

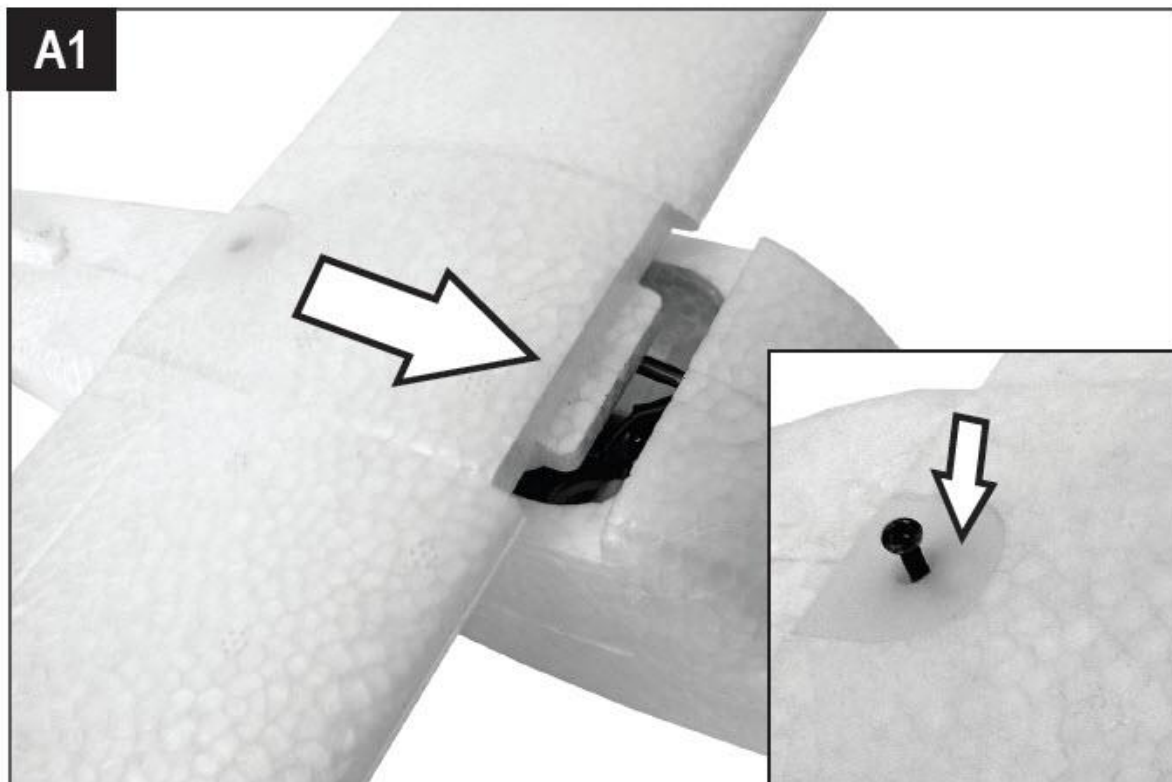
INSTRUKCJA OBSŁUGI

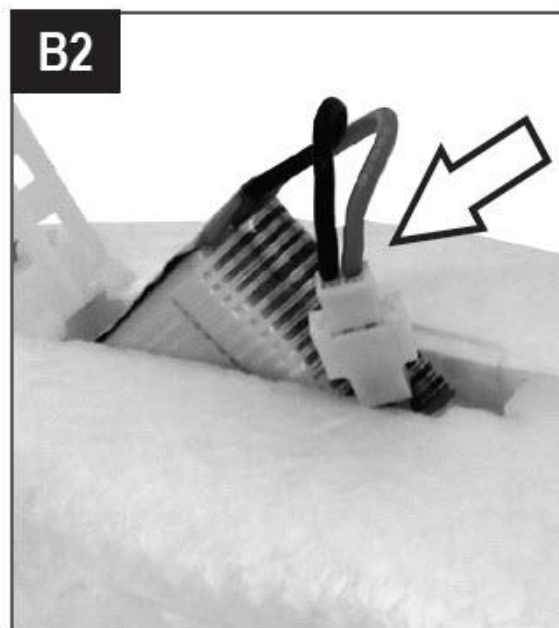
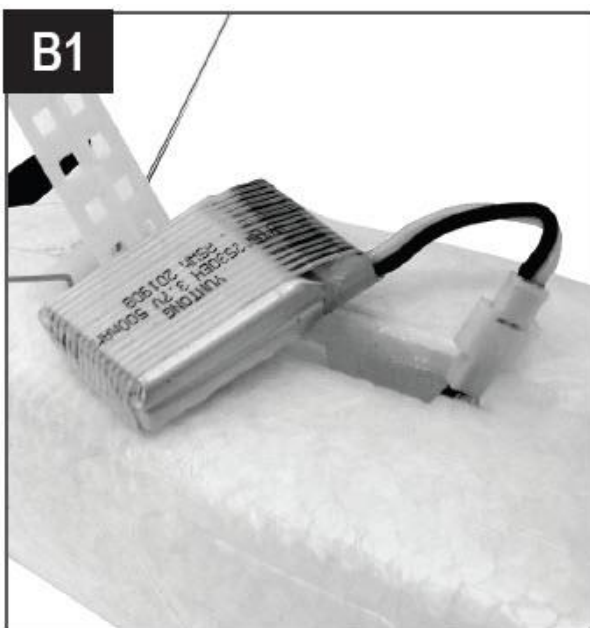
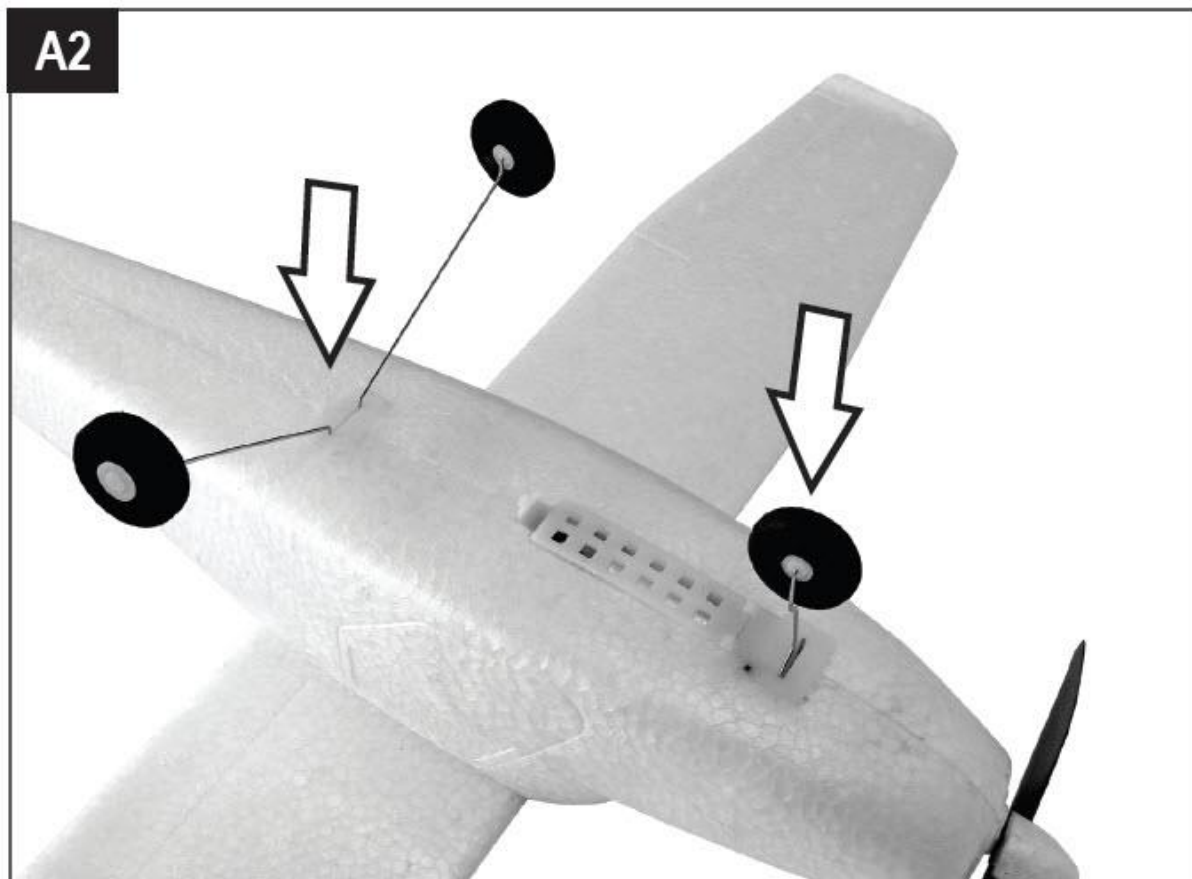
Nr produktu 002201305

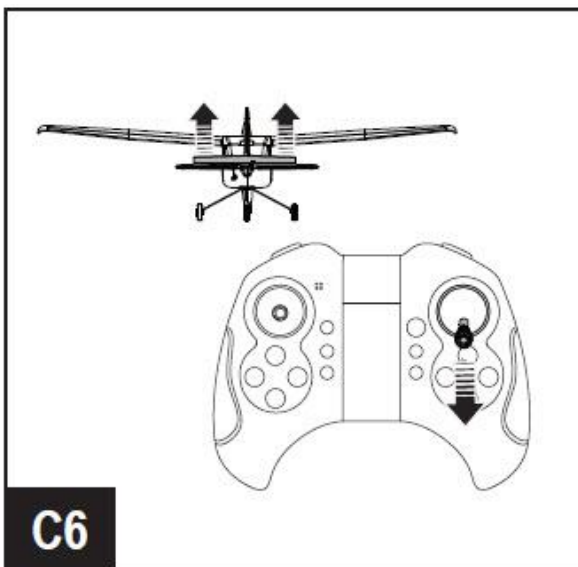
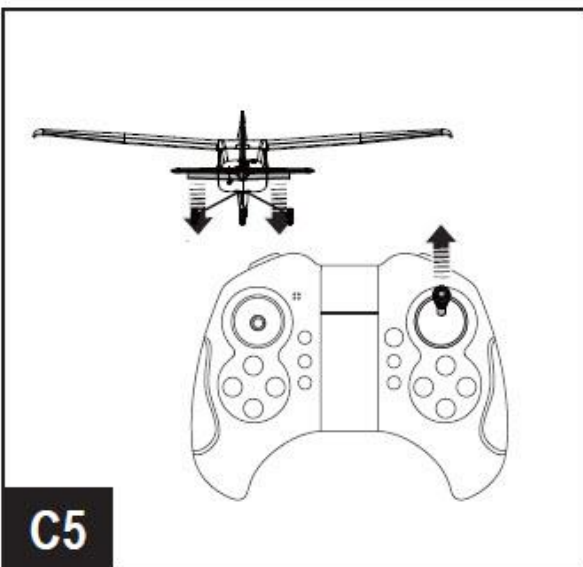
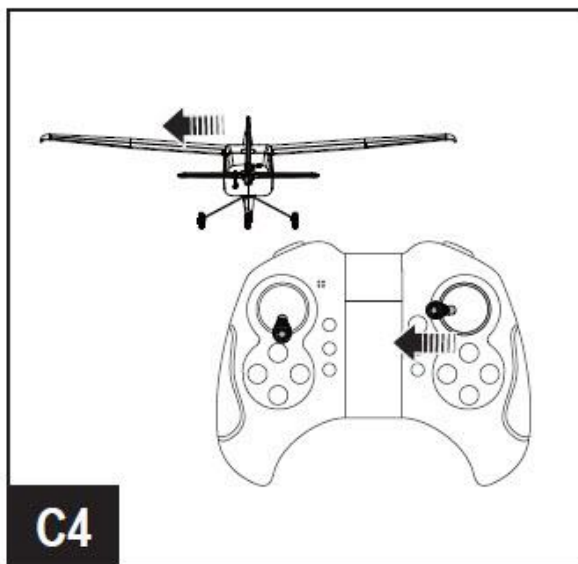
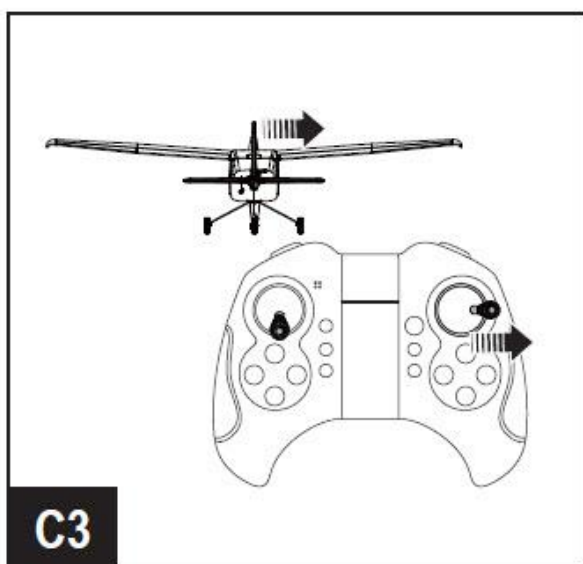
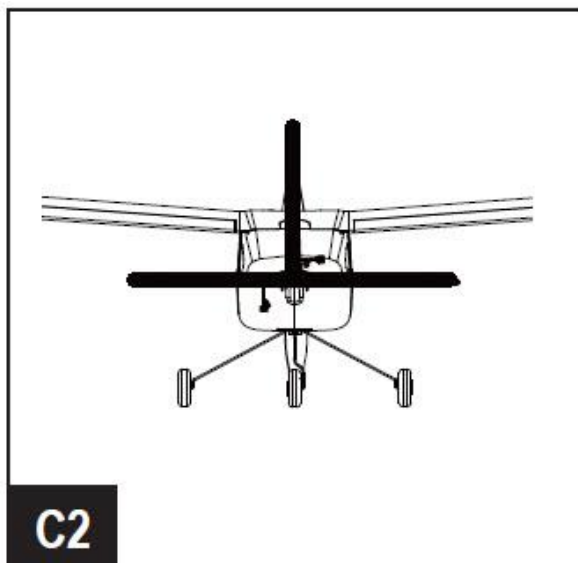
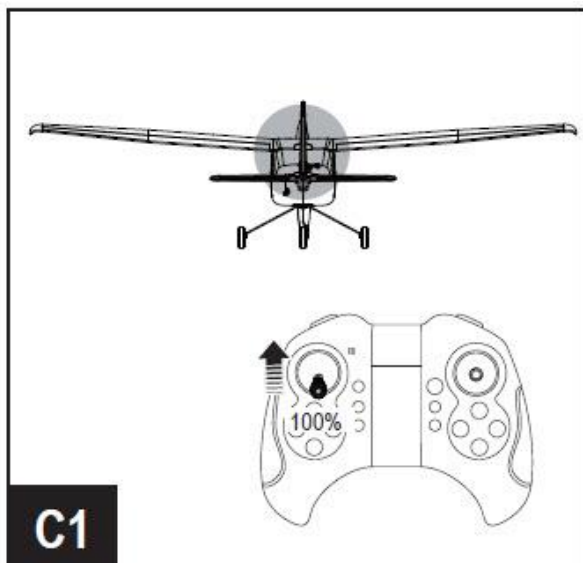
Samolot RC dla początkujących Reely RtF

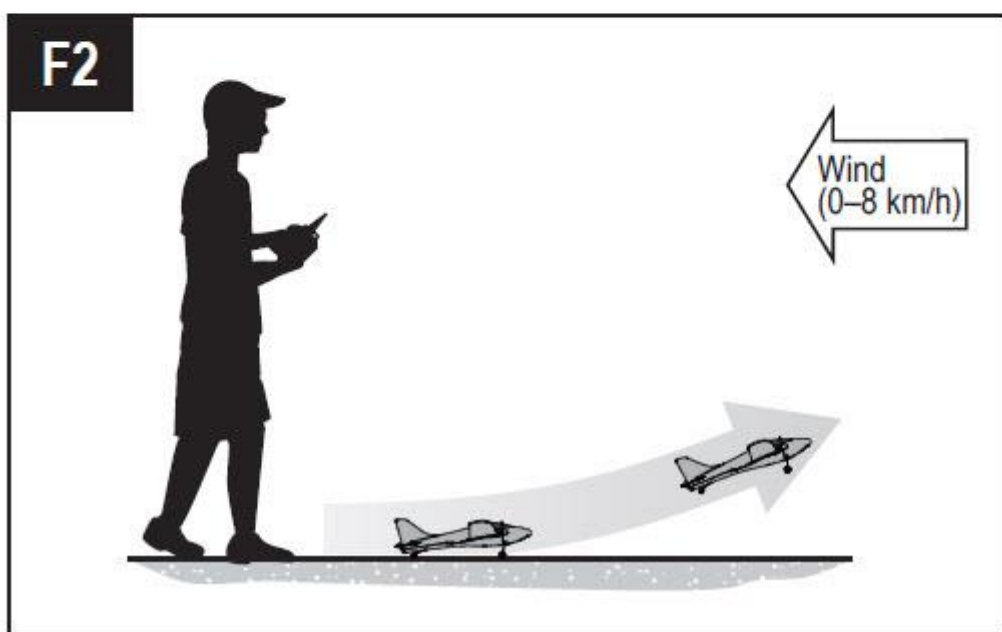
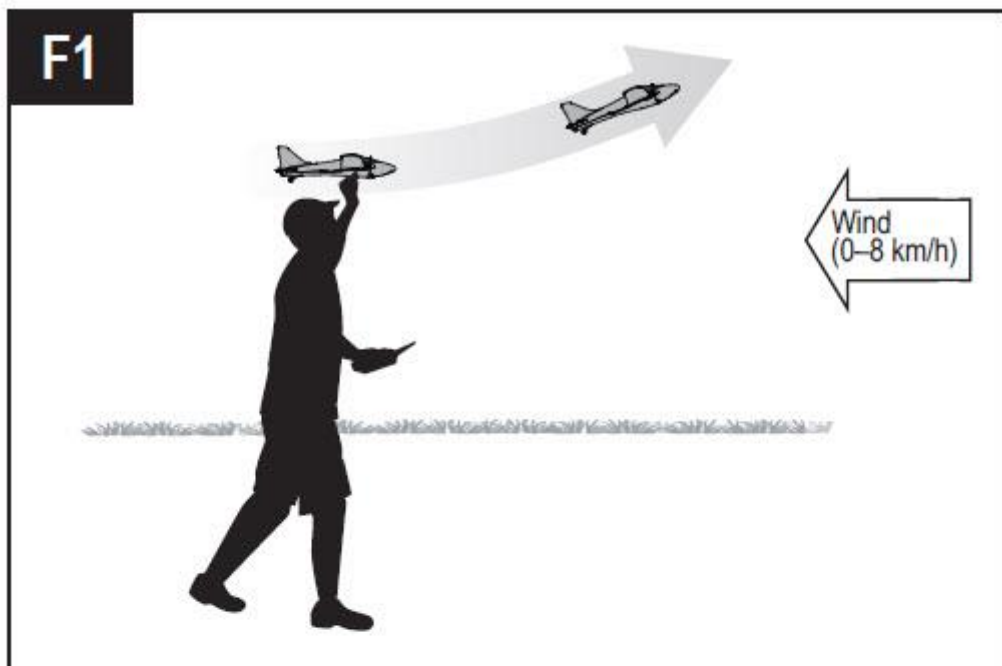


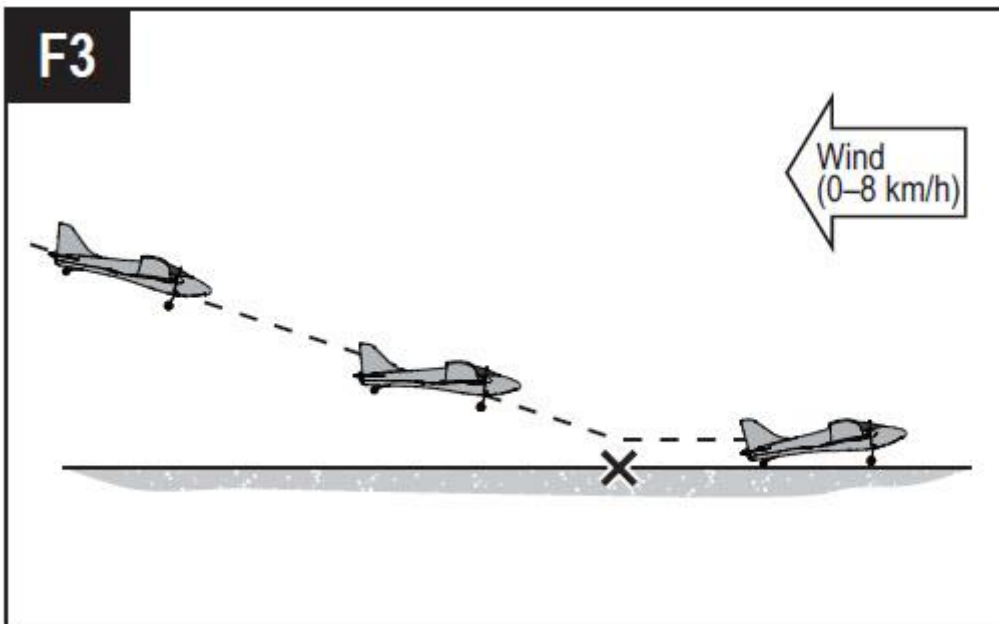
REELY CE



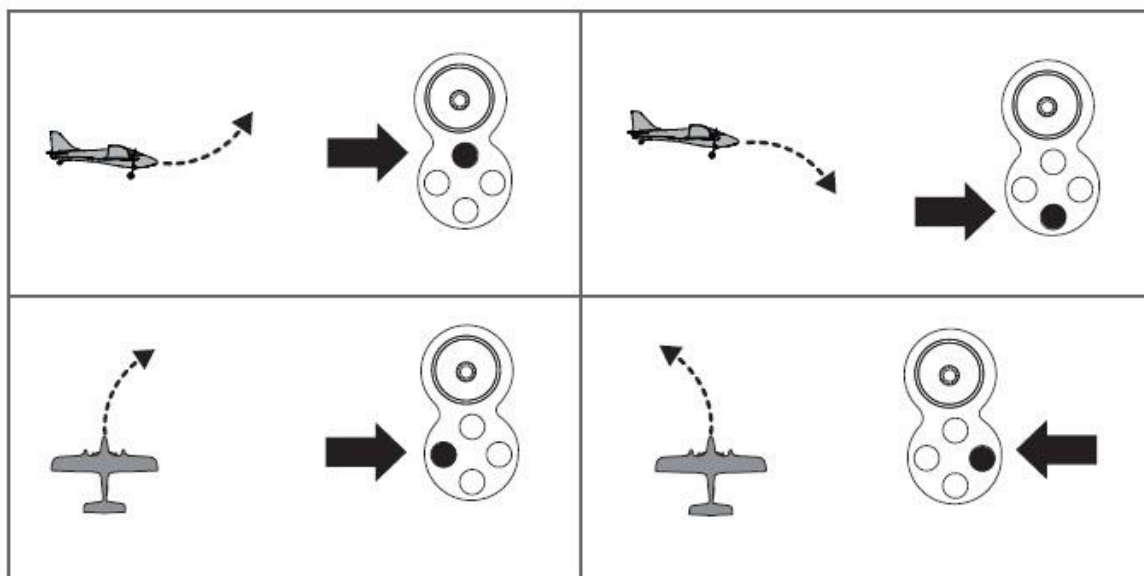




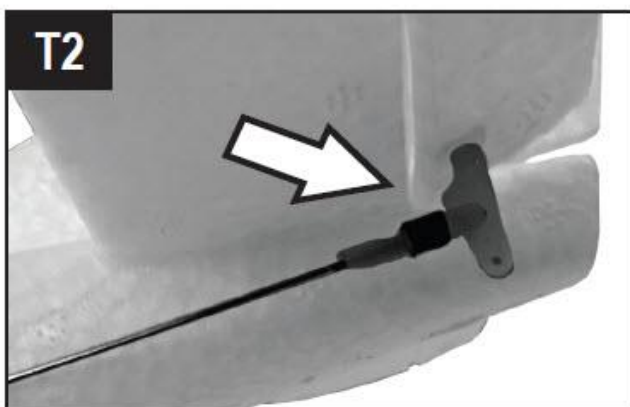




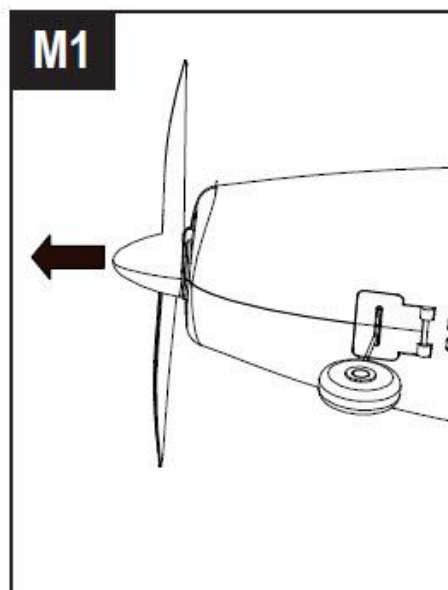
T1



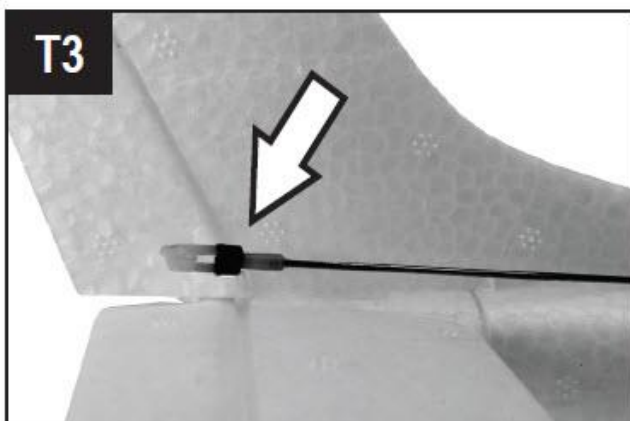
T2



M1



T3



1. Wstęp

Drogi Kliencie,

Dziękujemy za zakup tego produktu. Ten produkt jest zgodny z przepisami ustawowymi, krajowymi i europejskimi. Aby zapewnić, że produkt pozostanie w tym stanie i zagwarantować bezpieczną eksploatację, zawsze postępuj zgodnie z instrukcjami zawartymi w niniejszej instrukcji.



Niniejsza instrukcja obsługi jest częścią tego produktu. Zawierają ważne informacje dotyczące konfiguracji i użytkowania produktu. Nie przekazuj tego produktu osobom trzecim bez instrukcji obsługi.

Instrukcję obsługi należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości. W przypadku pytań technicznych prosimy o kontakt: www.conrad.com/contact

2. Objasnienie symboli




Symbol strzałki wskazuje specjalne informacje i wskazówki dotyczące użytkowania produktu.



Symbol z wykrzyknikiem w trójkącie służy do podkreślenia ważnych informacji zawartych w niniejszej instrukcji obsługi. Zawsze uważnie czytaj te informacje.

A B C

Ilustracje

Niektóre rozdziały tego podręcznika odnoszą się do ilustracji na początku instrukcji. Odniesienia do tych ilustracji są wskazane przez [ A , B , C ,...]

3. Przeznaczenie

Ten produkt to model samolotu z napędem elektrycznym, sterowany bezprzewodowo za pomocą dostarczonego pilota. Model jest przeznaczony do użytku w odpowiednich halach wewnętrznych i może być używany na zewnątrz tylko wtedy, gdy wiatr jest słaby lub nie ma go wcale. Model jest wstępnie zmontowany i posiada wbudowany system zdalnego sterowania oraz elementy napędu. Model nie może być wilgotny ani mokry.



Ten produkt nie jest odpowiedni dla dzieci poniżej 14 roku życia.

Ze względów bezpieczeństwa i zatwierdzenia nie należy przebudowywać i/lub modyfikować tego produktu. Używanie produktu do celów innych niż opisane powyżej może spowodować uszkodzenie produktu. Ponadto niewłaściwe użytkowanie może spowodować zagrożenia, takie jak zwarcie lub pożar.

Przeczytaj uważnie instrukcję obsługi i przechowuj ją w bezpiecznym miejscu. Udostępniaj ten produkt osobom trzecim wyłącznie wraz z instrukcją obsługi.

Wszystkie nazwy firm i produktów są znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.



Normalne zużycie oraz przypadkowe/awaryjne uszkodzenia (np. złamane śmigła lub inne elementy) są wyłączone z gwarancji i rękojmi.

4. Zawartość opakowania

- Kadłub
- Skrzydło
- Podwozie (tył)
- Tylne koło
- Pilot
- Ładowarka
- Akumulator lotu
- Akcesoria (zapasowe śmigło, zestaw naklejek)
- Instrukcja obsługi

Aktualna instrukcja obsługi

Aby pobrać najnowszą instrukcję obsługi, odwiedź www.conrad.com/downloads lub zeskanuj kod QR na tej stronie. Postępuj zgodnie z instrukcjami na stronie.



5. Wprowadzenie

Jeśli montujesz/używasz modelu po raz pierwszy, postępuj zgodnie z krokami poniżej w podanej kolejności:

1. Zapoznaj się ze środkami ostrożności.

Przeczytaj instrukcje bezpieczeństwa i informacje dotyczące używania akumulatorów. Aby móc korzystać z modelu, musisz mieć ubezpieczenie. Szczegóły można znaleźć w rozdziałach 6. Instrukcje bezpieczeństwa i 7. Informacje o bateriach.

2. Zapoznaj się z funkcjami bezpieczeństwa modelu.

Model jest wyposażony w pewne zabezpieczenia, które pomagają zapobiegać uszkodzeniom modelu oraz urazom pilota i innych osób. Patrz rozdział 8. Funkcje bezpieczeństwa modelu, aby uzyskać szczegółowe informacje.

3. Złóż model.

Przymocuj skrzydło i zainstaluj podwozie. Patrz rozdział 9. Montaż modelu, aby uzyskać szczegółowe informacje.

4. Przygotuj pilota.

Poznaj różne funkcje pilota zdalnego sterowania i zainstaluj baterie. Patrz rozdział 10. Pilot zdalnego sterowania, aby uzyskać szczegółowe informacje.

5. Przygotuj model do uruchomienia

Naładuj akumulator i sprawdź, czy model jest gotowy do startu. Patrz rozdział 11. Przed lotem po szczegóły.

6. Model jest teraz gotowy do startu.

Uruchom samolot i dostosuj ustawienia trymu. Patrz rozdział 12. Latanie modelem, aby uzyskać szczegółowe informacje.

6. Instrukcje bezpieczeństwa

Przeczytaj uważnie instrukcję obsługi i informacje dotyczące bezpieczeństwa. W przypadku nieprzestrzegania zawartych w niniejszej instrukcji obsługi informacji dotyczących bezpieczeństwa i prawidłowej obsługi nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek wynikające z tego obrażenia ciała lub uszkodzenia mienia. Takie przypadki unieważnią gwarancję/gwarancję.

6.1 Informacje ogólne

- Ten produkt nie jest zabawką i nie jest odpowiedni dla dzieci poniżej 14 roku życia.
- Nie może być wilgotne ani mokre.
- Nie pozostawiaj opakowania bez nadzoru, ponieważ może stać się niebezpieczną zabawką dla dzieci.
- Jeśli masz pytania, na które nie ma odpowiedzi w niniejszej instrukcji obsługi, skontaktuj się z naszym działem pomocy technicznej lub innym personelem technicznym.

6.2 Ubezpieczenie obowiązkowe

- Ten model może spowodować uszkodzenie mienia i/lub osób. Upewnij się, że jesteś wystarczająco ubezpieczony, m.in. poprzez wykupienie ubezpieczenia od odpowiedzialności cywilnej.
- Jeśli masz już taką polisę, sprawdź w swojej firmie ubezpieczeniowej, czy korzystanie z tego modelu jest objęte polisą.
- Ważne: W niektórych krajach wymagane jest posiadanie ubezpieczenia podczas korzystania z modelu samolotu.

6.3 Obsługa

- Jeśli nie masz wystarczającej wiedzy na temat obsługi zdalnie sterowanych modeli, skontaktuj się z doświadczonym modelarzem lub klubem modelarskim.
- Zawsze zostawiaj włączony pilot, gdy model jest w użyciu. Po wylądowaniu zawsze odłącz akumulator od modelu przed wyłączeniem pilota.
- Nie podejmuj żadnego ryzyka podczas używania produktu! Zawsze używaj modelu w sposób odpowiedzialny, w przeciwnym razie możesz narazić siebie i swoje otoczenie.
- Niewłaściwe użytkowanie może spowodować poważne obrażenia i szkody materialne! Upewnij się, że zachowujesz odpowiednią odległość od ludzi, zwierząt i przedmiotów.
- Wybierz odpowiednie pomieszczenie lub lotnisko do obsługi modelu. Na pierwsze loty polecamy magazyn lub halę sportową. Jeśli chcesz korzystać z modelu na zewnątrz, wybierz dzień, w którym wiatr jest słaby lub nie ma go wcale.
- Pilotuj model tylko wtedy, gdy jesteś w pełni czujny i możesz zareagować. Zmęczenie, alkohol i leki mogą wpływać na Twoją zdolność reagowania.
- Nie kieruj modelem w stronę widzów lub siebie.
- W przypadku usterki lub usterki ustal przyczynę problemu przed ponownym użyciem modelu.
- Nigdy nie wystawiaj modelu ani pilota zdalnego sterowania na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub nadmiernego ciepła przez dłuższy czas.

7. Informacje o baterii

7.1 Informacje ogólne

- Baterie należy przechowywać poza zasięgiem dzieci.
- Nie zostawiaj baterii leżących w pobliżu, ponieważ stwarzają ryzyko zadławienia dla dzieci i zwierząt. W przypadku połknięcia baterii natychmiast zasięgnij porady lekarza.
- Baterii nie wolno zwierać, demontować ani wrzucać do ognia. Może to spowodować wybuch!
- Przy obchodzeniu się z nieszczelnymi lub uszkodzonymi bateriami zawsze używaj odpowiednich rękawic ochronnych, aby uniknąć poparzenia skóry.
- Zawsze zwracaj uwagę na prawidłową biegunowość podczas wkładania baterii lub podłączania akumulatora (zwróć uwagę na znaki plus/+ i minus/-). Włożenie baterii z niewłaściwą polaryzacją może uszkodzić pilota, model samolotu i akumulatory. Może również spowodować pożar lub wybuch.

7.2 Akumulatory do lotu

- Po locie akumulator należy odłączyć od modelu.
- Nie pozostawiaj akumulatora podłączonego do modelu, gdy model nie jest używany (np. podczas transportu lub przechowywania), ponieważ może to spowodować nadmierne rozładowanie akumulatora i uniemożliwić jego użytkowanie!
- Nigdy nie ładuj akumulatora lotu bezpośrednio po użyciu. Zawsze najpierw zostaw go do ostygnięcia (min. 5-10 minut).
- Ładować wyłącznie nienaruszone i nieuszkodzone akumulatory. Nie ładuj akumulatora, jeśli zewnętrzna izolacja jest uszkodzona lub jeśli akumulator jest zdeformowany lub spuchnięty. Może to spowodować pożar lub wybuch!

7.3 Baterie

- Upewnij się, że wkładasz baterie zgodnie z polaryzacją.
- Aby zapobiec wyciekowi baterii, wyjmuj baterie, jeśli nie planujesz używać produktu przez dłuższy czas. Ciekące lub uszkodzone baterie mogą spowodować oparzenia kwasem, jeśli wejdą w kontakt ze skórą. Zawsze używaj odpowiednich rękawic ochronnych podczas obsługi uszkodzonych akumulatorów.
- Baterie należy przechowywać poza zasięgiem dzieci. Nie zostawiaj baterii leżących w pobliżu, ponieważ istnieje ryzyko, że dzieci lub zwierzęta mogą je połknąć.
- Wszystkie baterie muszą być wymieniane w tym samym czasie. Mieszanie starych i nowych baterii może spowodować wyciek baterii i uszkodzenie produktu.
- Baterii nie wolno demontować, zwierać ani wrzucać do ognia.
- Nigdy nie ładuj konwencjonalnych baterii jednorazowych. Może to spowodować wybuch!

8. Funkcje bezpieczeństwa modelu

Model jest wyposażony w pewne zabezpieczenia, które pomagają zapobiegać uszkodzeniom modelu oraz urazom pilota i innych osób.

8.1 Wirtualny pilot

Jeśli stracisz kontrolę nad modelem podczas lotu, przesunij prawy joystick na środek. Model użyje żyroskopu, aby automatycznie wznowić normalny tor lotu.

8.2 Bezpieczeństwo w razie awarii

Jeśli model wyjdzie poza zasięg pilota lub sygnał zostanie utracony, zostanie aktywowana funkcja fail-safe i model automatycznie zacznie się obniżać.

8.3 Zegar

Pilot posiada 5-minutowy timer, który przypomina o rozpoczęciu lądowania.

8.4 Głębokie rozładowanie

Funkcja ochrony przed głębokim rozładowaniem zapobiega trwałemu uszkodzeniu akumulatora. Jeśli napięcie akumulatora spadnie poniżej 3,0 V:

- Moc silnika jest automatycznie redukowana.
- Model zaczyna się obniżać.
- Model może być kontrolowany.

Jeśli napięcie akumulatora spadnie poniżej 2,8 V:

- Silniki są wyłączone.
- Nie można sterować modelem.

8.5 Baterie do pilota

Pilot będzie emitował ciągły sygnał dźwiękowy, gdy baterie będą wymagały wymiany. Natychmiast wyląduj modelem i wymień baterie przed następnym lotem.

8.6 Blokada silnika

Model posiada funkcję blokady silnika. Zatrzymuje silniki i uniemożliwia rozruch/ponowne uruchomienie.

9. Składanie modelu



A1 A2 A3

W tej sekcji wyjaśniono, jak złożyć model. Zmontowany model pokazano na ryc. A3. Postępuj zgodnie z instrukcjami w określonej kolejności.

9.1 Mocowanie skrzydła



1. Wsuń skrzydło do kadłuba, jak pokazuje A1.
2. Zabezpiecz skrzydło śrubą. Nie przekręcaj!

9.2 Montaż podwozia



9.2.1 Przód

Weel można montować w dwóch kierunkach. W przypadku Twojego modelu po zamontowaniu koła musi być przechylone do tyłu. Przeprowadź koło przez szczelinę w kadłubie do oporu.

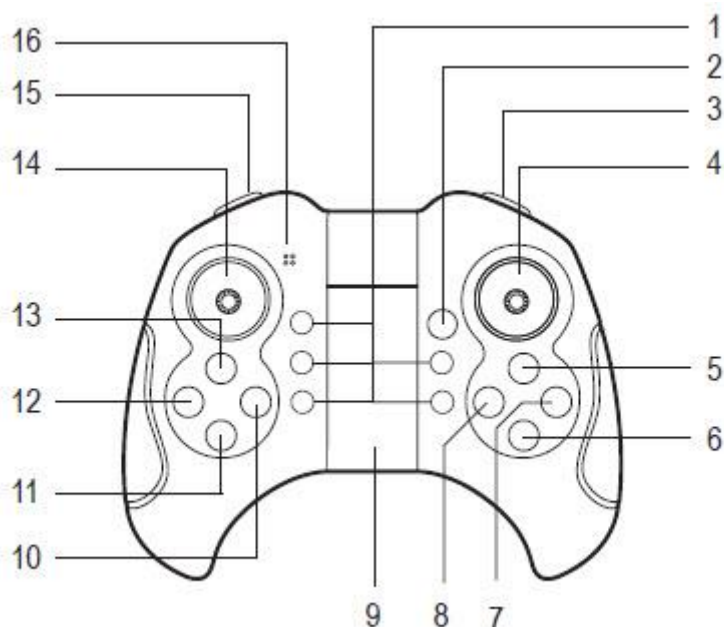
9.2.2 Tył




Tylne podwozie można zamontować w dwóch kierunkach. W Twoim modelu koła muszą być lekko zbieżne po zamontowaniu (pochylenie do przodu). Wsuń podwozie od spodu przez szczelinę w kadłubie do oporu.

10. Pilot zdalnego sterowania

Pilot ma konstrukcję Mode 2. (trybu 2)

10.1 Elementy obsługi



	Element	Funkcja
R1	--	Brak Funkcji
R2	Przełącznik włączenia / wyłączenia	Włączanie i wyłączanie pilota
R3	Przycisk MODE (trybu)	Wybierz tryb lotu
R4	Joystick dla prawej ręki	Ster i podnośnik
R5	Przycisk trymowania	Trymowanie statecznika
R6		
R7	Przycisk trymowania	Trymowanie steru
R8		
R9	Uchwyt na telefon	Składany uchwyt na smartfona
R10	Przycisk wyłącznika czasowego 	Ustawia wyłącznik czasowy
R11	Przycisk blokady silnika 	Blokuje silnik
R12	Przełącznik podświetlenia 	Brak funkcji
R13	Przycisk Reset	Zresetuj żyroskop
R14	Joystick dla lewej ręki	Funkcja silnika
R15	Przycisk SPEED (przyśpieszenia)	Ustaw odpowiedź
R16	Wskaźnik podświetlenia	Wyświetlacz sterowania

10.2 Wkładanie/wymiana baterii




Sygnal dźwiękowy: Pilot będzie emitował ciągły sygnał dźwiękowy, gdy baterie będą wymagały wymiany. W takim przypadku należy natychmiast wymienić baterie.

1. Odwróć pilota do góry nogami.
2. Odkręć śrubę na pokrywie komory baterii.
3. Przesuń pokrywę komory baterii w kierunku strzałki.
4. Włóż trzy baterie 1,5 V AAA do gniazd baterii. Przestrzegaj oznaczeń biegunowości.
5. Załóż pokrywę komory baterii i przykręć ją.

10.3 Obsługa timera (wyłącznika czasowego)

Pilot posiada 5-minutowy timer.

1. Aby aktywować timer, naciśnij przycisk timera  na pilocie.
2. Pilot wyda sygnał dźwiękowy po upływie czasu odliczania.
3. Wyłącz pilota, aby wyłączyć sygnał dźwiękowy.

11. Przed lotem

Przed każdym lotem wykonaj poniższe czynności w określonej kolejności.

11.1 Sprawdź model pod kątem uszkodzeń

- Sprawdź model pod kątem uszkodzeń. Napraw wszelkie uszkodzenia przed następnym lotem.
- Koła muszą się swobodnie obracać.
- Jeśli potrzebujesz części zamiennych, zapoznaj się z instrukcjami w rozdziale 17.1 Części zamienne.

11.2 Naładuj akumulator lotu

Nigdy nie ładuj akumulatora lotu bezpośrednio po użyciu. Zawsze najpierw zostaw go do ostygnięcia (min. 5-10 minut).

Po naładowaniu należy zawsze odłączyć akumulator od ładowarki. Jeśli akumulator nie zostanie odłączony, może ulec trwałemu uszkodzeniu z powodu głębokiego rozładowania.

Aby naładować akumulator lotu, podłącz ładowarkę do zasilacza USB (nie używaj portu USB komputera). Do ładowania smartfonów wystarczy zasilacz USB.

1. Podłącz akumulator do gniazda na kablu ładującym.
2. Podłącz ładowarkę do zasilacza USB (5 V/min. 500 mA).
3. Wskaźnik ładowania na ładowarce włączy się i bateria zacznie się ładować. Poczekaj, aż wskaźnik ładowania zgaśnie.
- Czas ładowania: ok. 90 minut

4. Odłącz ładowarkę od zasilacza USB, a następnie odłącz akumulator.

11.3 Podłącz akumulator i sparuj pilota/odbiorcę



B1 B2



Ważne! Gdy akumulator jest podłączony, automatyczne sterowanie może niespodziewanie uruchomić model. Trzymaj części ciała i przedmioty z dala od śmigieł!

11.3.1 Podłącz akumulator

1. Jeśli jest włączony, wyłącz pilota za pomocą włącznika/wyłącznika (R2).
2. Odwróć model.
3. Otwórz pokrywę komory baterii.
4. Podłącz akumulator do kabla zasilającego B1 .
5. Ostrożnie wsuń baterię do komory baterii B2 .
6. Zamknij pokrywę komory baterii. Upewnij się, że się blokuje.
7. Umieść model na podwoziu i pozwól mu odpocząć przez co najmniej 3 sekundy, aby elektronika zakończyła autotest.

11.3.2 Parowanie pilota i odbiornika

Po podłączeniu baterii i zakończeniu autotestu sparuj pilota i odbiornik.

1. Przesuń lewy joystick (R14) funkcji silnika w najniższe położenie.
2. Upewnij się, że prawy joystick (R4) znajduje się w pozycji środkowej.
3. Włącz pilota za pomocą włącznika/wyłącznika (R2). Parowanie rozpocznie się po usłyszeniu sygnału dźwiękowego. Zwróć uwagę na lampkę kontrolną na pilocie.

- Miga: trwa parowanie

- Świeci się na stałe: pomyślnie sparowany

4. (Jeśli parowanie nie powiodło się) Wyłącz pilota i powtórz procedurę parowania.

11.4 Sprawdź funkcje sterowania



Do sprawdzenia są w sumie 4 funkcje: działanie silnika, położenie neutralne, ster i statecznik. Akumulator musi być podłączony, a pilot musi być włączony i gotowy do użycia.

11.4.1 Warunki wstępne





Uwaga! Usuń papier, folię lub inne przedmioty z obszaru zasysania śmigła.

1. Zabezpiecz model na miejscu, aby zapobiec jego wystartowaniu.
2. Sprawdź, czy śmigła mogą się swobodnie obracać.

11.4.2 Funkcja silnika

 C1

1. Odblokuj silnik za pomocą przycisku blokady silnika  (R11).
2. Powoli przesuwaj lewy joystick (R14) w górę, aż silnik osiągnie pełne obciążenie C1 .
3. Przesuń joystick z powrotem do najniższej pozycji. Silnik się wyłączy.
4. Zablokuj silnik przyciskiem blokady silnika  .


11.4.3 Pozycja neutralna

 C2

Gdy prawy drążek (R4) znajduje się w położeniu środkowym, ster wysokości i ster kierunku muszą znajdować się w położeniu środkowym (na wprost).

11.4.4 Ster

 C3 C4

1. Odblokuj silnik za pomocą przycisku blokady silnika  (R11). 2. Przesuń prawy joystick w prawo C3 .

- Ster powinien skrócić w prawo.

3. Przesuń prawy joystick w lewo C4 .

- Ster powinien skrócić w lewo.

4. Zablokuj silnik przyciskiem blokady silnika  .

11.4.5 Statecznik

 C5 C6

1. Przesuń prawy joystick w górę C5 .
- Statecznik powinien zjechać w dół.
2. Przesuń prawy joystick w dół C6 .
- Statecznik powinien poruszać się do góry.

12. Latanie modelem



Jeśli lecisz tym modelem po raz pierwszy, przeczytaj instrukcję w rozdziale 14. Instrukcja lotu dla początkujących.



Czas lotu zależy od tego, jak latasz modelem i temperatury na zewnątrz. Wydajność baterii spada przy niższych temperaturach zewnętrznych.



Leć modelem w zasięgu sygnału pilota/odbiornika. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 20. Dane techniczne.



Model może latać tylko przy prędkości wiatru do 8 km/h.

12.1 Wybór trybu lotu

Model posiada dwa tryby:

- Tryb stabilizacji: Pilot jest wspomagany przez pilota wirtualnego. Początkujący powinni zawsze wybierać tryb stabilizacji.
- Tryb ręczny: model jest sterowany wyłącznie przez pilota.

Wybierz żądany tryb, naciskając przycisk MODE (R3):

- 1x sygnał dźwiękowy: tryb stabilizacji
- 2x sygnały dźwiękowe: tryb ręczny

12.2 Ustawianie odpowiedzi statecznika

Przełącz reakcję statecznika między miękką i twardą za pomocą przycisku SPEED (R15):

- 2x sygnał dźwiękowy: twardy, 1x sygnał dźwiękowy: cichy




Za każdym razem, gdy włączasz pilota, stosowane jest ustawienie miękkie.

12.3 Start / Sprawdzenie trymerów / Lądowanie / Zakończenie lotu



Warunki wstępne: Akumulator jest podłączony, a pilot jest włączony i gotowy do użycia.

Latać modelem w następujący sposób:

1. Odblokuj silnik za pomocą przycisku blokady silnika  (R11).
2. Naciśnij przycisk timera  (R10), aby uruchomić 5-minutowy timer.
- Maksymalny czas lotu to 10 minut.
3. Wystartuj z pełną mocą silnika pod wiatr.
- Możesz umieścić model w dłoni F1 lub na ziemi F2 .
4. Sprawdź ustawienia trymu krótko po starcie. Szczegóły ustawień trymowania można znaleźć w rozdziale 13. Trymowanie.
5. Wyląduj modelem, gdy tylko zegar zacznie wydawać sygnał dźwiękowy F3 .
6. Po wylądowaniu naciśnij przycisk blokady silnika  (R11).
- Zostaw pilota włączonego.
7. Doprowadź model do cienia.
8. Odłącz akumulator lotu.
- Pozwól mu ostygnąć do temperatury pokojowej.
9. Wyłącz pilota.



Silnik, kontroler lotu i akumulator mogą się nagrzewać, gdy model jest używany. Z tego powodu przed rozpoczęciem nowego lotu zrób sobie przerwę od 5 do 10 minut.

13. Trymowanie

Jeśli model ma tendencję do dryfowania w jednym kierunku, użyj przycisku trymowania, aby ustawić neutralne położenie odpowiedniego steru.

13.1 Przyciski trymowania

Przycisk trymowania na pilocie (R5-R8) umożliwia trymowanie sterów podczas lotu. Ostatnie ustawienie trymowania jest automatycznie zapisywane i odzyskiwane po ponownym włączeniu pilota. Każde wejście trymowania jest potwierdzane sygnałem dźwiękowym na pilocie.

13.2 Trymowanie w locie



13.2.1 Ster

Przed skonfigurowaniem ustawień trymera ustaw silnik na 50% maksymalnej mocy.

- Jeśli model dryfuje w lewo: Naciśnij kilkakrotnie przycisk trymowania steru (prawy) (R7), aż model polecie w linii prostej.

- Jeśli model dryfuje w prawo: Naciśnij kilkakrotnie przycisk trymowania steru (w lewo) (R8), aż model polecie w linii prostej.

13.2.2 Statecznik

Ustaw trymer statecznika tak, aby model wznosił się pod płaskim kątem z pełną mocą silnika i leciał na stałej wysokości, gdy silnik jest wyłączony.





Środek ciężkości: Zmiana położenia akumulatora lotu zmienia środek ciężkości modelu. Należy to zauważyć podczas przycinania elementów sterujących.

Jeśli model dryfuje w górę: Naciśnij kilkakrotnie przycisk trymowania podnośnika (w dół) (R5), aż model polecie w linii prostej.

Jeśli model dryfuje w dół: Naciśnij kilkakrotnie przycisk trymowania podnośnika (w górę) (R6), aż model polecie w linii prostej.

13.3 Trymowanie ręczne

Jeśli nie uda ci się wytrimować steru wysokości lub steru w zadowalający sposób za pomocą pilota, spróbuj wytrimować ręcznie.

- Statecznik  T2
- Ster  T3

1. Ostrożnie podważ i otwórz zacisk łączący pręt i ramię.
2. Wybierz inny otwór, który zapewnia żądaną regulację i ponownie zamocuj klips. Upewnij się, że się blokuje.
3. Zresetuj ustawienie trymowania na pilocie.

14. Instrukcja lotu dla początkujących

14.1 Wybór odpowiedniej lokalizacji

Przy pierwszych kilku próbach lotu polecamy latanie modelem na dużym polu, boisku sportowym, lotnisku modelarskim lub dużej hali magazynowej/sportowej. Jeśli po raz pierwszy lecisz modelem na zewnątrz, poczekaj na dzień bez wiatru lub bez wiatru.

14.2 Start

- Latając modelem na zewnątrz, model należy startować i lądować pod wiatr. Latając modelem w pomieszczeniu, wystrzel model z rogu pomieszczenia, a nie ze środka. Dzięki temu masz wystarczająco dużo miejsca do latania w dużym kręgu.
- Aby upewnić się, że potrafisz zidentyfikować położenie modelu, powinieneś stanąć z tyłu i z boku swojego asystenta i patrzeć bezpośrednio na tor lotu.
- Przygotowując się do startu, asystent powinien trzymać model kciukiem i palcem wskazującym na dole kadłuba pod skrzydłami. Powoli wciśnij przepustnicę i pozwól silnikowi pracować z pełną mocą. Twój asystent powinien następnie wypuścić model do przodu w linii prostej, delikatnie pchając.
- Model powinien wznosić się pod kątem płaskim. Może być konieczne zmniejszenie prędkości silnika. Staraj się jak najmniej regulować sterowanie. Dostosuj sterowanie tylko wtedy, gdy model zmienia swoją wysokość, leci po łuku, wznosi się zbyt szybko lub jeśli nos jest skierowany w dół.
- Podczas dostrajania wysokości i korygowania kierunku lotu, konieczne jest jedynie krótkie i nieznaczne poruszanie joystickami pilota.
- Po osiągnięciu żądanej wysokości zmniejsz moc silnika lub wyłącz silnik. Rozpocznij pierwszą krzywą.

14.3 Latanie

- Zawsze upewnij się, że model leci z wystarczającą prędkością. Przy niskich prędkościach nadmierny ruch statecznika dźwignia sterująca spowoduje spowolnienie i przechylenie modelu do przodu lub na bok.
- Z tego powodu upewnij się, że latasz modelem na bezpiecznej wysokości, aby móc przyzwyczać się do sterowania. Nie lataj modelem jest zbyt daleko na zewnątrz, aby zapewnić możliwość pomiaru wysokości.

14.4 Latanie po krzywej

- Steru można używać do przechylania modelu i jego zakrzywiania. Gdy model osiągnie żądany kąt pochylenia, ster należy przesunąć z powrotem do pozycji środkowej. Następnie można pokonywać zakręt na stałej wysokości, delikatnie pociągając drążek steru wysokości.
- Gdy model leci w pożądanym kierunku, krótki ruch sterem kierunku w przeciwnym kierunku spowoduje powrót modelu do pozycji poziomej i powrót steru wysokości do pozycji środkowej. Na początek unikaj latania na wąskich zakrętach i upewnij się, że wysokość pozostaje stała.

14.5 Lądowanie



Ryzyko zranienia! Nigdy nie próbuj chwycić modelu ręką.

- Lataj modelem w duże, płaskie koła. Nie ciągnij zbyt mocno windy, aby mieć pewność, że możesz zmniejszyć wysokość w kontrolowany sposób. Podczas wykonywania ostatniego zakrętu przed lądowaniem upewnij się, że model będzie lądował pod wiatr, że będziesz miał wystarczająco dużo miejsca do lądowania w sytuacji awaryjnej i że nie będziesz musiał wprowadzać znaczących korekt toru lotu podczas podejścia .
- Upewnij się, że model leci z wystarczającą prędkością. Nie spowalnij modelu, zbyt mocno ciągnąc za podnośnik. Statecznik powinien być całkowicie pociągnięty na krótko przed lądowaniem. Jeśli podejście jest zbyt krótkie, można to skompensować, nieznacznie zwiększając moc silnika.

15. Pielęgnacja i czyszczenie

- Sprawdź, czy silnik pracuje płynnie w regularnych odstępach czasu. Wszystkie ruchome części powinny poruszać się swobodnie, ale w łożysku nie może być żadnego luzu.
- Obudowę modelu i pilota należy czyścić miękką, suchą szmatką lub szczotką. Nigdy nie używaj agresywnych środków czyszczących ani detergentów, ponieważ mogą one uszkodzić powierzchnię modelu.

16. Rozwiązywanie problemów

16.1 Problemy/rozwiązania

Problem	Rozwiązanie
Model nie odpowiada	Naładuj akumulator lotu. Sprawdź połączenia w modelu. Ponownie nawiąż połączenie między pilotem a odbiornikiem.
Pilot zdalnego sterowania nie odpowiada	Sprawdź baterie w pilocie. Sprawdź polaryzację baterii. Sprawdź włącznik/wyłącznik.
Pilot wyłącza się natychmiast lub po krótkim czasie.	Sprawdź pozostałą pojemność baterii pilota.
Model wibruje podczas pracy silnika.	Sprawdź śmigło pod kątem oznak uszkodzenia. Sprawdź, czy oś silnika się obraca.
Model nie leci prosto w trybie stabilizacji.	Zresetuj żyroskop.

16.2 Resetowanie żyroskopu

Wbudowany żyroskop jest niezbędny, aby model leciał w linii prostej. Jeśli ustawienia domyślne zostaną zmienione z jakiegokolwiek powodu, żyroskop należy zresetować w następujący sposób:

Warunki wstępne: Akumulator jest podłączony, a pilot jest włączony i gotowy do użycia.

1. Ustaw model w pozycji całkowicie poziomej.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk resetowania (R13) przez 2 sekundy.
3. Żyroskop jest teraz zresetowany.



16.3 Ponowne nawiązywanie połączenia z pilotem/odbiornikiem

Pilot i odbiornik są wstępnie konfigurowane podczas produkcji.



Wykonaj te czynności tylko wtedy, gdy model przestanie reagować na polecenia pilota.

Aby ponownie nawiązać połączenie, wykonaj poniższe czynności:

1. Jeśli pilot jest włączony, wyłącz go za pomocą włącznika/wyłącznika (R2) i odłącz akumulator.
2. Zabezpiecz model na miejscu. Śmigło musi mieć możliwość swobodnego obracania się w przypadku nieoczekiwanego obrotu silnika, ale model nie może wystartować.
3. Podłącz akumulator lotu.
4. Trzymaj pilota w odległości co najmniej 60 cm od modelu, a następnie włącz pilota włącznikiem/wyłącznikiem.
5. Pozostaw model na około 3 sekundy.
6. Odblokuj silnik za pomocą przycisku blokady silnika  (R11).
7. Przesuń lewy joystick całkowicie do góry i z powrotem do najniższej pozycji.
8. Połączenie zostało ponownie nawiązane.
9. Zablokuj silnik przyciskiem blokady silnika  .

17. Konserwacja

17.1 Części zamienne



Ważne! Do wymiany uszkodzonych lub zużytych elementów należy używać wyłącznie oryginalnych części zamiennych.

Aby wyświetlić listę części zamiennych, odwiedź stronę www.conrad.com i przejdź do sekcji Pliki do pobrania dla swojego produktu.

17.2 Wymiana śmigła



Ryzyko zranienia! Odłącz akumulator lotu!

Wymień łopatę śmigła w następujący sposób:

1. Ostrożnie ściągnij kołpak ze śmigła.
2. Przytrzymaj mocno oś silnika za pomocą szczypiec.
3. Ostrożnie wyjmij uszkodzone śmigło.
4. Trzymając oś silnika za pomocą szczypiec, przymocuj nowe śmigło tego samego typu do osi silnika.
5. Przymocuj kołpak do śmigła. Ważne! Użyj kleju o niskiej przyczepności, odpowiedniego do EPS.

18. Deklaracja zgodności (DOC)

Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau, niniejszym oświadcza, że ten produkt jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE.



Kliknij poniższy link, aby przeczytać pełny tekst deklaracji zgodności UE:
www.conrad.com/downloads

Wybierz język, klikając odpowiedni symbol flagi, a następnie wprowadź numer zamówienia produktu w polu wyszukiwania. Deklaracja zgodności UE jest dostępna do pobrania w formacie PDF.

19. Informacje dotyczące utylizacji

a) Produkt



Urządzenie elektroniczne są odpadami do recyklingu i nie wolno wyrzucać ich z odpadami gospodarstwa domowego. Pod koniec okresu eksploatacji, dokonaj utylizacji produktu zgodnie z odpowiednimi przepisami ustawowymi. Wyjmij włożony akumulator i dokonaj jego utylizacji oddzielnie

b) Akumulatory



Ty jako użytkownik końcowy jesteś zobowiązany przez prawo (rozporządzenie dotyczące baterii i akumulatorów) aby zwrócić wszystkie zużyte akumulatory i baterie.

Pozbywanie się tych elementów w odpadach domowych jest prawnie zabronione.

Zanieczyszczone akumulatory są oznaczone tym symbolem, aby wskazać, że unieszkodliwianie odpadów w domowych jest zabronione. Oznaczenia dla metali ciężkich są następujące: Cd = kadm, Hg = rtęć, Pb = ołów (nazwa znajduje się na akumulatorach, na przykład pod symbolem kosza na śmieci po lewej stronie).

20. Dane techniczne

Pilot zdalnego sterowania:

Zasilacz.....	..3 baterie AAA 1,5 V
Liczba kanałów.....	3
Zakres częstotliwości	2,425 – 2,465 GHz
Moc transmisji	maks. 13 dBm
Zasięg.....maks. 200 m ²
Wymiary (szer. x wys. x gł.).....	154 x 70 x 126 mm
Waga.....142 g (bez baterii)

Model samolotu:

Zasilacz.....	.. Akumulator LiPo, 3,7 V/500 mAh
Czas ładowaniaok. 90 min
Czas lotu.....maks. 10 minut
Rozpiętość skrzydeł.....520 mm
Wymiary (dł. x szer. x wys.).....	400 x 520 x 130 mm
Waga.....Okolo. 51 g (bez baterii)

<http://www.conrad.pl>