodać nowy obszar, dużego symbolu „+”.



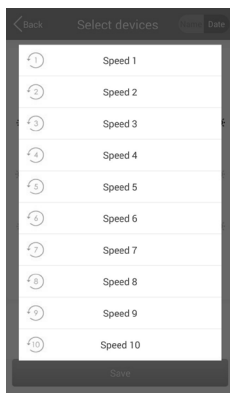
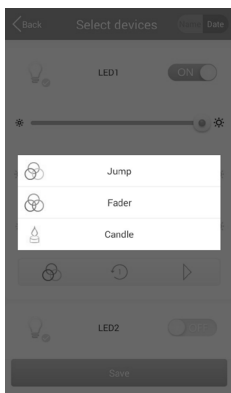
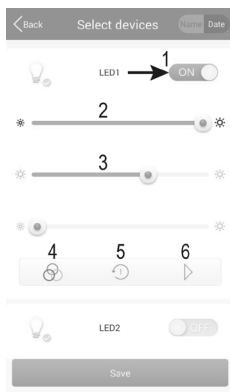
- Podać nazwę obszaru.
- Aby do sceny wybrać zdjęcie, dotknąć symbolu trzech poziomych kresek umieszczonego u góry po prawej.

W małym menu można albo przez „Take picture” otworzyć aparat fotograficzny aplikacji i wykonać nowe zdjęcie albo przez „Select from folder” wybrać zdjęcie już zrobione.



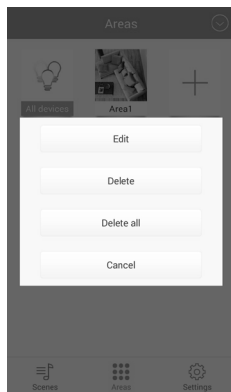
- Dotknąć następnie „Select devices”.

- Aby do obszaru wybrać lampę lub grupę, należy przesunąć jej suwak do pozycji „ON” (1).
- Górnym suwakiem (2) można regulować jasność.
- Suwakiem poniżej (3) można regulować temperaturę barwy.
- Alternatywnie można włączyć także automatyczne sterowanie lampą w danej scenie.
- Dotknięcie symbolu 3 kółek (4), aby wybrać tryb przechodzenia (rysunek na dole po lewej):
„Jump” = szybkie przełączanie; „Fader” = powolne przechodzenie; „Candle” = migotanie płomienia świecy
- Po dotknięciu symbolu środkowego (5) można wybrać prędkość (rysunek na dole po prawej).
- Przycisk ze strzałką (6) uruchamia tryb automatyczny.



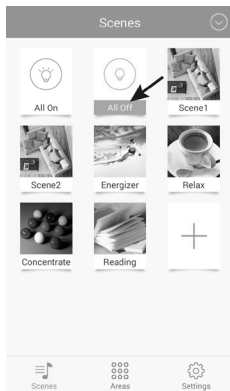
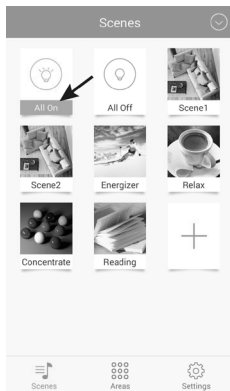
- Ustawić lampy lub grupy wg indywidualnych upodobań i zapisać dotykając „Save”.
- Pojawiający się komunikat należy potwierdzić przez „OK”.

- Jeśli w menu „**Areas**” symbol obszaru zostanie przytrzymany dłużej, pojawia się menu ukazane na rysunku po prawej stronie.
- P dotknięciu „**Edit**” można edytować scenę, której symbol był przed chwilą dłużej przytrzymany.
- Dotknąć „**Delete**”, aby usunąć scenę.
- „**Delete All**” usuwa wszystkie sceny.
- Przez „**Restore default scene**” można przywrócić ustawienia standardowe wybranej sceny.
- Aby wyjść z tej funkcji, dotknąć „**Cancel**”.



c) Włączanie i wyłączanie scen

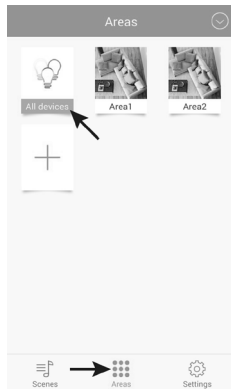
- Aby włączyć lub wyłączyć scenę, należy w menu „Scenes” dotknąć symbolu wybranej sceny.
- Aktywna jest scena, której podpis jest na niebieskim tle.
- Aby włączyć wszystkie lampy LED, dotknąć „All On”.
- Aby wyłączyć wszystkie lampy LED lub scenę, dotknąć „All Off”.
- Gdy dana scena jest aktywna, dotknięcie symbolu innej sceny powoduje, że scena dotychczas aktywna zostaje wyłączona a włączona zostaje nowa scena.



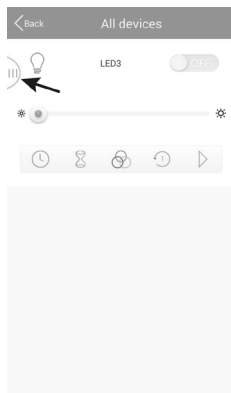
d) Ręczna obsługa lamp

- W menu głównym na dole pośrodku dotknąć „Areas” a następnie „All devices”.

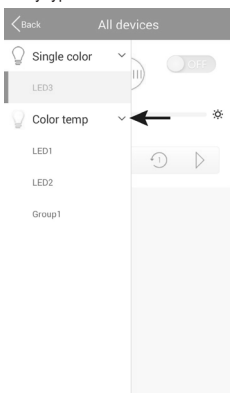
→ Poszczególne obszary zachowują się tak samo, jak sceny. Przez dotknięcie symbolu obszar zostaje uaktywniony.



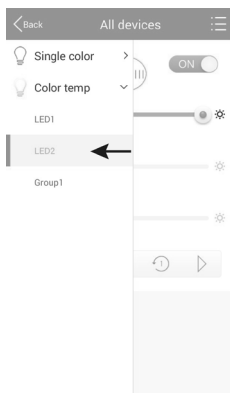
- Poszczególne lampy przy obsłudze ręcznej są tak jak przy ustawianiu podzielone na różne kategorie typów.
- Jeśli po otwarciu wyświetlana jest nieprawidłowa lampa, należy przesunąć półkole z trzema pionowymi kreskami z lewej na prawą.



- Dotknąć malej strzałki, aby otworzyć wybrany typ.



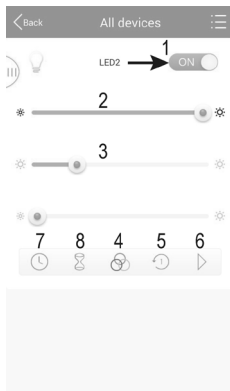
- Wybrać lampę i dotknąć jej symbolu.

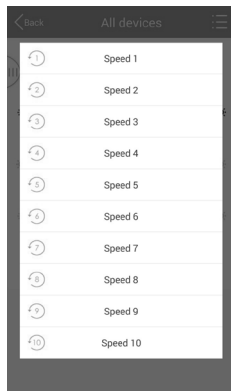
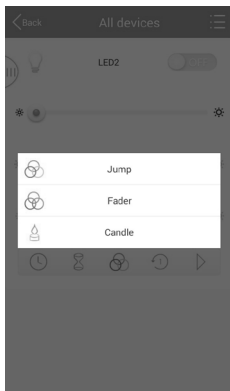


- Jeśli wybrana lampa jest wyłączona, należy przesunąć jej suwak do pozycji „ON” (1).
- Górnym suwakiem (2) można regulować jasność.
- Suwakiem poniżej (3) można regulować temperaturę barwy.
- Alternatywnie można włączyć także automatyczne sterowanie lampą LED.
- Dotknąć symbolu 3 kółek (4), aby wybrać tryb przechożenia (kolejny rysunek po lewej):

„Jump” = szybkie przełączanie; „Fader” = powolne przechodzenie; „Candle” = migotanie płomienia świecy

- Po dotknięciu (5) można wybrać prędkość (kolejny rysunek po prawej).
- Przycisk ze strzałką (6) uruchamia tryb automatyczny. Aby go zatrzymać, należy dotknąć przycisku pauzy.
- Urządzenie posiada jeszcze dodatkowo funkcję timera (7) oraz funkcję alarmu (8). Obie funkcje są objaśnione poniżej. Należy dotknąć odpowiedniego symbolu.





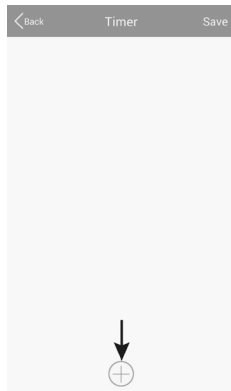
Funkcja timera:

W funkcji timera wybrana lampa zostanie o ustawionej godzinie włączona lub wyłączona. Jest to podobne do funkcji budzenia.

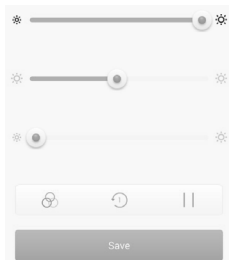
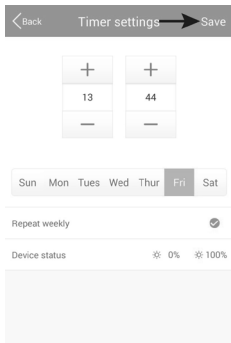
Zależy to od tego, w jaki sposób lampa zostanie zaprogramowana. Jeśli np. suwak jasności zostanie ustawiony całkowicie po lewej stronie i lampa zostanie włączona ręcznie, zostanie ona ponownie wyłączona o ustawionej godzinie.

Można zaprogramować kilka timerów.

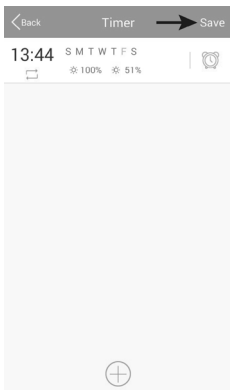
- Aby ustawić timer, należy na dole pośrodku dotknąć symbolu „+”.



- Symbolami „+“ i „-“ należy ustawić godzinę i minuty.
- Wybrać dzień tygodnia.
- Wybrać, czy timer ma się powtarzać w rytmie tygodniowym. Jeśli tak, dotknąć „Repeat weekly”. Kolor zaznaczenia zmienia się na niebieski.
- Teraz dotknąć jeszcze „Device status” i ustawić jasność oraz temperaturę barwy lampy. Dodatkowo można tutaj ponownie ustawić automatyczne odtwarzanie. Urządzenie zachowuje się tak samo, jak przy ręcznej obsłudze. Po dokonaniu ustawień w małym oknie dotknąć „Save”.



- Aby zapisać ustawienie, należy w oknie ustawień timera dotknąć także „Save”.
- Na podglądzie wyświetlany jest teraz zaprogramowany timer.
- Dotknięcie symbolu budzika po prawej powoduje wyłączenie bądź włączenie danego timera. Niebieski symbol oznacza, że dany timer jest aktywny.
- Można teraz dodać kolejne timery lub dotykając „Save” zapisać ustawienia i powrócić do ustawień lamp.



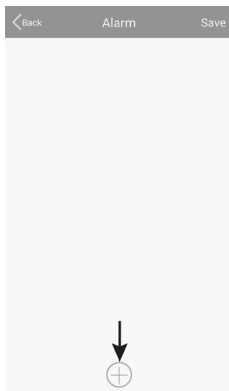
Funkcja alarmu:

W funkcji alarmu ustawiany jest czas, po upływie którego wybrana lampa zapala się lub gaśnie.

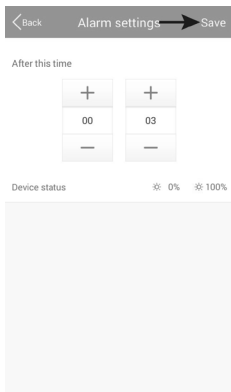
Zależy to od tego, w jaki sposób lampa zostanie zaprogramowana. Jeśli np. suwak jasności zostanie ustawiony całkowicie po lewej stronie i lampa zostanie włączona przed upływem tego czasu, zostanie ona ponownie wyłączona o po upływie ustawionego czasu.

Można zaprogramować kilka alarmów.

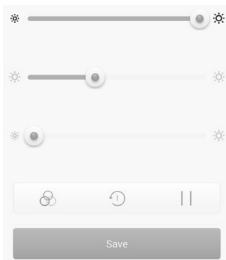
- Aby ustawić alarm, należy na dole pośrodku dotknąć symbolu „+“.



- Symbolami „+“ i „-“ należy ustawić godzinę i minuty.

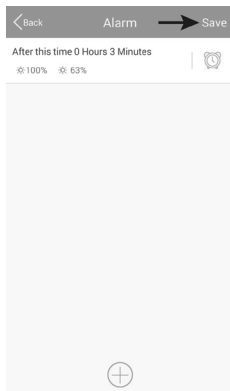


- Teraz dotknąć jeszcze „Device status“ i ustawić jasność oraz temperaturę barwy lampy. Dodatkowo można tutaj ponownie ustawić automatyczne otwieranie. Urządzenie zachowuje się tak samo, jak przy ręcznej obsłudze. Po dokonaniu ustawień w małym oknie dotknąć „Save“.



- Aby zapisać ustawienie, należy w oknie ustawień timera dotknąć także „Save“.

- Na podglądzie wyświetlany jest teraz zaprogramowany alarm.
- Dotknięcie symbolu budzika po prawej powoduje wyłączenie bądź włączenie danego timera. Niebieski symbol oznacza, że dany alarm jest aktywny.
- Można teraz dodać kolejne alarmy lub dotykając „**Save**” zapisać ustawienia i powrócić do ustawień lamp.



10. Przywracanie ustawień fabrycznych

Aby przywrócić ustawienia fabryczne bramki, należy wykonać następujące czynności.

- Podłączyć bramkę do zasilania napięciem i odczekać, aż zakończy się procedura uruchamiania. Dwie diody LED „PWR” i „RF” świecą ciągle, środkowa dioda LED „WiFi” miga.
- Wcisnąć na ok. 3 sekundy wpuuszczony w obudowę przycisk reset. Znajduje się on po lewej stronie obok gniazda micro-USB.
- Gdy dioda LED „RF” zgaśnie, puścić przycisk.
- Bramka uruchamia się ponownie i zostaje zresetowana do ustawień fabrycznych.

11. Pielęgnacja i czyszczenie

- Przed przystąpieniem do czyszczenia należy odłączyć urządzenie od zasilania Odczekać do całkowitego ostygnięcia urządzenia.
- Do czyszczenia urządzenia używać suchej, nie strzępiącej się szmatki.



W żadnym wypadku nie stosować agresywnych środków czyszczących, alkoholu do czyszczenia lub innych roztworów chemicznych. Mogą one zaatakować obudowę i nawet spowodować błędne funkcjonowanie.

12. Utylizacja



Produktu nie można utylizować ze śmieciami domowymi!

Po ostatecznym wycofaniu urządzenia z użycia należy poddać je utylizacji zgodnie z obowiązującymi przepisami.

13. Deklaracja zgodności (DOC)

Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau oświadcza niniejszym, że niniejszy produkt spełnia wymogi dyrektywy 2014/53/UE.

→ Pelen tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny na następującej stronie internetowej:

www.conrad.com/downloads

Klikając na symbol flagi należy wybrać odpowiedni język i w polu wyszukiwania wpisać numer zamówienia produktu; następnie można pobrać deklarację zgodności UE w formacie PDF.

14. Dane techniczne

a) Bramka

Napięcie robocze.....	5 V/DC
Pobór prądu.....	max 500 mA
Standard transmisji.....	ZigBee®, 2,4 GHz
Moc nadawcza.....	4 mW
Zasięg.....	maks. 30 m
Obsługiwane systemy operacyjne	Android™ 2.3 lub wyższy; Apple iOS 6 lub wyższy
Wymiary (Szer. x Wys. x Głęb.).....	ok. 90 x 22 x 66 mm
Waga	ok. 55 g
Warunki pracy i magazynowania	temperatura -20 °C do 60 °C, wilgotność powietrza 0% do 90% wzgl., bez kondensacji

b) Zasilacz sieciowy

Napięcie robocze.....	100 - 240 V/AC, 50/60 Hz, maks. 0,18 A
Wyjście	5 V/DC, 1 A
Wtyk wyjściowy.....	Micro-USB

© PL To publikacja została opublikowana przez Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau, Niemcy (www.conrad.com).

Wszelkie prawa odnośnie tego tłumaczenia są zastrzeżone. Reprodukowanie w jakiegokolwiek formie, kopiowanie, tworzenie mikrofilmów lub przechowywanie za pomocą urządzeń elektronicznych do przetwarzania danych jest zabronione bez pisemnej zgody wydawcy. Powielanie w całości lub w części jest zabronione. Publikacja ta odpowiada stanowi technicznemu urządzeń w chwili druku.

Copyright 2016 by Conrad Electronic SE.