

Sonar do wyszukiwania ryb - Lowrance Hook Reveal 7 – Ploter wykresów

Nr produktu : 2272375



## Przedmowa

### Zrzeczenie się odpowiedzialności

Ponieważ Navico nieustannie ulepsza swoje produkty, zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian w produkcie w dowolnym momencie, które mogą nie zostać uwzględnione w tej wersji instrukcji. Skontaktuj się z lokalnym partnerem handlowym, jeśli potrzebujesz pomocy.

Wyłączną odpowiedzialnością właściciela jest zainstalowanie i używanie sprzętu w sposób zapobiegający wypadkom, obrażeniom ciała lub zniszczeniu mienia. Użytkownik tego produktu ponosi wyłączną odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów bezpieczeństwa w ruchu morskim.

PRZEJMIJ NAVICO HOLDING JAKO JEGO SPÓŁKI ZALEŻNE, ODDZIAŁY I FIRMY PARTNERSKIE

BRAK ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA KORZYSTANIE Z PRODUKTU W JAKIKOLWIEK SPOSÓB  
SPOWODOWANY WYPADKIEM, USZKODZENIEM LUB PRAWEM.

Niniejsza instrukcja opisuje produkt w momencie drukowania.

Navico Holding AS i jej spółki zależne, oddziały i firmy partnerskie zastrzegają sobie prawo do zmiany danych technicznych bez powiadomienia.

### Obowiązujący język

Te informacje, wszelkie instrukcje, instrukcje obsługi i inne informacje o produkcie (dokumentacja) są lub mogły zostać przetłumaczone z innego języka (tłumaczenie). W przypadku konfliktu z jakimkolwiek tłumaczeniem dokumentacji, wersja w języku angielskim będzie wersją oficjalną.

### Znak towarowy

Navico® jest zarejestrowanym znakiem handlowym firmy Navico Holding AS.

Lowrance® jest zarejestrowanym znakiem handlowym Navico Holding AS.

C-MAP® to zarejestrowany znak towarowy firmy Navico Holding AS.

Navionics® to zarejestrowany znak towarowy firmy Navionics, Inc.

SD™ i microSD™ są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy SD-3C, LLC w Stanach Zjednoczonych i / lub w innych krajach.

## Odniesienia do produktów Navico

Niniejsza instrukcja odnosi się do następujących produktów Navico:

- DownScan Imaging™ (DownScan)
- DownScan Overlay™ (nakładka)
- FishReveal™ (FishReveal)
- Genesis® (Genesis)
- StructureMap™ (Mapa StructureMap)

## Prawa autorskie

Prawa autorskie © 2019 Navico Holding AS.

## Gwarancja

Karta gwarancyjna jest dostarczana jako oddzielny dokument. Jeśli masz jakieś pytania, przejdź na stronę producenta swojego urządzenia lub systemu:

[www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)

## Deklaracja zgodności

Wyjaśnienia

Odpowiednie deklaracje zgodności można znaleźć pod adresem: [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)

Europa

Navico deklaruje na swoją wyłączną odpowiedzialność, że urządzenie spełnia następujące wymagania:

- Oznakowanie CE jako część dyrektywy RED 2014/53 / UE

## Stany Zjednoczone Ameryki



Ostrzeżenie: Użytkownik jest wyraźnie informowany, że wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić prawo użytkownika do ich używania.

Australia i Nowa Zelandia

Navico oświadcza, na swoją wyłączną odpowiedzialność, że urządzenie spełnia następujące warunki

Spełnione wymagania:

- Urządzenia poziomu 2 według australijskiego standardu komunikacji radiowej (kompatybilność elektromagnetyczna) od 2017 r

### Informacje o tej instrukcji

Ten dokument jest instrukcją obsługi urządzenia z serii Hook Reveal. Ze względu na różnice w rozmiarze rzuty ekranu menu i okien dialogowych mogą nie pasować idealnie do wyglądu urządzenia.

Urządzenia te są przeznaczone wyłącznie do widoków sonaru i częstotliwości określonych w specyfikacji w instrukcji montażu przetwornika dostarczonej z urządzeniem.

Nawet przetworniki dodane za pomocą jednego z opcjonalnych kabli adaptera instalacyjnego przetwornika będą miały tylko widoki i częstotliwości, dla których zaprojektowano wyświetlacz. Przetworniki Airmar nie są obsługiwane przez kabel adaptera.

Ważne informacje, które wymagają szczególnej uwagi, są wyróżnione w instrukcji w następujący sposób:

Uwaga: ma na celu zwrócenie uwagi czytelnika na notatkę lub ważną informację.



Ostrzeżenie: Używane, gdy celem jest ostrzeżenie użytkowników, aby zachowali ostrożność w celu uniknięcia obrażeń ciała i uszkodzenia mienia.

### Wersja instrukcji obsługi

Niniejsza instrukcja dotyczy pierwszej wersji dostarczonego oprogramowania. Podręcznik jest na bieżąco aktualizowany i dostosowywany do nowszych wersji oprogramowania. Najnowszą wersję instrukcji można pobrać ze strony [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

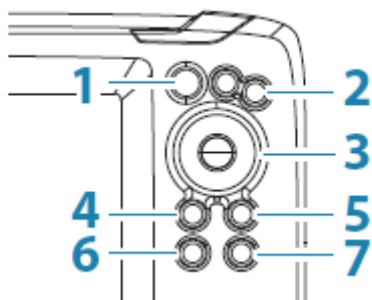
### Wersja oprogramowania

Wersja oprogramowania aktualnie zainstalowana na tym urządzeniu jest wyświetlana w oknie dialogowym Przegląd. Okno dialogowe Przegląd jest dostępne w Preferencjach systemowych.

Aby uzyskać więcej informacji na temat aktualizacji oprogramowania, zobacz

„Aktualizacje oprogramowania” na stronie 87.

## 1. Sterowanie z przodu



**1 Strony** - naciśnij, aby przejść do strony głównej.

**2 Powiększ / pomniejsz** - naciśnij, aby powiększyć zdjęcie powiększyć lub pomniejszyć.

Naciśnij oba przyciski jednocześnie, aby utworzyć punkt nawigacyjny „człowiek za burtą” (MOB) w pozycji statku.

**3 strzałki** - Na każdej stronie pełnoekranowej: naciśnij, aby ustawić kursor na obrazie. Naciśnij, aby przesunąć obraz w dowolnym kierunku.

Na stronach o wielu zakresach: naciśnij, aby wybrać zakres.

W menu i oknach dialogowych: Naciśnij, aby podświetlić opcję.

**4 Zamknij (X)** - Na zmaksymalizowanej stronie z wieloma panelami: naciśnij, aby powrócić do strony z wieloma panelami.

W menu i oknach dialogowych: Naciśnij, aby powrócić do wyższego poziomu i zamknąć okno dialogowe.

**5 Menu / Enter** - Na wszystkich pełnoekranowych stronach z aktywnym menu lub oknem dialogowym: Naciśnij, aby wejść do menu.

Na stronach z wieloma panelami: naciśnij, aby zmaksymalizować aktualnie wybrany panel.

W menu i oknach dialogowych: Naciśnij, aby potwierdzić wybór.

**6 Kursor / punkt trasy** - naciśnij, aby włączyć / wyłączyć kursor.

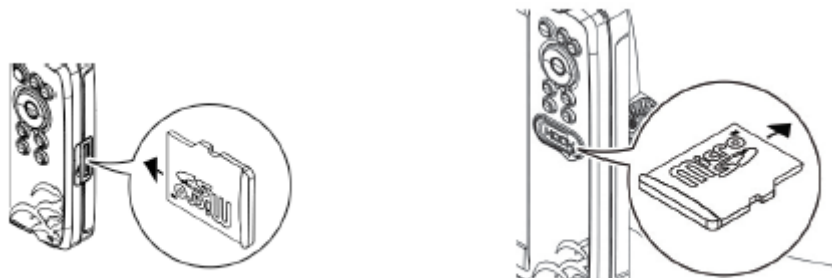
Naciśnij i przytrzymaj, aby zapisać punkt trasy.

**7 Włącz / Wyłącz** - naciśnij, aby wywołać okno dialogowe Sterowanie systemem.

Naciśnij i przytrzymaj, aby włączyć lub wyłączyć urządzenie.

## Karta micro sd

W zależności od modelu czytnik kart znajduje się z boku lub z przodu.



## Strona główna

Dostęp do strony startowej można uzyskać z dowolnego trybu pracy, naciskając krótko boczny przycisk.

Ú Uwaga: Symbole stron na stronie startowej różnią się w zależności od modelu.



1 Przybornik - wybierz przycisk, aby otworzyć okna dialogowe do wykonywania zadań lub przeglądania zapisanych danych.

2 Ikony strony aplikacji - wybierz przycisk, aby wyświetlić stronę aplikacji.

3 Dostosuj - aktywuj tryb dostosowywania, aby usuwać lub modyfikować niestandardowe strony.

### Strony Aplikacji



1 Obszar zastosowania

2 Menu - menu specyficzne dla pola.

3 Okno dialogowe System Control - szybki dostęp do podstawowych ustawień systemu.

4 Okno dialogowe - informacje dotyczące wprowadzania danych przez użytkownika lub użytkownika.

5 Komunikat alarmowy - wyświetlany w sytuacjach niebezpiecznych lub w przypadku błędów systemu.

Każda aplikacja zainstalowana w systemie jest reprezentowana ikoną.

Aplikacja może być wyświetlana na pełnym ekranie lub połączona z innymi polami jako strona z wieloma polami.

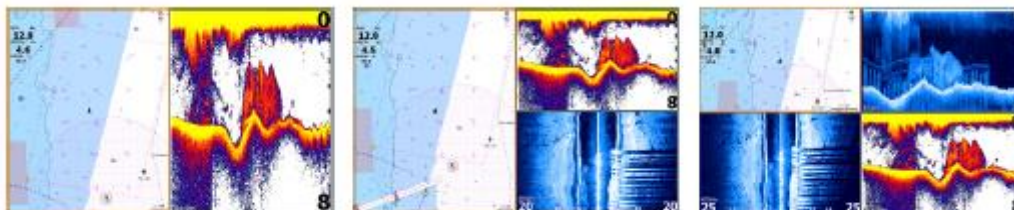
Dostęp do wszystkich stron aplikacji można uzyskać ze strony startowej.

### Strony niestandardowe

System zawiera wstępnie skonfigurowaną niestandardową stronę, ale możesz także utworzyć własną. Wszystkie strony niestandardowe można modyfikować i usuwać.

Aby dodać stronę niestandardową, zobacz „Dodawanie nowych stron niestandardowych” na stronie 21.

Aby edytować lub usunąć stronę niestandardową, zobacz „Edycja lub usuwanie stron niestandardowych” na stronie 22.



Strona z 2 polami zastosowania | Strona z 3 polami zastosowania | Strona z 4 polami zastosowania

Możesz ustawić rozmiar pól aplikacji na wielu stronach w oknie dialogowym Sterowanie systemem. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Regulacja wysokości tonu na różnych stronach panelu” na stronie 23.

- Jeśli kursor nie jest aktywny w żadnym z obszarów, użyj klawiszy strzałek, aby zaznaczyć aktywny obszar. Obszar aktywny jest oznaczony pomarańczową ramką.

- Zmaksymalizuj aktywne pole, naciskając klawisze Menu / Enter

Przycisk. Naciśnięcie przycisku Zamknij (X) powoduje powrót do strony z wieloma polami.

- Aby wywołać menu pola aplikacji, należy je najpierw zmaksymalizować. Po zmaksymalizowaniu naciśnij klawisz Menu / Enter (ponownie), aby wyświetlić menu zmaksymalizowanego okna. Naciśnij przycisk zamykania (X), aby zamknąć menu, naciśnij ponownie przycisk zamykania (X), aby powrócić do strony z wieloma panelami.

- Uaktywnij kursor na aktywnym lub zmaksymalizowanym polu,

naciskając klawisz Cursor / Waypoint, a następnie użyj klawiszy strzałek, aby ustawić kursor. Naciśnij ponownie klawisz Kursor / Punkt trasy, aby usunąć kursor.

### Rejestracja urządzenia

Podczas uruchamiania systemu zostaniesz poproszony o zarejestrowanie urządzenia. Możesz również zarejestrować się, wybierając Zarejestruj w oknie dialogowym Preferencje systemowe. Rejestracji można dokonać w następujący sposób:

- Z inteligentnego urządzenia z dostępem do Internetu
- Przez telefon



## 2. Podstawy obsługi

Włączanie / wyłączanie systemu

System włącza się, naciskając przycisk zasilania.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania, aby wyłączyć urządzenie.

Zwolnienie przycisku przed wyłączeniem urządzenia spowoduje przerwanie procesu wyłączenia.

System można również wyłączyć za pomocą okna dialogowego Sterowanie systemem.

### Pierwsze uruchomienie

Gdy system zostanie włączony po raz pierwszy lub został zresetowany do ustawień fabrycznych, wyświetli serię okien dialogowych. Podstawowych ustawień dokonuje się na podstawie monitów w tych oknach dialogowych.

W oknach dialogowych System Settings można dokonać dalszych konfiguracji i później zmienić ustawienia.

### Okno dialogowe sterowania systemem

Okno dialogowe Sterowanie systemem zapewnia szybki dostęp do podstawowych ustawień systemu. Krótko naciśnij przycisk zasilania, aby wyświetlić okno dialogowe.

Ikony wyświetlane w oknie dialogowym mogą się różnić.

Na przykład opcja ustawienia podziału stron jest dostępna tylko wtedy, gdy po otwarciu okna dialogowego Sterowanie systemem jest otwarta strona z wieloma polami.



### Aktywuj funkcje

Wybierz ikonę funkcji, którą chcesz włączyć lub wyłączyć. W przypadku funkcji, w których można przełączać się między włączaniem i wyłączaniem, pomarańczowy pasek jest wyświetlany nad symbolem, gdy funkcja jest aktywna (patrz przykład „Nakładanie danych” powyżej).

### Tryb czuwania

W trybie czuwania sonar i podświetlenie ekranu są wyłączone, aby oszczędzać energię. System nadal działa w tle. Wybierz tryb gotowości w oknie dialogowym Sterowanie systemem. Aby przełączyć się z trybu gotowości do normalnego trybu pracy, naciśnij krótko przycisk zasilania.

### Ustawienie jasności wyświetlacza

Krótkie naciśnięcie włącznika / wyłącznika umożliwia przełączanie między ustawionymi poziomami jasności oświetlenia.

Podświetlenie można również regulować w oknie dialogowym Sterowanie systemem.

### Tryb nocny

Tryb nocny można aktywować w oknie dialogowym „Sterowanie systemem”. Opcja „Tryb nocny” optymalizuje paletę kolorów, gdy jest mało światła.

### Korzystanie z menu i menu okien dialogowych

Menu służą do obsługi systemu i regulacji ustawień.

Naciśnij klawisz Menu / Enter, aby wyświetlić menu Strona. Naciśnij ponownie przycisk menu / potwierdzenia, aby zamknąć menu.

Za pomocą przycisków strzałek podświetl opcję menu i naciśnij przycisk menu / potwierdzenia, aby potwierdzić wybór.

Paski przewijania - uaktywnij pasek przewijania w menu i dostosuj go za pomocą klawiszy strzałek. Naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie, aby zapisać ustawienia.

Opcje menu zmieniają się w zależności od stanu kursora (aktywny lub nieaktywny).

### Okna dialogowe

Naciskaj przyciski strzałek, aby podświetlić opcję w oknie dialogowym i naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie, aby potwierdzić wybór.

Klawiatury numeryczne i alfanumeryczne są automatycznie wyświetlane, gdy jest to wymagane do wprowadzenia informacji o użytkowniku w oknach dialogowych.

Okno dialogowe zamyka się po zapisaniu lub anulowaniu wpisu. Możesz także zamknąć okno dialogowe, naciskając klawisz Exit (X).

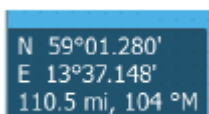
Aby usunąć kursor i elementy kursora z obszaru wyświetlania, naciśnij klawisz Cursor / Waypoint.

### Za pomocą kursora na panelu sterowania

Kursor może służyć do zaznaczania pozycji i wybierania elementów.

Domyślnie kursor nie pojawia się na panelu sterowania.

Uaktywnij kursor, naciskając i przytrzymując klawisz Kursor / Punkt orientacyjny i użyj klawiszy strzałek, aby przesunąć kursor na panelu sterowania.



Gdy kursor jest aktywny na polu mapy, wyświetlane jest okno pozycji kursora. Dolna linia okna pokazuje odległość i kierunek od statku do kursora.

Gdy kursor jest aktywny na panelu sterowania sonaru, okno pokazuje również dane

pomiaru głębokości i temperatury w miejscu, w którym znajduje się kursor.

Aby usunąć kursor i elementy kursora z obszaru wyświetlania, naciśnij klawisz Cursor / Waypoint.

#### **Człowiek za burtą**

W przypadku sytuacji awaryjnej można zapisać punkt nawigacyjny człowieka za burtą (MOB) w bieżącej lokalizacji statku.

#### **Utwórz MOBa**

Aby utworzyć punkt nawigacyjny Człowiek za burtą (MOB):

- Naciśnij jednocześnie przyciski powiększania (+) i pomniejszania (-)

Po włączeniu funkcji MOB automatycznie wykonywane są następujące czynności:

- Punkt nawigacyjny MOB jest ustawiony w pozycji statku
- Wyświetlacz przełącza się na powiększone pole mapy ze statkiem pośrodku
- System wyświetli informacje do nawigacji z powrotem do punktu trasy MOB. Można utworzyć wiele punktów nawigacyjnych MOB. Statek pokazuje dane nawigacyjne do pierwotnego punktu MOB, np. Nawigacja do kolejnych punktów MOB musi być wykonywana ręcznie.

#### **Usuń MOB**

Punkt trasy MOB można usunąć z menu, jeśli jest aktywowany.

#### **Zakończ nawigację do MOBa**

System nadal wyświetla dane nawigacyjne dla punktu trasy MOB, dopóki nie zatrzymasz nawigacji w menu.

#### **Zapisz zawartość ekranu**

Aby zrobić zrzut ekranu:

- Naciśnij jednocześnie przycisk boczny i przycisk zasilania.

### **3. Dostosowywanie systemu.**

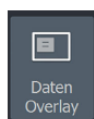
Dostosowywanie tła ekranu głównego Można dostosować tapetę ekranu głównego. Możesz użyć obrazu zawartego w systemie lub własnego obrazu w formacie JPG lub PNG.

Obrazy można zapisywać w dowolnym miejscu, o ile można je przeglądać za pomocą przeglądarki plików. Gdy obraz jest wybrany jako tło, jest on automatycznie kopiowany do folderu obrazów tła.



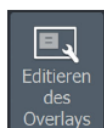
## Wyświetlanie danych

Możesz wyświetlać dane jako nakładkę na stronie.



Włączanie i wyłączenie nakładania danych Nakładkę danych można włączać i wyłączać dla dowolnej aktywnej strony, wybierając ikonę nakładki danych w oknie dialogowym Sterowanie systemem. Gdy nakładanie danych jest włączone, nad ikoną wyświetlany jest pomarańczowy pasek.

## Edycja danych nakładki



Użyj opcji Edytuj nakładkę w oknie dialogowym Sterowanie systemem, aby uzyskać dostęp do następujących opcji w menu Edycja:

- Dodawanie nowych danych w aktywnym panelu
- Usuń wybraną nakładkę danych
- Zmodyfikuj wybraną nakładkę danych, aby wyświetlić inne dane
- Skonfiguruj wyświetlanie wybranej nakładki danych (cyfrowe lub analogowe, rozmiar itp.).
- Zmień położenie elementu, zaznaczając go i używając opcji menu Przenieś. Użyj klawiszy strzałek, aby przesunąć wybrany element.

## Strony niestandardowe

Dodawanie nowych stron niestandardowych Maksymalna liczba stron to 9. Na stronie zdefiniowanej przez użytkownika można wyświetlić do 4 pól aplikacji.

1. Wybierz ikonę Dodaj stronę na ekranie głównym, aby otworzyć okno dialogowe Edytuj strony



2. Za pomocą przycisków strzałek podświetl i naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie. Pole zostanie dodane do strony.
3. (Opcjonalnie) Powtórz krok 2 dla dodatkowych pól. Dozwolone są maksymalnie 4 pola.

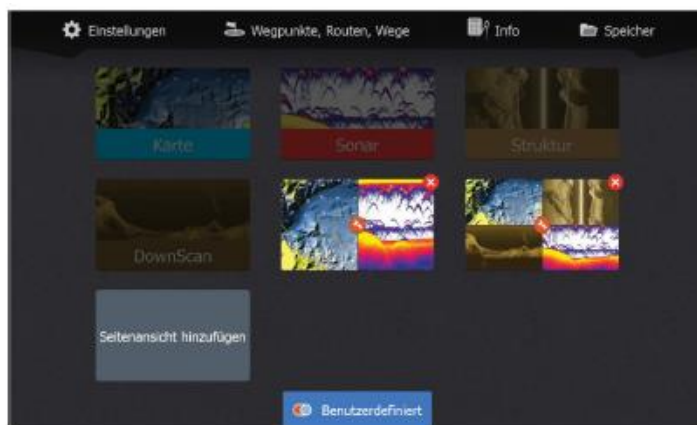
- Zmień układ: użyj klawiszy strzałek, aby wybrać opcję Układ. Ta opcja pozwala wybrać sposób wyświetlania pól.
- Aby usunąć panel: użyj klawiszy strzałek, aby wybrać panel po prawej stronie okna dialogowego i zaznacz ikonę usuwania (X) w prawym górnym rogu ekranu. Naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie. Panel sterowania zostanie usunięty z panelu po prawej stronie okna dialogowego.
- Aby przenieść panel: użyj klawiszy strzałek, aby wybrać panel po prawej stronie okna dialogowego i zaznacz ikonę strzałki w lewym górnym rogu panelu, który chcesz przenieść. Naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie. Wyświetlana jest większa ikona strzałki. Użyj klawiszy strzałek, aby przesunąć podświetlony panel. Naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie, aby zapisać ustawienia.

#### 4. Zapisz układ strony.

System wyświetla nową stronę niestandardową, a na stronie głównej znajduje się ikona nowej strony.

#### Edytuj lub usuń niestandardowe strony

1. Na ekranie głównym za pomocą klawiszy strzałek podświetl opcję Dostosuj i naciśnij klawisz Enter / Menu, aby aktywować opcję Dostosuj.



2. Za pomocą klawiszy strzałek wykonaj następujące czynności:

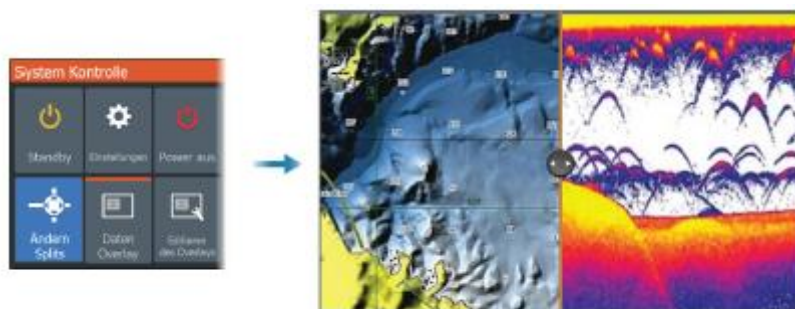
- Wybierz opcję X na niestandardowej ikonie strony i naciśnij klawisz Menu / Enter, aby usunąć stronę
- Wybierz opcję Narzędzia na niestandardowej ikonie strony i naciśnij klawisz Menu / Enter, aby wyświetlić okno dialogowe Edytuj stronę

3. Aby zmienić układ, dodaj i usuń panele w oknie dialogowym Edycja strony niestandardowej: Zobacz krok 3 w „Dodawanie nowych stron niestandardowych” na stronie 21, aby uzyskać więcej informacji.

4. Zapisanie lub odrzucenie zmian powoduje wyjście z trybu edycji.

#### Dostosowywanie podziału na różnych stronach panelu sterowania

1. Otwórz stronę z różnymi panelami
2. Szybko naciśnij przycisk zasilania, aby otworzyć okno dialogowe Sterowanie systemem
3. Wybierz opcję dostosowania wysokości dźwięku. Ikona strzałki kursora jest wyświetlana na panelu z różnymi panelami.
4. Za pomocą klawiszy strzałek przenieś podział w wybrane miejsce
5. Naciśnij przycisk menu / potwierdzenia, aby zapisać ustawienie wysokości tonu.



## 4. Mapy

### Pole karty



- A. Wskaźnik północy
- B. Statek
- C. Obszar mapy
- D. Linie siatki \*
- E. pierścienie dystansowe \*

\* Opcjonalne obiekty mapy.

\* Opcjonalne obiekty mapy można włączać i wyłączać indywidualnie w oknie dialogowym ustawień mapy.

### Dane karty

System może być dostarczony z preinstalowaną kartografią.

Pełen wybór obsługiwanych kart można znaleźć w witrynie internetowej produktu.

→ Uwaga: Opcje menu mapy różnią się w zależności od używanej mapy.

→ Uwaga: system nie przełącza się automatycznie do preinstalowanych map po wyjęciu nośnika danych z mapami. Mapa o niskiej rozdzielczości jest wyświetlana do momentu ponownego włożenia karty pamięci lub ręcznego przełączenia z powrotem do wstępnie zainstalowanej mapy.

### Wybór typów kart

Typ mapy wyświetlanej w polu mapy określasz naciskając

wyberz jeden z dostępnych typów map w oknie dialogowym Ustawienia mapy. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Ustawienia mapy” na stronie 35.

### Symbol statku



Gdy system ma określoną, prawidłową pozycję GPS, ikona łodzi pokazuje Twoją pozycję i kurs. Jeśli GPS nie jest dostępny, symbol statku zawiera znak zapytania.

### Obszar mapy



Użyj przycisków powiększenia, aby powiększyć / pomniejszyć mapę.

Obszary mapy i odstępy między pierścieniami odległości (jeśli są włączone) są wyświetlane w prawym dolnym rogu pola mapy.

### Przesuń mapę

Możesz przesuwać mapę w dowolnym kierunku, używając klawiszy strzałek, aby przesunąć kursor do krawędzi pola mapy w żądanym kierunku.

Aby usunąć kursor i elementy kursora z obszaru wyświetlania, naciśnij klawisz Cursor / Waypoint. Pozycja statku jest również wyśrodkowana na mapie.

### Punkty trasy, trasy i szlaki

Na tej stronie możesz umieszczać punkty, trasy i szlaki oraz zarządzać nimi. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Punkty trasy, trasy i ślady” na stronie 38.

### Nawigacja

Możesz użyć tej strony, aby nawigować do pozycji kursora, do punktu trasy lub wzdłuż trasy. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Nawigacja” na stronie 47.

### Wyświetl informacje o obiektach mapy

Po umieszczeniu kursora nad lokalizacją na mapie, punktem trasy, szlakiem lub trasą, podstawowe informacje o wybranym elemencie zostaną wyświetlone w wyskakującym okienku.

Uwaga: Informacje wyskakujące muszą być włączone w ustawieniach karty, aby wyświetlić podstawowe informacje o elemencie.

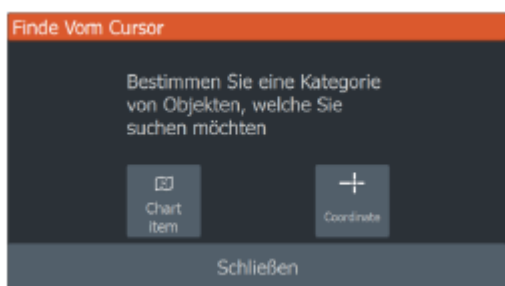
→Wybierz opcje Informacje z menu, aby wyświetlić listę elementów w pobliżu kursora. Wybierz pozycję z listy, aby wyświetlić wszystkie dostępne informacje o tej pozycji.





Szukaj obiektów na polach mapy

Wybierz menu Szukaj, aby wyszukać obiekty na mapie.



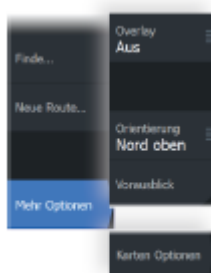
## Więcej możliwości

### Nakładka map

Możesz dodawać nakładki na panelu mapy.

Po wybraniu nakładki menu kontekstowe mapy rozszerza się o podstawowe opcje menu dla wybranej nakładki.

Informacje na temat opcji menu nakładki są wyjaśnione poniżej lub w odpowiednich rozdziałach niniejszej instrukcji.



## Nakładka struktury

Informacje o strukturze (Mapa Structure) mogą być wyświetlane jako nakładka w polu mapy.

→ Uwaga: Nakładka struktury (Mapa struktury) jest dostępna tylko w modelach TripleShot, które obsługują SideScan.

Gdy wybrana jest opcja Nakładka teksturowana, menu mapy rozszerza się, aby uwzględnić podstawowe opcje menu dla wybranej nakładki. Zobacz „Mapa struktury” na stronie 74, aby uzyskać więcej informacji.

## Genesis na żywo

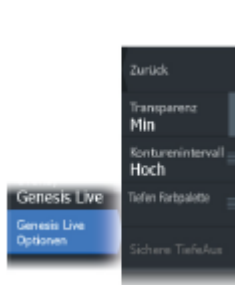
→ Uwaga: dostępne tylko wtedy, gdy wyświetlane jest źródło mapy Lowrance lub C-APK.

Genesis live to funkcja czasu rzeczywistego, w której urządzenie tworzy nakładkę konturów głębokości na podstawie wyników sonaru na żywo. Wyniki sonaru Genesis na żywo są rejestrowane i wyświetlane na karcie pamięci urządzenia.

Jeśli karta pamięci zostanie wyjęta lub zaczyna brakować pamięci, funkcja wyłącza się, a opcja jest dezaktywowana w menu.

- Im więcej przebiegów regionu jest zapisanych w dzienniku wyników sonaru na żywo, tym dokładniejsze są mapy Genesis na żywo.
- Nagrania na żywo w Genesis są dokładne do 20 węzłów.

→Uwaga: dane Genesis Live nie są dostosowywane do przesunięcia przepływu pływowego.



### Opcje menu na żywo Genesis

#### Transparentność

Dostosowuje przezroczystość nakładki.

#### Odstęp warstwowy

Definiuje gęstość wyświetlanych konturów głębokości na żywo.

## Głęboka paleta kolorów

Określa paletę kolorów do kolorowania obszarów cienia.

- Synchronizacja wykresu - synchronizuje warstwę Live Genesis z paletą kolorów, która jest również zdefiniowana jako paleta głębi mapy w menu mapy (w opcjach mapy, widok, paleta głębi). Ta opcja umożliwi również zdefiniowanie niestandardowych palet w menu mapy i zastosowanie ich do warstwy Genesis.
- Nawigacja - używa palety nawigacyjnej.
- Cieniowanie głębi - używa palety Cieniowanie głębi.

- Paper Map - używa palety Paper Map.
- Cieniowanie bezpieczeństwa - Używa ustawienia Bezpieczna głębia do cieniowania koloru w obszarach mniejszych niż ustawiona Bezpieczna głębokość. Włącza również opcję Bezpieczna głębokość w menu Genesis Live.

### Bezpieczna głębokość

Określa bezpieczną głębokość. Obszary płytsze niż bezpieczna głębokość minimalna są zacienione. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrana jest paleta Safety Shading.

### Orientacja mapy

W panelu sterowania możesz wybrać sposób obracania mapy. Ikona orientacji mapy w prawym górnym rogu pola mapy wskazuje orientację północną.



*Nord oben*



*Kurs oben*

### Na północ w górę

Ustaw mapę tak, aby północ była skierowana do góry.

### Kurs w górę

Kierunek mapy zależy od tego, czy nawigujesz, czy nie:

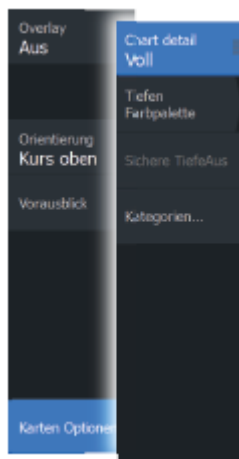
- podczas nawigacji: wybrana linia kursu jest ustawiona wyrównane
- w przypadku braku nawigacji: rzeczywisty kierunek podróży statku (COG) jest skierowany do góry

### Dalekowzroczność

Przesuń symbol statku na polu, aby zmaksymalizować zdolność przewidywania statku.

### Wykresy C-MAP

Wszystkie dostępne opcje kart C-MAP opisano poniżej. Dostępne funkcje i opcje menu mogą się różnić w zależności od używanych kart. Ta sekcja przedstawia menu na karcie C-MAP.



→ Wskazówka: Opcja menu jest wyszarzona, jeśli funkcja nie jest dostępna na wyświetlanej mapie.

Opcje map specyficzne dla C-MAP

### Szczegóły karty

- Pełna - pokazuje wszystkie informacje dostępne dla używanej karty.
- Średnia - wyświetla minimum informacji wymaganych do nawigacji.
- Niska - pokazuje podstawowe informacje, których nie można usunąć. Obejmuje to informacje wymagane we wszystkich obszarach geograficznych. Te informacje mogą być niewystarczające do bezpiecznej nawigacji.

### Warstwa Genesis

Warstwa Genesis wyświetla kontury w wysokiej rozdzielczości od użytkowników Genesis, którzy przeszli kontrolę jakości.

Ta opcja włącza lub wyłącza warstwę Genesis na obrazie mapy.

Dostępne tylko wtedy, gdy mapa C-MAP zawiera dane dotyczące zmiany Genesis.

### Głęboka paleta kolorów

Paletę głębi używaną na mapie można ustawić za pomocą kontrolki palety głębi.

### Filtr głębokości

Filtruje głębokości, które są płytsze niż wybrany limit filtra głębokości.

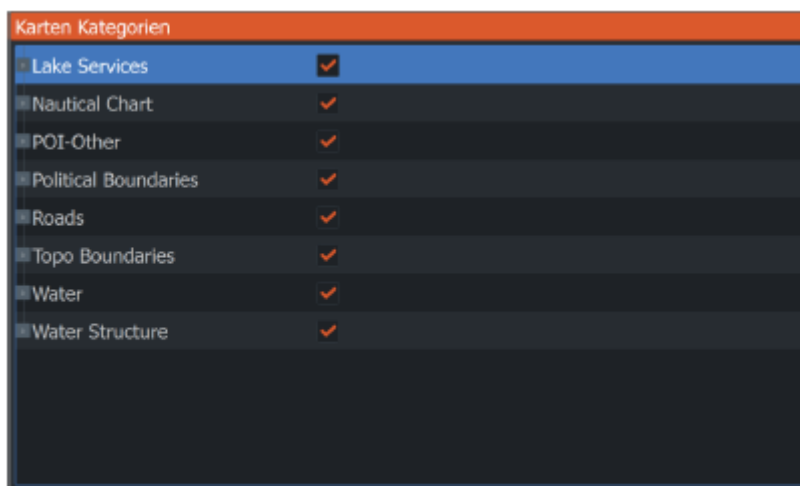
### Bezpieczna głębokość

Na kartach używane są różne odcienie niebieskiego

Rozróznilo wodę płytką (jaśniejszy odcień) i głęboką (ciemniejszy odcień). Po włączeniu palety Głębokość dla cieniowania bezpieczeństwa określ żądaną bezpieczną granicę głębokości. Bezpieczna głębokość określa głębokość, z jakiej wyświetlane są obszary bez niebieskiego cieniowania.

### Kategorie kart

Zakres dostawy obejmuje różne kategorie i podkategorie. Możesz włączać i wyłączać kategorie indywidualnie, w zależności od informacji, które chcesz wyświetlić.

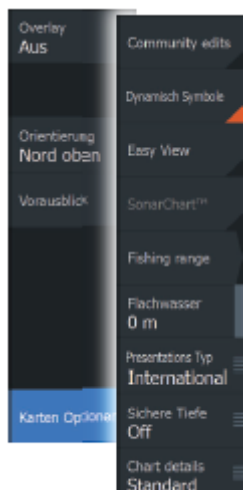


### Mapy Navionics

Niektóre funkcje Navionics wymagają najbardziej aktualnych danych z Navionics. Przed użyciem tych funkcji wyświetlany jest komunikat z informacją, że funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy zainstalowane są odpowiednie mapy lub moduły map Navionics. Aby uzyskać więcej informacji na temat czynności wymaganych dla tych funkcji, odwiedź witrynę [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

Możesz również otrzymać wiadomość na adres, jeśli spróbujesz użyć ograniczonej funkcji, gdy karta Navionics nie jest aktywowana. Skontaktuj się z Navionics, aby aktywować mapę.

### Opcje map specyficzne dla Navionics



Nakładka mapy, opcje orientacji i patrzenia w przyszłość (opisane wcześniej w tej sekcji) są wspólne dla map C-MAP i Navionics. Poniższe informacje opisują konkretne opcje map dla Navionics.

#### Udział społeczności

Aktywuje warstwę wykresu, w tym zmiany wprowadzone przez społeczność Navionics. Są to informacje o użytkowniku lub zmiany, które zostały przesłane przez użytkowników do społeczności Navionics i udostępnione na mapach Navionics.

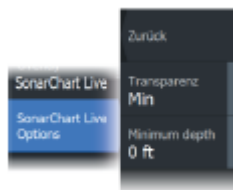
Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z informacjami Navionics zawartymi na mapie lub stroną internetową Navionics pod adresem [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart

System obsługuje funkcję Navionics SonarChart.

SonarChart wyświetla mapę batymetryczną o wysokiej rozdzielczości ze szczegółowym zarysem i standardowymi danymi nawigacyjnymi. Więcej informacji można znaleźć na stronie [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart Live



SonarChart Live to funkcja działająca w czasie rzeczywistym, w której urządzenie tworzy nakładkę konturów głębokości na podstawie wyników uzyskanych z echosondy na żywo.

Po wybraniu opcji Nakładka w SonarChart Live opcje SonarChart Live pojawiają się w menu.

### Transparentność

Nakładka SonarChart Live jest nakładana na inne dane mapy. Dane mapy są całkowicie pokryte przy minimalnych ustawieniach przezroczystości. Dostosuj przezroczystość tak, aby zobaczyć szczegóły karty.

### Minimalna głębokość

To dostosowuje to, co odtwarzanie SonarChart Live traktuje jako bezpieczną głębokość. Wpływa to na kolorystykę SonarChart

Obszar na żywo. Gdy łódź zbliża się do bezpiecznej głębokości, obszar SonarChart Live będzie stopniowo zmieniać kolor z prostego szaro-białego na czerwony.

### Historia SCL

Wybierz tę opcję, aby wyświetlić poprzednio zarejestrowane dane w nakładce mapy.

### Gęstość SC

Kontroluje gęstość konturów SonarChart i SonarChart Live.

### Navionics Dynamiczne symbole pływów i prądów

Pływy i prądy są wyświetlane za pomocą wskaźników i strzałek zamiast symboli rombów używanych do statycznych informacji o pływach i prądach.

Informacje o pływach i prądach dostępne na mapach Navionics zależą od daty i godziny. System oferuje animowane strzałki i / lub wskaźniki pokazujące ruchy pływów i prądów w czasie.



Dynamiczne informacje o pływach

Informacje o przepływie dynamicznym

Stosowane są następujące symbole lub symbole:

### Obecna prędkość

Długość strzałki zależy od prędkości, a symbol obraca się zgodnie z kierunkiem przepływu. Prędkość przepływu jest wyświetlana w symbolu strzałki.

Czerwony symbol oznacza rosnącą prędkość przepływu, niebieski symbol oznacza malejącą prędkość.

### Zakres pływów



Wyświetlacz pomiaru ma 8 poziomów i jest ustawiany zgodnie z bezwzględną wartością maksymalną / minimalną obliczonego dnia. Czerwona strzałka oznacza przyptyw (przyptyw), a niebieska odptyw (odptyw).

→ Uwaga: Wszystkie wartości liczbowe są wyświetlane w odpowiednich jednostkach systemowych (jednostkach miary) określonych przez użytkownika.

Łatwy widok

Funkcja powiększania do powiększania obiektów i tekstu na mapach.

→ Wskazówka: Mapa nie pokazuje, że ta funkcja jest aktywna.

### Obszar wędkowania

Wybierz obszar pomiędzy różnymi głębokościami, który powinien być podświetlony innym kolorem przez Navionics.

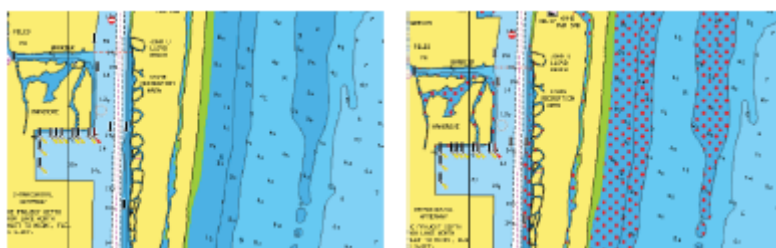
Pozwala to zaznaczyć określone głębokości do łowienia. Dokładność obszaru zależy od podstawowych danych mapy. Na przykład, jeśli mapa ma tylko 5-metrowe odstępy dla warstw, cieniowanie jest zaokrąglane do najbliższej dostępnej warstwy.



Brak wskaźnika podświetlenia głębokości Wyświetlacz podświetlenia głębokości, 6 m do 12 m

### Obszar podkreślający płytką wodę

Zaznacza obszary o płytkiej wodzie od 0 do wybranej głębokości (do 10 metrów).



Brak wyróżnienia płytkiej wody Podświetlona woda płytka: 0 m do 3 m

### Rodzaje reprezentacji

Wyświetla informacje o mapach morskich, takie jak symbole, kolory map nawigacyjnych i nazwy map międzynarodowych lub amerykańskich. Typy prezentacji.

### Bezpieczna głębokość

Mapy Navionics wykorzystują odcienie niebieskiego do rozróżniania wód płytkich i głębokich.

Bezpieczna głębokość jest oparta na wybranym limicie i jest wyświetlana bez niebieskiego cienia.

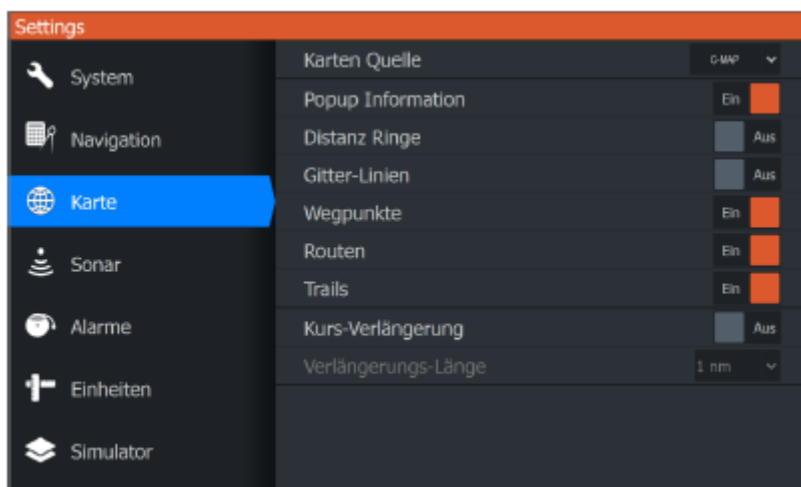
→Uwaga: Wbudowana baza danych Navionics zawiera dane do 20 m głębokości, poza tym wszystkie obszary są wyświetlane na białym.

### Szczegóły mapy

Udostępnia różne poziomy informacji o warstwach geograficznych.

### Ustawienia mapy

Wybierz opcję Ustawienia w oknie dialogowym Sterowanie systemem, aby uzyskać dostęp do okna dialogowego Ustawienia karty.



### Źródło mapy

Zmień źródło karty, gdy włożona jest karta pamięci.

### Informacje wyskakujące

Określa, czy podstawowe informacje o obiektach pól są wyświetlane po wybraniu obiektu.

### Pierścienie dystansowe

Pierścienie odległości mogą służyć do wskazywania odległości między statkiem a innymi obiektami w terenie.



System automatycznie dostosowuje skalę odległości do skali terenowej.

#### Linie siatki

Włącza lub wyłącza wyświetlanie szerokości i długości geograficznej w terenie.

#### Waypointy, trasy, szlaki

Włącza lub wyłącza wyświetlanie tych elementów na panelach sterowania.

#### Przedłużenie kursu

Włącza lub wyłącza wyświetlanie linii pomocniczej dla kursu nad dnem (COG) na panelu sterowania urządzenia. Dane COG bazują na informacjach z GPS.

#### Długość linii pomocniczej

Jeśli opcja Przedłużenie kursu jest włączona, określ długość wyświetlanej linii.

#### SonarChart Live Tide Correction

Po włączeniu, Korekta pływów będzie wykorzystywać informacje z pobliskich stacji pływów (jeśli istnieją), aby dostosować odczyty głębokości używane przez SonarChart Live podczas nagrywania sonaru.

### 5. Punkty trasy, trasy i szlaki

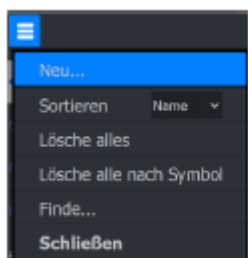
Okna dialogowe dla punktów trasy, tras i szlaków

Okna dialogowe punktów, tras i szlaków zapewniają dostęp do zaawansowanych funkcji edycji i ustawień tych elementów.

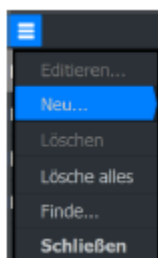
Dostęp do okien dialogowych można uzyskać z obszaru narzędzi na stronie głównej.



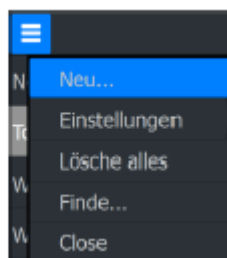
Wybierz ikonę menu w oknie dialogowym, aby uzyskać dostęp do dodatkowych opcji.



Opcje punktów trasy



Opcje trasy



Opcje dla szlaków

## Waypointy

Punkt drogi to znacznik utworzony przez użytkownika i umieszczony na polu mapy.

Każdy punkt trasy ma dokładną pozycję wraz ze współrzędnymi długości i szerokości geograficznej. Punkt trasy służy do oznaczenia miejsca, do którego możesz wrócić później. W celu utworzenia trasy można połączyć dwa lub więcej punktów trasy.

## Zapisz punkty trasy

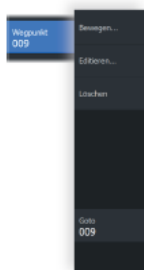


Naciśnij i przytrzymaj klawisz kursora / punktu trasy, aby zapisać nowy punkt trasy.

- Jeśli kursor nie jest aktywny, punkt orientacyjny jest ustawiony na pozycji statku
- Gdy kursor jest aktywny, punkt orientacyjny jest ustawiony w pozycji kursora

## Przenoszenie punktu

1. Naciśnij klawisz Kursor / Punkt trasy.
2. Przesuń kursor na punkt trasy
3. Aktywuj menu i wybierz punkt z menu. Menu rozszerza się i zawiera opcję Przenieś.
4. Wybierz Przenieś z menu
5. Za pomocą klawiszy strzałek przenieś punkt do nowej lokalizacji
6. Naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie. Punkt trasy zostanie zapisany w nowej lokalizacji.



## Edycja punktów trasy

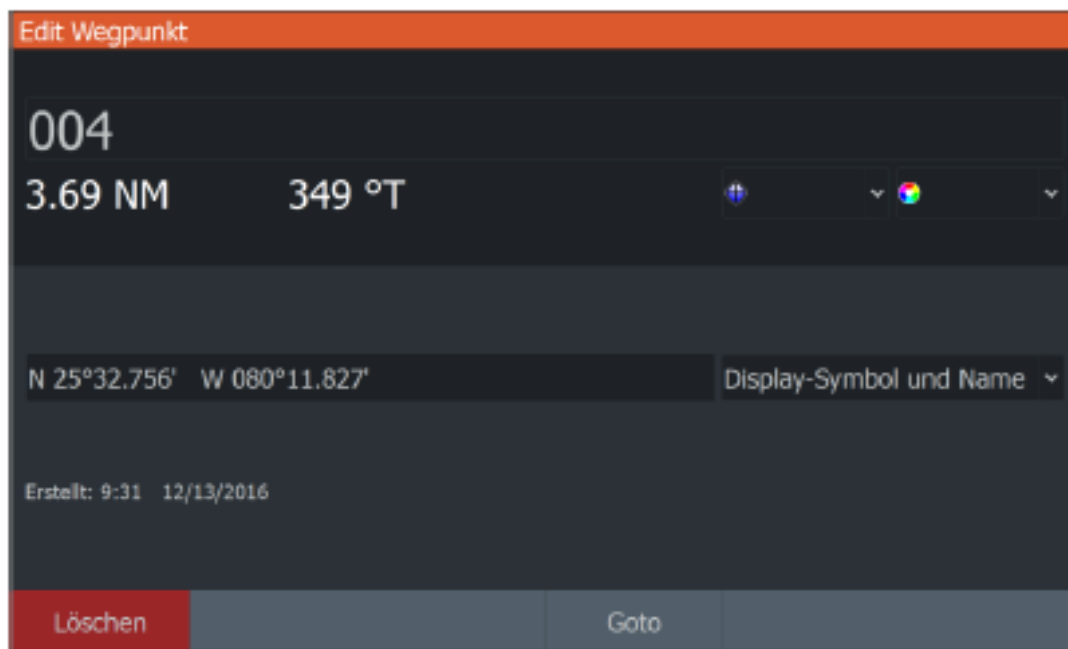
Wszystkie dane punktu trasy można edytować w oknie dialogowym Edytuj

Waypoint można edytować.

Okno dialogowe jest aktywowane poprzez umieszczenie kursora na punkcie trasy, wybranie punktu trasy z menu, a następnie wybranie opcji menu Edytuj.

Dostęp do tego okna dialogowego można również uzyskać, aktywując okno dialogowe

Punkty trasy, trasy, ślady w panelu Narzędzia na stronie głównej. Wybierz zakładkę Punkty trasy, a następnie wybierz punkt, który chcesz edytować.



### Usuwanie punktów pośrednich

Możesz usunąć punkt trasy z okna Edytuj punkt trasy lub wybierając opcję menu Usuń, gdy punkt trasy jest aktywny.

Okno dialogowe Edytuj punkt trasy jest aktywowane poprzez umieszczenie kursora na punkcie trasy, wybranie punktu trasy z menu, a następnie wybranie opcji menu Usuń.

Dostęp do okna dialogowego Edytuj punkt trasy można również uzyskać, aktywując okno dialogowe Punkty trasy, trasy, ślady w panelu Narzędzia na stronie głównej. Wybierz zakładkę Punkty trasy, wybierz punkt, który chcesz usunąć, a następnie wybierz opcję Usuń.

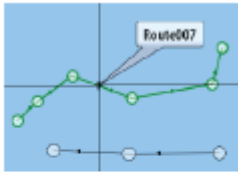
Punkty trasy MOB można usuwać w ten sam sposób.

### Ustawienia ostrzeżenia o punkcie trasy

Możesz ustawić promień alarmu dla każdego punktu trasy. Alarm ustawia się w oknie dialogowym Edytuj punkt trasy.

→ Uwaga: Alarm promienia punktu trasy musi być włączony w polu alarmowym, aby aktywować alarm, gdy statek wejdzie w określony promień. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Alarmy” na stronie 79.

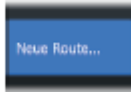
### Trasy



Trasa składa się z kilku punktów trasy, które zostały zapisane w kolejności zaplanowanej nawigacji.

Po wybraniu trasy w polu jest ona wyświetlana na zielono wraz z nazwą trasy.

#### Utwórz nową trasę na stronie



1. Z menu wybierz opcję „Nowa trasa”.

2. Naciśnij przycisk kursora / punktu trasy, aby uaktywnić kursor na panelu sterowania

3. Za pomocą klawiszy strzałek ustaw kursor na pierwszym punkcie trasy na panelu sterowania

4. Naciśnij klawisz Menu / Enter, aby utworzyć punkt trasy

5. Powtórz kroki 3 i 4., aby umieścić nowe punkty trasy na panelu sterowania, aż do zakończenia trasy 6. Po zakończeniu naciśnij przycisk Zjazd (X), aby zapisać trasę.

#### Edycja trasy w panelu kontrolnym

Możesz edytować trasę, najeżdżając kursorem na trasę, a następnie wybierając trasę z menu.

Wybierz opcję edycji w menu. Otworzy się okno dialogowe Edytuj trasę.

Dostęp do tego okna dialogowego można również uzyskać, aktywując okno dialogowe Punkty, Trasy, Szlaki w panelu Narzędzia na stronie głównej. Wybierz kartę Trasa, a następnie wybierz trasę, którą chcesz edytować.



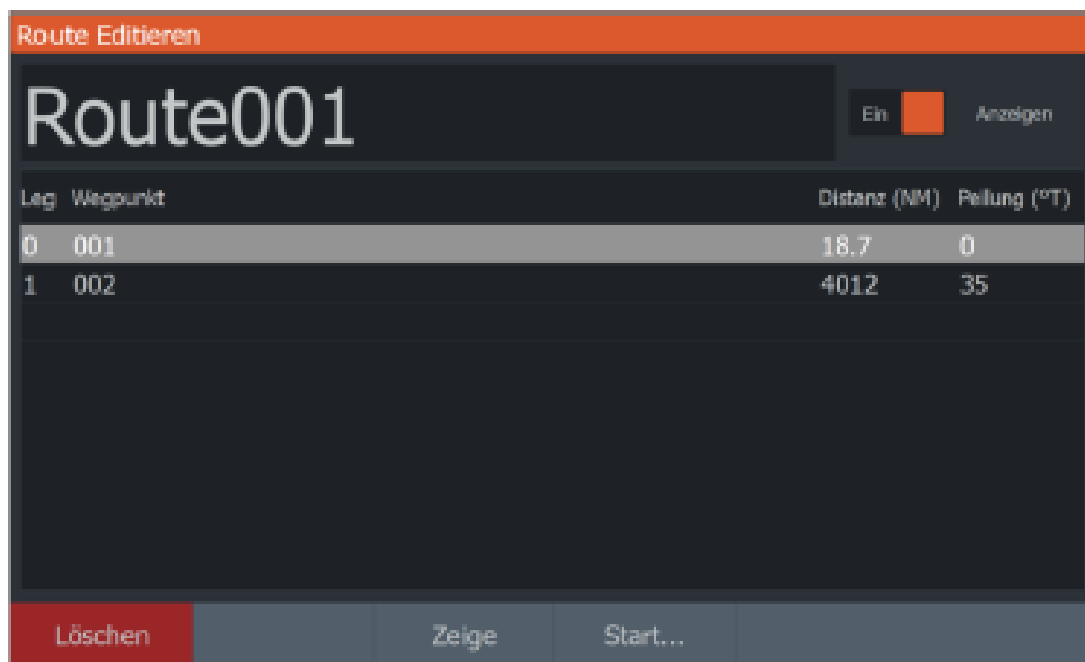
Aby edytować trasę z panelu sterowania:

1. Na panelu sterowania najeźdź kursorem na trasę. Zostanie wyświetlone wyskakujące okienko Trasa.

2. Naciśnij przycisk menu / potwierdzenia i za pomocą przycisków strzałek wybierz trasę z menu. Menu zostało rozszerzone o dodatkowe opcje.

- Opcja edycji służy do przenoszenia i usuwania punktów trasy na panelu sterowania.

- Opcja Szczegóły otwiera okno dialogowe Edytuj trasę, w którym można ustawić opcje trasy oraz zmienić nazwę i zarządzać szczegółami.



3. Za pomocą przycisków strzałek wybierz opcję, której chcesz użyć, i naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie.

4. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby wprowadzić zmiany i zapisać zmiany.

#### Usuwanie trasy

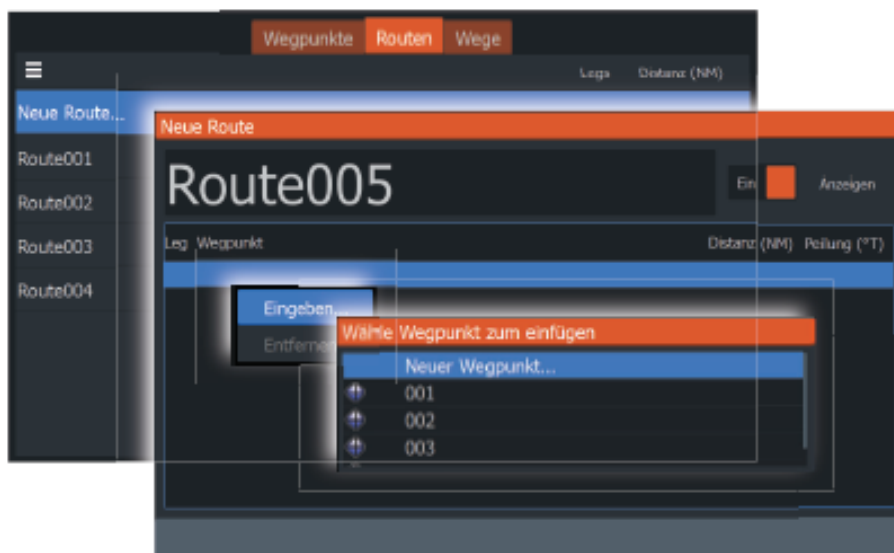
Trasę można usunąć, najeżdżając kursorem na trasę, następnie wybierając szczegóły trasy z menu i wybierając opcję Usuń z menu zaawansowanego.

#### Twórz trasy w oparciu o istniejące punkty trasy

Możesz utworzyć nową trasę, łącząc istniejące punkty trasy w oknie dialogowym Nowe trasy.

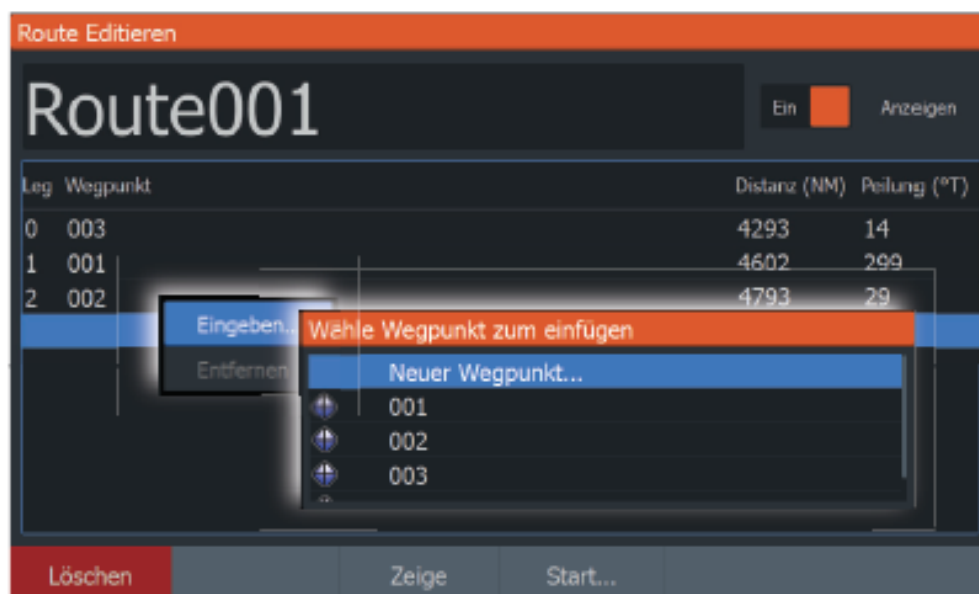
Okno dialogowe jest aktywowane przez wybranie pozycji menu Trasa w oknie dialogowym, które pojawia się podczas korzystania z narzędzia

Wybierz punkty trasy, trasy i szlaki na stronie głównej. Następnie wybierz opcję Nowa trasa.



Możesz także wstawić istniejące punkty trasy do istniejącej trasy z okna dialogowego Edytuj trasy.

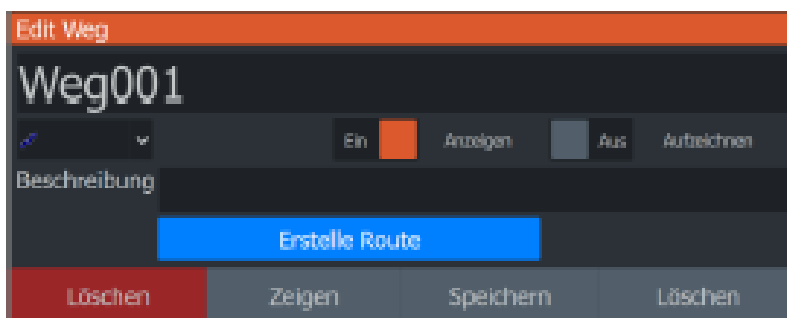
W oknie dialogowym Edytuj trasy wybierz punkt trasy na liście, w którym chcesz wstawić punkt trasy, i naciśnij klawisz Menu / Enter.



#### Konwertowanie szlaków na trasy

Szlak można przekształcić w trasę w oknie dialogowym Edytuj szlak. Dostęp do tego okna dialogowego można uzyskać, aktywując szlak, a następnie wybierając wyskakujące okienko szlaku lub opcję menu Szlak.

Dostęp do okna dialogowego Edytuj szlak można również uzyskać ze strony głównej za pomocą narzędzia Punkty trasy.



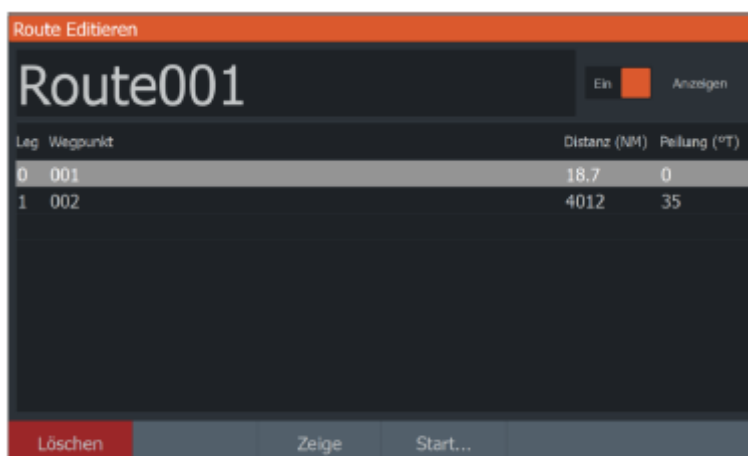
### Okno dialogowe Edytuj trasę

Możesz dodawać i usuwać punkty trasy oraz zmieniać właściwości trasy za pomocą okna dialogowego Edytuj trasę.

To okno dialogowe jest aktywowane po umieszczeniu kursora na trasie i wybraniu trasy w menu.

Dostęp do tego okna dialogowego można również uzyskać, wybierając kartę Trasa w oknie dialogowym, które pojawia się po wybraniu narzędzia Punkt trasy, trasy i ślady na stronie głównej.

Zmień nazwę, wybierając pole Nazwa. Włącz wyświetlacz, aby wyświetlić trasę w polu.



### Szlaki

Szlaki to graficzne reprezentacje przebytej odległości, których możesz użyć do odtworzenia swoich podróży.

Szlaki można przekształcić w trasy w oknie dialogowym Edytuj szlaki. Więcej informacji znajduje się w podrozdziale „Konwertowanie śladów na trasy” na stronie 43.



System jest ustawiony fabrycznie w taki sposób, że ruch statku jest automatycznie śledzony i rysowany w polu mapy. System rejestruje szlak, dopóki długość nie osiągnie maksymalnej określonej liczby punktów. Najstarsze punkty są wówczas automatycznie nadpisywane.

Automatyczne śledzenie (nagrywanie) można wyłączyć w oknie dialogowym Edytuj ślady.

### Odtwórz szlaki

Możesz utworzyć nowy szlak w oknie dialogowym Szlaki. Możesz otworzyć okno dialogowe za pomocą narzędzia Punkty trasy, Trasy, Szlaki na stronie głównej i wybierając zakładkę Szlaki.

### Ustawienia szlaku

Ślady składają się z szeregu punktów połączonych odcinkami linii, których długość zależy od częstotliwości nagrywania.

Możesz wybrać ustawienie punktów szlaku w oparciu o ustawienia czasu lub odległości lub możesz ustawić punkt szlaku automatycznie za każdym razem, gdy rejestrowana jest zmiana kursu.

Automatycznie ustawiaj punkt szlaku za każdym razem, gdy rejestrowana jest zmiana kursu.

→ Wskazówka: Aby została wyświetlona opcja Szlaki, musi być włączona w ustawieniach panelu sterowania.

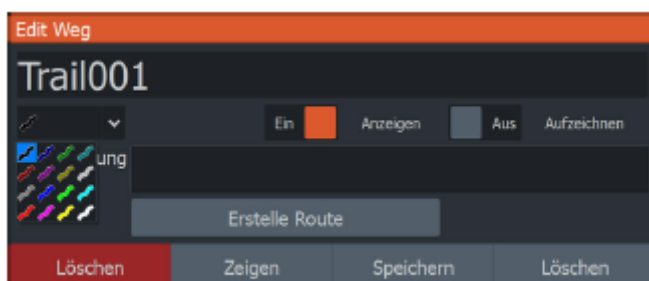




Oznaczanie kolorem szlaków

Ustaw kolor szlaków:

- Wybierz szlak w oknie dialogowym Szlaki i ustaw kolor dla całego szlaku w oknie dialogowym Edytuj szlak.



## 6. Nawigowanie

O nawigacji

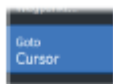
Funkcja nawigacji systemu umożliwia nawigację do kursora

Ustaw pozycję, nawiguj do punktu trasy lub wzdłuż wcześniej zdefiniowanej trasy.

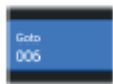
Aby uzyskać więcej informacji na temat pozycjonowania punktów i tworzenia tras, patrz „Punkty trasy, trasy i ślady” na stronie 38.

## Opcje menu

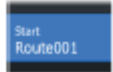
Użyj opcji menu, aby:



- Przejść do kursora



- Nawigować do punktu trasy

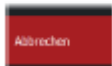


- Podłączyć trasę

## Podczas nawigacji menu rozwija się i oferuje opcje:



- Pomijanie punktów trasy podczas nawigacji po trasie



- Ponownie uruchom nawigację do kursora, punktu trasy lub trasy



- Anuluj nawigację do kursora, punktu trasy lub trasy

## Przejdź do pozycji kursora

Możesz nawigować do dowolnej pozycji kursora w ploterach map / GPS lub panelach sterowania sonaru.

Ustaw kursor w wybranym miejscu docelowym na panelu sterowania, a następnie wybierz z menu Kursor Idź do.

Uwaga: Opcja menu Move to Cursor nie jest dostępna, jeśli już prowadzisz nawigację.

## Nawigacja do punktu trasy

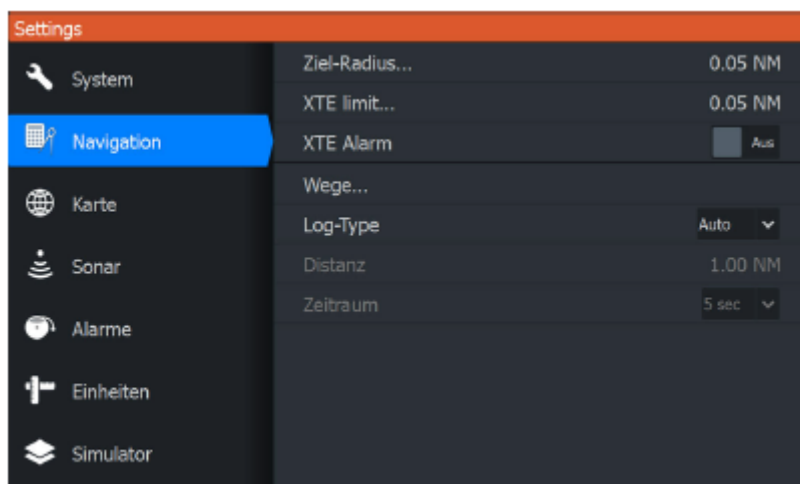
Możesz rozpocząć nawigację do punktu trasy na panelu sterowania. Ustaw kursor na punkcie trasy, wybierz punkt z menu, a następnie wybierz opcję Idź do punktu trasy.

## Nawigacja po trasie

Możesz podróżować trasą widoczną na obrazie, najeżdżając kursorem na trasę, wybierając trasę z menu, a następnie wybierając opcję Rozpocznij trasę z menu.

Rozpoczynając nawigację po trasie, wybierz opcję menu Nawigacja, aby anulować nawigację, pominąć punkt trasy i ponownie rozpocząć trasę od aktualnej pozycji statku.

## Ustawienia nawigacji



**Docelowy promień**

Ustawia niewidoczny okrąg wokół docelowego punktu trasy.

Jeśli statek znajduje się w tym promieniu, punkt trasy uważa się za osiągnięty.

#### **Limit XTE**

To ustawienie określa, jak daleko statek może się oddalić od wybranej trasy. Jeśli statek przekroczy ten limit, włącza się alarm.

#### **Alarm XTE (błąd cross-track)**

Włącza lub wyłącza alarm XTE.

#### **Szlaki**

Otwiera okno dialogowe „Szlaki”, w którym można dostosować ustawienia szlaków, a szlaki można przekształcić w trasy nawigacyjne. Zobacz „Szlaki” na stronie 45, aby uzyskać więcej informacji.

#### **Typ dziennika**

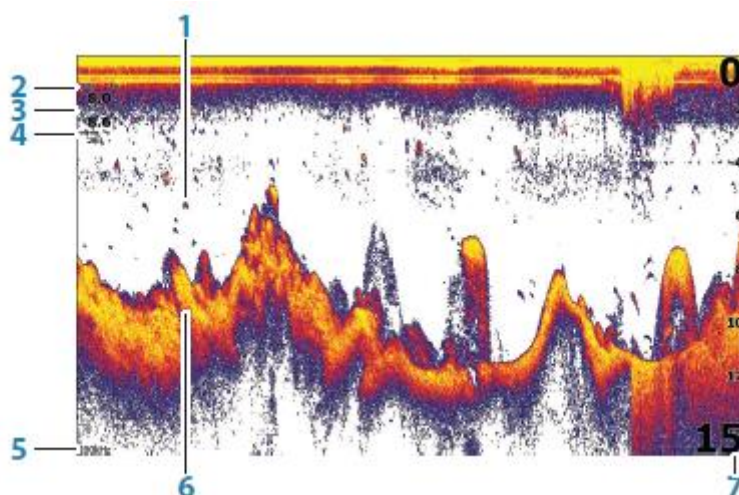
Możesz ustawić punkty szlaku na podstawie czasu lub odległości. Możesz też ustawić automatyczne ustawianie punktu szlaku przez urządzenie za każdym razem, gdy rejestrowana jest zmiana kursu.

W ustawieniach nawigacji zdefiniuj jeden z następujących typów dzienników:

- **Auto:** urządzenie automatycznie ustawia punkt szlaku za każdym razem, gdy rejestrowana jest zmiana kursu.
- **Odległość:** Wybierz pole odległości i wprowadź odległość, którą chcesz zarejestrować.
- **Czas:** Wybierz pole czasu i wprowadź czas, który chcesz nagrać.

#### **7. Sonar**

Funkcja sonaru umożliwia obserwację wody i dna pod statkiem, dzięki czemu można dostrzec ryby i zbadać strukturę dna oceanu.



1 łuk rybny

2 prędkości nad ziemią \*

3 głębokość \*

4 temperatura wody \*

5 częstotliwości

6 dna morskiego

7 zakresowa skala

\* *Opcjonalna nakładka danych sonaru, którą można zmienić.*

*Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Nakładanie danych” na stronie 20.*

### **Powiększanie obrazów**

Możesz użyć przycisków zoomu, aby powiększyć i pomniejszyć obraz. Poziom powiększenia jest pokazany w lewym dolnym rogu obrazu.

Podczas powiększania bez aktywowanego kursora dno morskie jest wyświetlane na dole ekranu. Gdy kursor jest aktywny, obraz powiększa lub pomniejsza obszar, na który wskazuje kursor.

Możesz także podzielić obraz i wyświetlić paski powiększenia. Więcej informacji na temat podzielonego ekranu znajduje się w sekcji „Powiększenie” na stronie 56.

### **Za pomocą kursora na obrazku**

Kiedy umieścisz kursor na obrazie, ekran zatrzyma się i zostanie wyświetlona głębokość w pozycji kursora.

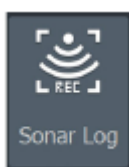
Okno informacyjne i pasek przewijania są również aktywne.

### Zobacz historię

Możesz wyświetlić historię sonaru, przesuając obraz. Ustaw kursor na obrazie, aby go przesunąć. Zapobiega to automatycznemu przewijaniu.

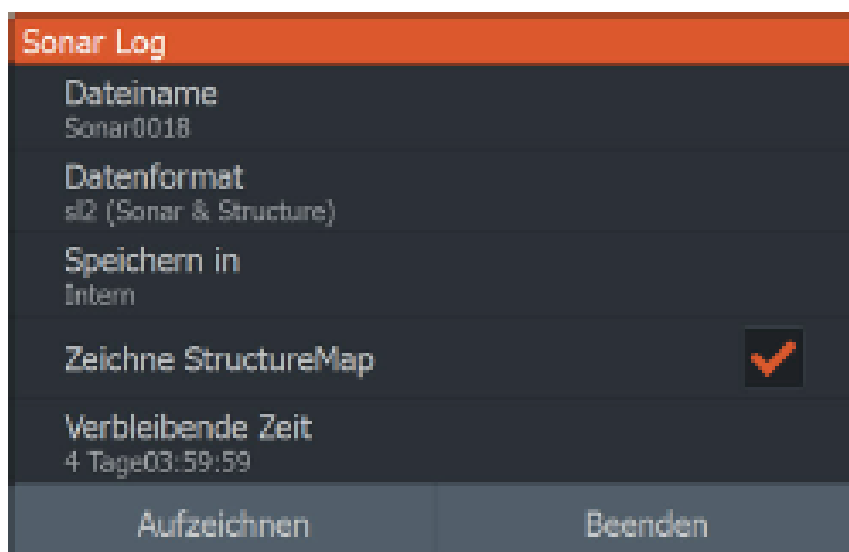
- Użyj lewego klawisza strzałki, aby przesunąć kursor do lewej krawędzi obrazu. Naciskaj przycisk strzałki w lewo, aby przesuwać obraz w lewo i zobaczyć obraz historii.
- Użyj przycisku strzałki w prawo w ten sam sposób, aby ponownie przesunąć obraz w prawo i wyświetlić najnowszy obraz.
- Aby wznowić normalne przewijanie, naciśnij przycisk kursora / punktu orientacyjnego, aby usunąć kursor z obrazu.

### Rozpocznij rejestrowanie danych dziennika sonaru



Możesz rozpocząć rejestrowanie danych dziennika sonaru i zapisać plik wewnętrznie w urządzeniu lub na karcie włożonej do czytnika kart urządzenia.

Okno dialogowe Record Sonar jest aktywowane przez System Control lub okno dialogowe Sonar Settings.



Podczas rejestrowania danych w lewym górnym rogu będzie migać czerwona ikona, a na dole ekranu będzie okresowo pojawiać się komunikat.

### Nazwa pliku

Wprowadź nazwę nagrania (Log).

**Format pliku**

Wybierz format pliku z menu rozwijanego: SLG (tylko Sonar), XTF (tylko StructureScan \*) lub SL2 (Sonar i StructureScan).

→ Uwaga: Format XTF jest używany tylko z niektórymi narzędziami do wyświetlania sonaru innych firm.

**"Save to"**

Wybierz, czy chcesz zapisać nagranie na urządzeniu, czy na urządzeniu magazynującym podłączonym do urządzenia.

**Utwórz StructureMap**

→ Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko w modelach TripleShot, które obsługują SideScan.

Po zakończeniu nagrywania można przekonwertować dzienniki SideScan (.sl2) na format StructureMap (.smf).

Pliki dziennika SideScan można również konwertować do formatu StructureMap za pomocą funkcji paska narzędzi Pamięć.

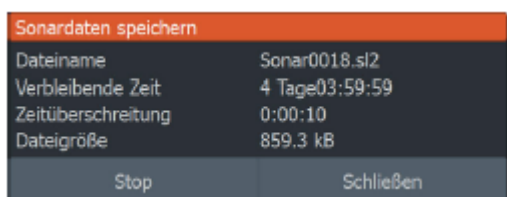
**Pozostały czas**

Pokazuje pozostałą ilość pamięci na nagrania.

Zatrzymaj rejestrowanie danych dziennika sonaru



Wybierz opcję Zatrzymaj zapis w oknie dialogowym Sterowanie systemem, a następnie wybierz opcję Zatrzymaj rejestrowanie sonaru w oknie dialogowym, aby zatrzymać rejestrowanie wszystkich danych dziennika sonaru.



Wyświetl zarejestrowane dane sonaru

Możesz wybrać i przeglądać zapisy sonaru przechowywane zarówno wewnątrz, jak i zewnątrz, gdy opcja View Sonar Log jest zaznaczona w oknie dialogowym Sonar Settings. Zobacz „Ustawienia sonaru” na stronie 59.



### Dostosuj ustawienia obrazu

Domyślnie urządzenie działa w trybie automatycznym, a większość ustawień jest zautomatyzowana. Zaleca się, aby tylko doświadczeni użytkownicy sonaru byli odpowiedzialni za dostosowywanie ustawień w celu dalszej regulacji obrazu.

Wybierz opcję Auto z menu i przejdź do trybu Niestandardowe lub Łowienie pod lodem, aby dostosować ustawienia obrazu.

Użyj Więcej opcji w menu, aby ustawić dostęp do większej liczby opcji obrazu. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Opcje dodatkowe” na stronie 56.

Opcje trybu niestandardowego i łowienia pod lodem Tryby niestandardowe i łowienie pod lodem umożliwiają dostęp do elementów sterujących w celu ręcznej regulacji sonaru.

Uwaga: poniższe opcje są dostępne tylko w

Wyświetlane są tryby niestandardowe lub łowienia pod lodem.



### Zasięg

Ustawienie zakresu określa głębokość wody wyświetlaną na ekranie.

### Częstotliwość

Urządzenie obsługuje różne częstotliwości oscylatora. To, które częstotliwości są dostępne, zależy od podłączonego modelu przetwornika.

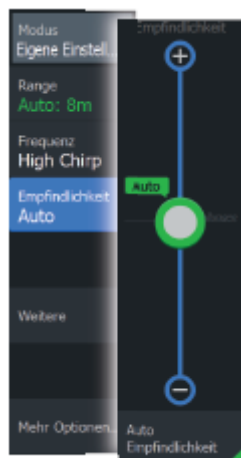
### Czułość

Im wyższa ekranie. Im dużo jednak czułość wyświetlane.

Uwaga: W Sensitivity.

### Automatyczna

Dzięki



czułość, tym więcej szczegółów zostanie wyświetlonych na niższa czułość, tym mniej szczegółów jest wyświetlanych. Zbyt szczegółów powoduje bałaganiarskie echo na ekranie. Jeśli jest ustawiona zbyt nisko, żądane echa mogą nie być

większości przypadków odpowiednie jest ustawienie Auto

### czułość

automatycznej czułości odtworzenia sonaru są automatycznie dostosowywane do optymalnych poziomów. Automatyczne

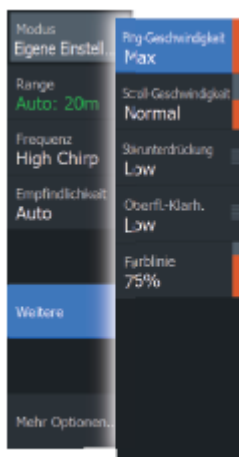
ustawienie czułości można dostosować do preferencji użytkownika za pomocą przycisków „+” i „-”, przy czym rzeczywista funkcjonalność zostaje zachowana.

### Regulacja czułości

1. Wybierz menu Auto czułość, aby je wyłączyć automatyczną regulacją.
2. Za pomocą przycisków strzałek podświetl opcję menu Pasek przewijania.
3. Naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie, aby go aktywować.
4. Użyj klawiszy strzałek, aby je dostosować.
5. Naciśnij przycisk menu / potwierdzenia, aby potwierdzić ustawienie.
6. Naciśnij klawisz Quit (X), aby wyjść z menu.

Rozszerzone opcje

### Szybkość pingowania



Szybkość pingowania określa, jak często przetwornik wysyła sygnały do wody. Szybkość pingowania jest domyślnie ustawiona na „max”. Może być konieczne ustawienie szybkości pingowania, aby ograniczyć zakłócenia.

### Prędkość jazdy

Możesz wybrać prędkość, z jaką obraz przesuwany się na ekranie. Wysoka prędkość gradientu szybko aktualizuje obraz, wolna pokazuje dłuższy gradient.

→ Uwaga: W pewnych warunkach może być konieczne dostosowanie szybkości przewijania, aby uzyskać bardziej zrozumiały obraz, w tym na przykład ustawienie większej prędkości obrazu podczas łowienia w pionie ze stałej pozycji.

### Tłumienie zakłóceń

Zakłócenia sygnału pomp zęzowych, wibracje silnika i pęcherzyki powietrza mogą powodować fałszywe echo na obrazie.

Opcja tłumienia zakłóceń filtruje skutki zakłóceń sygnału i redukuje fałszywe echo na ekranie.

### Przejrzystość powierzchni



Aktywność fal, przebudzenie i odwrócenie temperatury mogą powodować fałszywe echo na ekranie w pobliżu powierzchni. Ustawienie Surface Clarity redukuje bałagan na powierzchni, zmniejszając czułość odbiornika blisko powierzchni.

### Linia kolorów

Użytkownik może dostosować kolory ekranu, aby ułatwić odróżnienie miękkich i twardszych celów. Dostosowanie tej linii kolorów ułatwia oddzielenie ryb i ważnych struktur na dnie morskim lub w jego pobliżu od rzeczywistego dna morskiego.

Użyj klawiszy strzałek w górę i w dół, aby dostosować pasek przewijania.

### Przywróć tryb standardowy

Ta opcja menu jest dostępna podczas dostosowywania co najmniej jednego ustawienia. Wybranie tej opcji spowoduje zresetowanie wszystkich dostosowanych ustawień do ustawień domyślnych

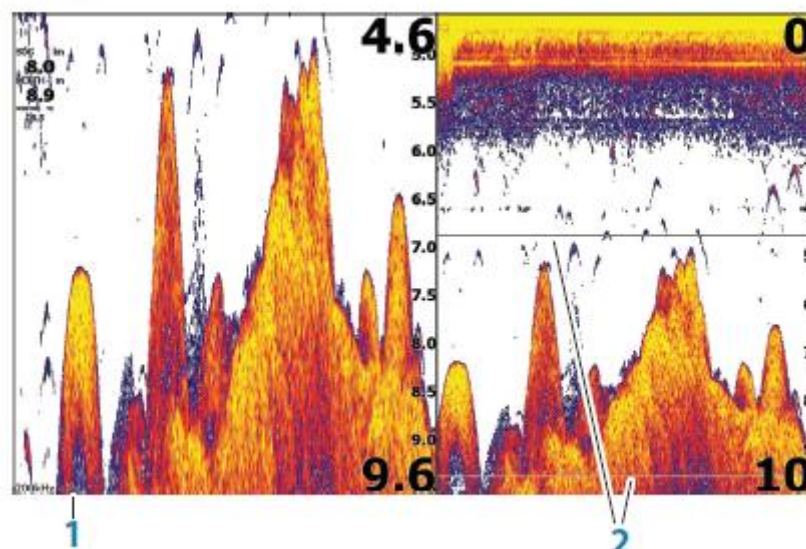
Więcej możliwości



### Opcje podzielonego ekranu

Opcje podzielonego ekranu są dostępne w podmenu Podzielony ekran.

### Zoom



1 poziom powiększenia

2 paski powiększenia

Tryb powiększenia oferuje powiększony widok obrazu sonaru po lewej stronie pola. Standardowe ustawienie to powiększenie 2x. Możesz powiększyć widok do 8 razy, naciskając przyciski zoomu. Obszar między paskami powiększenia po prawej stronie wyświetlacza pokazuje, który obszar jest powiększany. Jeśli zwiększysz współczynnik powiększenia, obszar zostanie zmniejszony. Można to rozpoznać po zmniejszonej odległości między paskami zoomu.

### Zamek dolny

Tryb blokady dna jest przydatny, gdy chcesz widzieć cele blisko dna. W tym trybie lewa strona pola pokazuje obraz, na którym spód jest spłaszczony. Skala zasięgu jest zmieniana w celu pomiaru od dna morskiego (0) w górę. Linia bazowa i linia zerowa są zawsze wyświetlane na lewym obrazie, niezależnie od skali zakresu. Współczynnik skalowania obrazu po lewej stronie pola jest ustawiany zgodnie z wyjaśnieniem w sekcji dotyczącej opcji powiększenia.

### Flasher

W trybie flashera widok sonaru jest wyświetlany w lewym polu w stylu migacza, a na prawym polu w normalnym widoku sonaru.

Wyświetlacz amplitudy

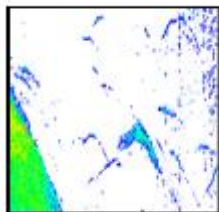
Wyświetlacz amplitudy to obraz echa odbieranego akustycznie na panelu sterowania. Siła danego echa jest reprezentowana zarówno przez szerokość, jak i intensywność koloru.

### Palety

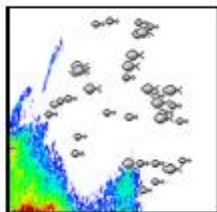
Możesz wybierać spośród różnych palet ekranów.

### Identyfikator ryby (identyfikator)

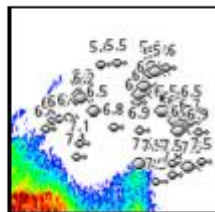
Możesz wybrać sposób wyświetlania ryb na ekranie. Możesz również wybrać sygnalizację dźwiękową, gdy identyfikator ryby jest wyświetlany na panelu sterowania.



Tradycyjne rybie łuki



Rybie symbole



Rybie symbole i Wskazanie głębokości

→ Uwaga: Nie wszystkie symbole ryb są używane właściwie o rybach.

Słychać sygnał identyfikacyjny ryby

Jeśli zostanie wybrana, system wyemituje sygnał dźwiękowy po zidentyfikowaniu ryby.

Nakładka DownScan

Jeśli do systemu podłączony jest przetwornik kompatybilny z DownScan, możesz nałożyć obrazy DownScan na zwykły obraz sonaru.

Gdy nakładka DownScan jest włączona, podstawowe opcje DownScan są wyświetlane w menu Sonar.

### Pomiar odległości

Możesz użyć kursora, aby zmierzyć odległość między pozycjami dwóch punktów obserwacyjnych na obrazie.

1. Ustaw kursor w punkcie, od którego chcesz zmierzyć odległość.
2. Uruchom funkcję pomiarową poprzez opcję menu Więcej opcji

→ Uwaga: Funkcja pomiaru jest dostępna w menu tylko wtedy, gdy kursor znajduje się na obrazie.

3. Ustaw kursor na drugim punkcie pomiarowym.

- Pomiedzy punktami pomiarowymi rysowana jest linia, a odległość jest wskazywana w okienku informacyjnym

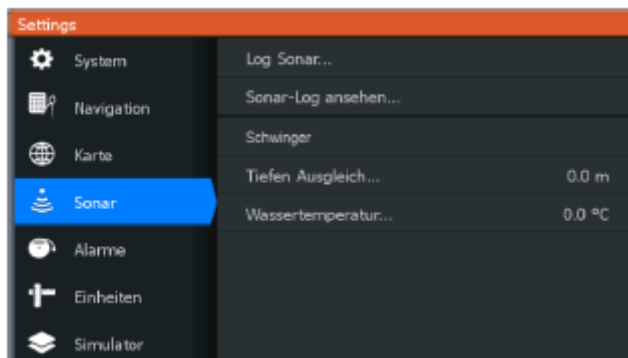
4. W razie potrzeby wybierz kolejne nowe punkty pomiarowe.

Za pomocą menu można zmienić położenie punktu początkowego i końcowego, o ile funkcja pomiaru jest aktywna.

Jeśli wybierzesz Zakończ pomiar lub naciśniesz przycisk Zamknij (X), funkcja pomiarowa zostanie zakończona.

Naciśnij klawisz Cursor / Waypoint, aby usunąć kursor z obrazu i przywrócić normalne przewijanie obrazu.

## Ustawienia sonaru



## Dziennik sonaru

Wybierz tę opcję, aby rozpocząć lub zatrzymać rejestrowanie danych sonaru. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Rozpoczynanie rejestracji danych rejestru sonaru” na stronie 51.

## Wyświetl dziennik sonaru

Służy do przeglądania nagrań sonaru.

Plik dziennika jest wyświetlany jako obraz pauzy. Przewijaniem i wyświetlaniem steruje się za pomocą opcji menu Sterowanie. Możesz użyć kursora na wyświetlanym obrazie i przesunąć go jak zwykły obraz sonaru.

Aby wyjść z funkcji wyświetlania, naciśnij klawisz Exit (X).

## Funkcje Schwinger

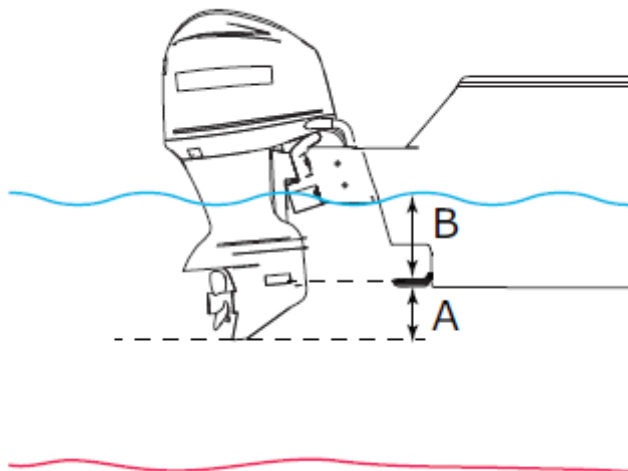
Wybierz model przetwornika, który jest podłączony do urządzenia. Wybrany przetwornik określa dostępne aplikacje (Sonar, DownScan i SideScan) oraz jakie częstotliwości można wybrać podczas pracy sonaru.

## Przesunięcie głębokości

Wszystkie przetworniki mierzą głębokość wody od przetwornika do dna.

Oznacza to, że pomiary głębokości wody nie uwzględniają odległości od przetwornika do najniższego punktu statku (np. Stępki, steru lub płetwy) w wodzie ani odległości od przetwornika do powierzchni wody.

Przed regulacją offsetu należy zmierzyć odległość od przetwornika do najniższego punktu statku w wodzie lub od przetwornika do powierzchni wody.



A Przesunięcie do najniższego punktu statku: Ustaw odległość od przetwornika do najniższego punktu statku w wodzie - odległość tę należy wprowadzić jako wartość ujemną. Na przykład: -0,3 m (-1 stopa).

B Przesunięcie do głębokości poniżej powierzchni (linia wodna): Określ odległość od przetwornika do powierzchni wody - odległość tę należy wprowadzić jako wartość dodatnią. Przykład: +0,5 m (+1,77 stopy).

Offset jest ustawiony na 0 dla głębokości pod przetwornikiem.

### **Kalibracja temperatury wody**

Kalibracja temperatury służy do regulacji wartości temperatury wody z przetwornika sonaru. Może to być konieczne w celu skorygowania zmierzonej temperatury z powodu wpływów lokalnych.

Zakres kalibracji: -9,9 ° - +9,9 °. Wartość domyślna to 0 °.

→ Uwaga: Kalibracja temperatury wody jest wyświetlana tylko wtedy, gdy przetwornik obsługuje pomiary temperatury.

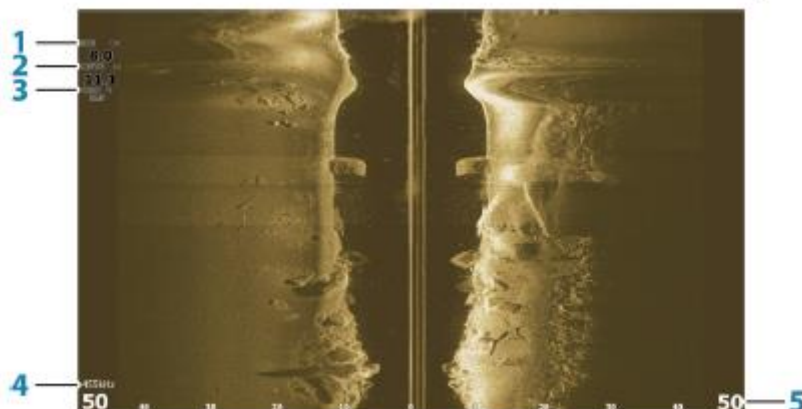
## **8. SideScan**

Informacje o SideScan

SideScan zapewnia szerokie, bardzo szczegółowe pokrycie dna morskiego po bokach łodzi.

### **Obraz SideScan**

Obraz SideScan można skonfigurować tak, aby pokazywał skany po lewej, prawej lub po lewej i prawej stronie.



1 prędkość nad dnem

2 gł

3 temperatura

4 częstotliwość

5-zakresowa skala

### **Powiększanie obrazów**

Aby ustawić odległość po lewej i prawej stronie środka pokazanego na obrazku:

- Użyj przycisków zoomu
- Użyj ustawienia menu obszaru

Zmiana zakresu powoduje powiększenie lub zmniejszenie obrazu.

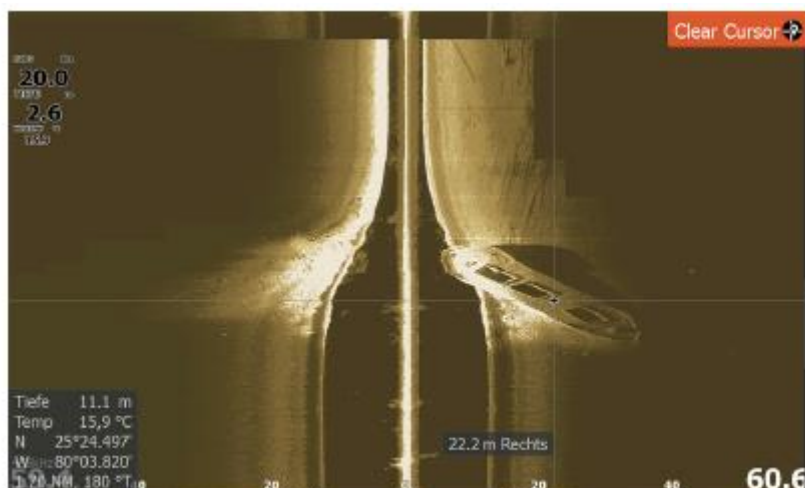
### **Za pomocą kursora na panelu sterowania**

Domyślnie kursor nie pojawia się na obrazie.

Naciśnij przycisk kursora / punktu orientacyjnego, aby ustawić kursor na obrazie. Użyj klawiszy strzałek, aby wyrównać kursor.

Umieszczenie kursora na obrazie wstrzymuje obraz i aktywuje okno informacyjne kursora. Odległość po lewej lub prawej stronie statku do kursora, jest pokazany w pozycji kursora.

Aby usunąć kursor i elementy kursora z obszaru wyświetlania, naciśnij klawisz kursora / punktu trasy.



### Zobacz historię

Możesz wyświetlić historię, przesuając obraz.

Aby przesunąć obraz, naciśnij przycisk kursora / punktu orientacyjnego, aby ustawić kursor na obrazie. Zapobiega to automatycznemu przewijaniu.

- Użyj strzałki w dół, aby przesunąć kursor na dół obrazu. Naciskaj strzałkę w dół, aby przesunąć obraz w dół i zobaczyć obraz historii.

- Użyj strzałki w górę w ten sam sposób, aby przesunąć obraz z powrotem w górę i wyświetlić najnowszy obraz.

- Aby wznowić normalne przewijanie, naciśnij przycisk kursora / punktu orientacyjnego, aby usunąć kursor z obrazu.

### Zarejestruj dane SideScan

Możesz nagrać dane SideScan i zapisać plik wewnętrznie w urządzeniu lub na karcie pamięci, zgodnie z opisem w „Rozpoczynanie rejestracji danych sonaru” na stronie 51.

### Konfigurowanie obrazu SideScan



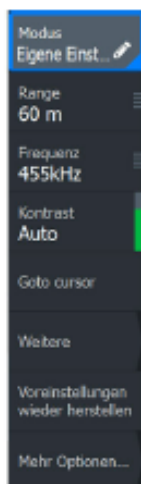
Domyślnie urządzenie działa w trybie automatycznym, a większość ustawień jest zautomatyzowana. Zaleca się, aby tylko doświadczeni użytkownicy sonaru byli odpowiedzialni za dostosowywanie ustawień w celu dalszej regulacji obrazu.

Wybierz opcję Auto z menu i przejdź do trybu niestandardowego, aby dostosować ustawienia obrazu.

Zobacz także „Opcje niestandardowe” na stronie 65. Dodatkowe opcje są dostępne dla trybu automatycznego i trybów niestandardowych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Dodatkowe opcje” na stronie 66.

Gdy kursor jest aktywny, niektóre funkcje w menu są zastępowane funkcjami trybu kursora. Naciśnij przycisk kursora / punktu orientacyjnego, aby usunąć kursor z obrazu i opcji menu kursora.

### Opcje niestandardowe



#### Powierzchnia

Ustawienie zakresu określa głębokość wody i zasięg SideScan wyświetlanych na ekranie.

#### Zakres automatyczny

Jeśli zakres jest ustawiony na „Auto”, system automatycznie ustawi zakres w oparciu o głębokość wody.

#### Wstępnie ustawione poziomy zakresu

Możesz wybierać spośród różnych wstępnie ustawionych poziomów zakresu.

### Częstotliwości

Obsługiwane są dwie częstotliwości. 455 kHz zapewnia idealny zasięg i jakość obrazu w większości sytuacji, podczas gdy 800 kHz jest używane w celu uzyskania większej szczegółowości na płytkiej wodzie.

### Kontrast

Określa stosunek jasności między jasnymi i ciemnymi obszarami na ekranie.

→ Uwaga: zalecamy używanie automatycznego kontrastu.

#### Aby dostosować kontrast:

1. Wybierz opcję Kontrast z menu
2. Wybierz opcję Auto Contrast i naciśnij klawisz Menu / Enter, aby wyłączyć automatyczny kontrast
3. Za pomocą klawiszy strzałek podświetl pasek dostosowywania i naciśnij klawisz Menu / Enter, aby go aktywować
4. Za pomocą przycisków strzałek dostosuj ustawienie
5. Naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie, aby zakończyć ustawienia zapisać

### Zaawansowane ustawienia

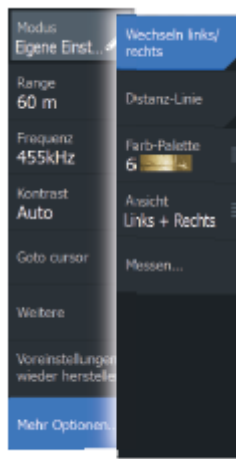


Przejrzystość powierzchni

Aktywność fal, przebudzenie  
fałszywe echo na ekranie w

Ustawienie Surface Clarity  
czułość odbiornika blisko

→ Uwaga: Domyślnie  
aby uzyskać optymalne



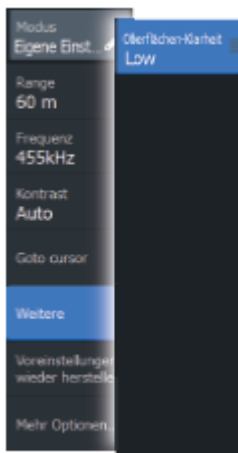
i odwrócenie temperatury mogą powodować  
poblizu powierzchni.

redukuje bałagan na powierzchni, zmniejszając  
powierzchni.

ustawiona jest niska przejrzystość powierzchni,  
odwzorowanie i klarowność obrazu.

### Przywróć tryb standardowy

Ta opcja menu jest dostępna podczas dostosowywania co najmniej jednego ustawienia. Wybranie tej opcji spowoduje zresetowanie wszystkich dostosowanych ustawień do ustawień domyślnych.



### Więcej możliwości

Zamień lewy / prawy obraz

Jeśli to konieczne, odwróć lewą / prawą stronę obrazu, aby dopasować kierunek instalacji przetwornika.

### Linie odległości

Do obrazu można dodać linie odległości, aby ułatwić oszacowanie odległości.

### Palety

Możesz wybierać spośród różnych palet ekranów.

### Widok

Określa, czy strona SideScan wyświetla tylko lewą stronę obrazu, tylko prawą lub jednocześnie lewą i prawą stronę.

### Pomiar odległości

Możesz użyć kursora, aby zmierzyć odległość między pozycjami dwóch punktów obserwacyjnych na obrazie.

1. Ustaw kursor w punkcie, od którego chcesz zmierzyć odległość.
2. Uruchom funkcję pomiarową poprzez opcję menu Więcej opcji

Ú Uwaga: Funkcja pomiaru jest dostępna w menu tylko wtedy, gdy kursor znajduje się na obrazie.

3. Ustaw kursor na drugim punkcie pomiarowym.

- Pomiedzy punktami pomiarowymi rysowana jest linia, a odległość jest wskazywana w okienku informacyjnym

4. W razie potrzeby wybierz kolejne nowe punkty pomiarowe.

Za pomocą menu można zmienić położenie punktu początkowego i końcowego, o ile funkcja pomiaru jest aktywna.

Jeśli wybierzesz Zakończ pomiar lub naciśniesz przycisk Zamknij (X), funkcja pomiarowa zostanie zakończona.

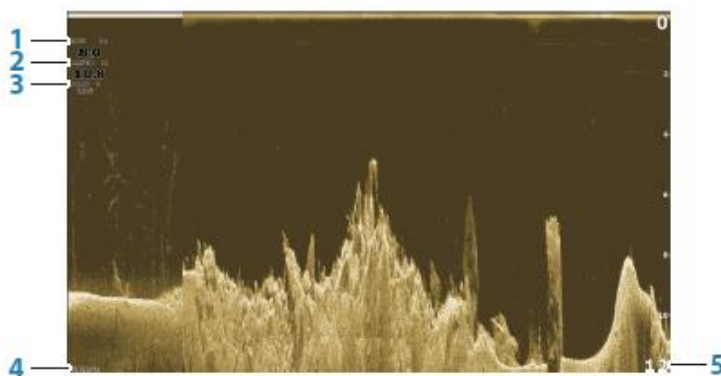
Naciśnij klawisz Cursor / Waypoint, aby usunąć kursor z obrazu i przywrócić normalne przewijanie obrazu.

## 9. DownScan

Informacje o DownScan

DownScan zapewnia szczegółowe obrazy konstrukcji i ryb tuż pod łodzią. Panel sterowania DownScan jest dostępny, gdy przetwornik obsługujący DownScan jest podłączony do systemu.

Panel sterowania DownScan



1 prędkość nad ziemią

2 głębokość

3 temperatura

4 częstotliwość

głębokość

5-zakresowa skala

### Powiększanie obrazu DownScan

Możesz powiększać obrazy DownScan za pomocą przycisków zoomu.

### Za pomocą kursora w polu DownScan

Domyślnie kursor nie jest wyświetlany na obrazie DownScan.

Naciśnij przycisk kursora / punktu orientacyjnego, aby ustawić kursor na obrazie.

Użyj klawiszy strzałek, aby wyrównać kursor. Umieszczenie kursora na obrazie DownScan wstrzymuje obraz i aktywuje okno informacyjne kursora.

Odległość od statku do pozycji kursora jest pokazana w dolnym wierszu okna informacyjnego kursora.

Głębokość kursora jest wyświetlana po lewej stronie kursora.

Aby usunąć kursor i elementy kursora z obszaru wyświetlania, naciśnij klawisz kursora / punktu trasy.

### **Przejdź do pozycji kursora**

Aby przejść do wybranej pozycji na obrazie, należy ustawić kursor na panelu sterowania, a następnie skorzystać z opcji menu Idź do pozycji kursora.

### **Zobacz historię DownScan**

Możesz przeglądać historię DownScan, przesuając obraz. Aby przesunąć obraz, naciśnij przycisk kursora / punktu orientacyjnego, aby ustawić kursor na obrazie. Zapobiega to automatycznemu przewijaniu.

- Użyj lewego klawisza strzałki, aby przesunąć kursor do lewej krawędzi obrazu. Naciskaj przycisk strzałki w lewo, aby przesuwać obraz w lewo i zobaczyć obraz historii.
- Użyj klawisza strzałki w prawo w ten sam sposób, aby ponownie przesunąć obraz w prawo i wyświetlić najnowszy obraz.
- Aby wznowić normalne przewijanie, naciśnij przycisk kursora / punktu orientacyjnego, aby usunąć kursor z obrazu.

### **Zapisz dane DownScan**

Dane DownScan można zapisać, wybierając właściwy format pliku w oknie dialogowym Record. Zobacz „Rozpoczynanie rejestrowania danych sonaru” na stronie 51.

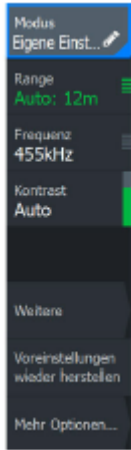
### **Dostosuj ustawienia obrazu**

Domyślnie urządzenie działa w trybie automatycznym, a większość ustawień jest zautomatyzowana. Zaleca się, aby tylko doświadczeni użytkownicy sonaru byli odpowiedzialni za dostosowywanie ustawień w celu dalszego dostosowania obrazu sonaru. Wybierz opcję Auto z menu i przejdź do trybu niestandardowego, aby dostosować ustawienia obrazu.

Dodatkowe opcje są dostępne dla trybu automatycznego i trybów niestandardowych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Dodatkowe opcje” na stronie 72.

Gdy kursor jest aktywny, niektóre funkcje w menu są zastępowane funkcjami trybu kursora. Naciśnij przycisk kursora / punktu orientacyjnego, aby usunąć kursor z obrazu i opcji menu kursora.

### **Opcje trybu niestandardowego**



Po wybraniu trybu niestandardowego menu rozszerza się o więcej opcji. Użyj tych opcji menu, aby dostosować obraz.

### **Powierzchnia**

Ustawienie zakresu określa głębokość wody wyświetlaną na obrazie.

### **Zakres automatyczny**

Zakres jest wstępnie ustawiony na „Auto”. Przy ustawieniu automatycznym system automatycznie pokazuje całe widmo od powierzchni wody do dna.

### **Wstępnie ustawione poziomy zakresu**

Umożliwia wybranie określonego zakresu głębokości, który nie jest związany z głębokością wody.

### **Częstotliwość**

DownScan może być używany z częstotliwością 800 kHz lub 455 kHz. 800 kHz oferuje najwyższą rozdzielczość przy mniejszym zasięgu. 455 kHz ma największy zasięg, ale niższą rozdzielczość.

### **Przywróć tryb standardowy**

Ta opcja menu jest dostępna podczas dostosowywania co najmniej jednego ustawienia. Wybranie tej opcji spowoduje zresetowanie wszystkich dostosowanych ustawień do ustawień domyślnych.

### **Kontrast**

Określa stosunek jasności między jasnymi i ciemnymi obszarami na ekranie.

→ Uwaga: zalecamy używanie automatycznego kontrastu.

### **Aby dostosować kontrast:**

1. Wybierz opcję Kontrast z menu
2. Wybierz opcję Auto Contrast i naciśnij klawisz Menu / Enter, aby wyłączyć automatyczny kontrast
3. Za pomocą klawiszy strzałek podświetl pasek dostosowywania i naciśnij klawisz Menu / Enter, aby go aktywować
4. Za pomocą przycisków strzałek dostosuj ustawienie
5. Naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie, aby zapisać ustawienia

### **Wyświetlacz ryb**

Wybierz FishReveal, aby zobaczyć na obrazie łuki ryb.

Gdy FishReveal jest aktywowany, menu rozszerza się, pokazując opcje FishReveal.

### **Wrażliwość**

Ustawienie czułości danych FishReveal.



Im wyższa czułość, tym więcej szczegółów zostanie wyświetlonych na ekranie. Im niższa czułość, tym mniej jest wyświetlanych. Zbyt wiele szczegółów powoduje bałagan na ekranie. Jeśli jednak czułość jest ustawiona zbyt nisko, dane o słabych łukach ryb mogą nie być wyświetlane.

#### Linia kolorów

Aby dostosować kolory danych łuków ryb, aby lepiej odróżnić je od innych celów. Dostosowanie linii kolorów ułatwia odróżnienie ryb i ważnych struktur na dnie morskim lub w jego pobliżu od rzeczywistego dna morskiego.

### Przejrzystość powierzchni

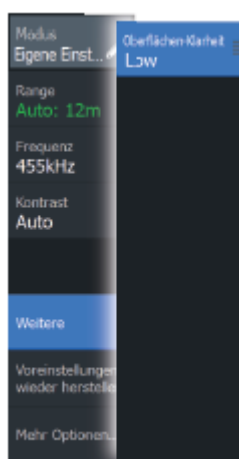
Aktywność fal, przebudzenie i różnice temperatur mogą powodować fałszywe echo na ekranie w pobliżu powierzchni. Ustawienie Surface Clarity redukuje bałagan na powierzchni, zmniejszając czułość odbiornika blisko powierzchni.

#### Paleta

Dzięki tej funkcji możesz przełączać się między różnymi paletami

Wybierz wyświetlacze zoptymalizowane pod kątem różnych warunków połowów.

→ Uwaga: Wybór palety jest często indywidualnym ustawieniem użytkownika i może się różnić w zależności od warunków połowów. Zaleca się wybranie palety, która zapewni dobry kontrast między szczegółami obrazu a łukami FishReveal.



#### Rozszerzone opcje

##### Przejrzystość powierzchni

Aktywność fal, przebudzenie i odwrócenie temperatury mogą powodować fałszywe echo na ekranie w pobliżu powierzchni.

Ustawienie Surface Clarity redukuje bałagan na powierzchni, zmniejszając czułość odbiornika blisko powierzchni.

→ Uwaga: Domyślnie ustawiona jest niska przejrzystość powierzchni, aby uzyskać optymalne odwzorowanie i klarowność obrazu.

### Więcej możliwości

#### Linie odległości

Do obrazu można dodać linie odległości, aby ułatwić oszacowanie głębokości.

### **Pomiar odległości**

Możesz użyć kursora, aby zmierzyć odległość między pozycjami dwóch punktów obserwacyjnych na obrazie.

1. Ustaw kursor w punkcie, od którego chcesz zmierzyć odległość.
2. Uruchom funkcję pomiarową poprzez opcję menu Więcej opcji

→ Uwaga: Funkcja pomiaru jest dostępna w menu tylko wtedy, gdy kursor znajduje się na obrazie.

3. Ustaw kursor na drugim punkcie pomiarowym.

- Pomiędzy punktami pomiarowymi rysowana jest linia, a odległość jest wskazywana w okienku informacyjnym

4. W razie potrzeby wybierz kolejne nowe punkty pomiarowe.

Za pomocą menu można zmienić położenie punktu początkowego i końcowego, o ile funkcja pomiaru jest aktywna.

Jeśli wybierzesz Zakończ pomiar lub naciśniesz przycisk Zamknij (X), funkcja pomiarowa zostanie zakończona.

Naciśnij klawisz Cursor / Waypoint, aby usunąć kursor z obrazu i przywrócić normalne przewijanie obrazu.

## **10. Struktura mapy**

### **O StructureMap**

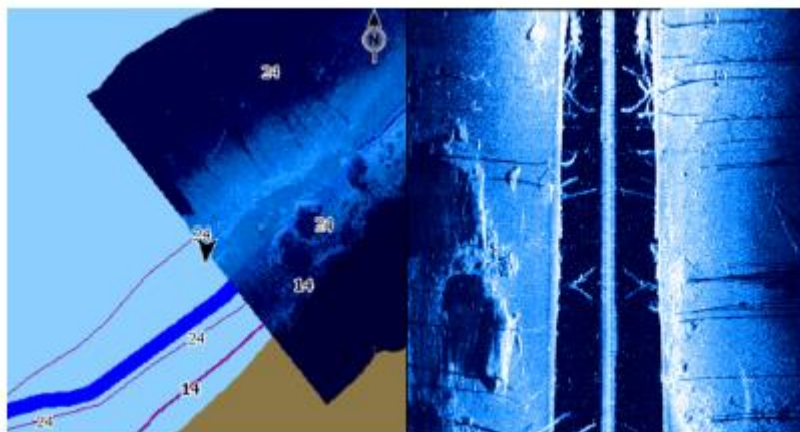
Funkcja StructureMap nakłada na mapę obrazu SideScan ze źródła StructureScan. Ułatwia to wizualizację podwodnego środowiska w odniesieniu do Twojej pozycji. Interpretacja obrazów SideScan jest również uproszczona.

→ Uwaga: SideScan jest dostępne tylko w modelach TripleShot, jeśli podłączony jest przetwornik obsługujący SideScan.

### **Obraz StructureMap**

Mapa StructureMap może być wyświetlana jako nakładka na panelu mapy. Po wybraniu opcji Nakładka struktury menu panelu mapy rozszerza się, pokazując opcje nakładki Struktury.

Poniższy przykład przedstawia widok mapy z opcją nakładki „Struktura” i tradycyjnym ekranem SideScan.



Gdy opcja nakładania konstrukcji jest włączona, nawigacja po polu mapy przebiega normalnie. Użyj przycisków powiększenia, aby zmniejszyć i powiększyć mapę i zeskanowany obraz.

#### **Wskazówki dotyczące mapy struktury**

- Jeśli chcesz zrobić zdjęcie większych konstrukcji (np. Wraku), nie kieruj statku bezpośrednio nad nimi. Zamiast tego kieruj statek obok konstrukcji w lewo lub w prawo.
- Unikaj nakładania się starych, zapisanych śladów podczas skanowania obszaru w równoległych odcinkach.

#### **Zapisz dane struktury mapy**

Użyj opcji Record Sonar w oknie dialogowym Control Panel, aby zarejestrować dane SideScan i przekonwertować je na dane StructureMap.

Nagrywanie można uruchomić z okna dialogowego Panelu sterowania, jeśli okno dialogowe zostanie otwarte z panelu sterowania SideScan lub panelu mapy i włączona jest opcja Nakładka Struktury.

Podczas nagrywania danych SideScan, czerwona ikona będzie migać, a na dole ekranu będzie okresowo pojawiać się komunikat.

→Uwaga: wiadomość zawiera informacje o rozmiarze pliku.

Upewnij się, że rozmiar nagrań nie przekracza 100 MB. Zapewnia to szybszą konwersję plików.

Nagrywanie kończy się poprzez wybranie funkcji Zatrzymaj logowanie w oknie dialogowym Panelu sterowania.

#### **Konwersja danych SideScan do formatu StructureMap**

Plik nagrania SideScan (.sl2) jest konwertowany do formatu StructureMap (.smf) przy użyciu okna dialogowego Nagrywanie lub przeglądarki plików po nagraniu.

Możesz tworzyć pliki o standardowej lub wysokiej rozdzielczości. W wysokiej rozdzielczości więcej szczegółów jest zapisywanych w plikach SMF, podczas gdy konwersja trwa dłużej niż przy standardowej rozdzielczości, a pliki są większe.

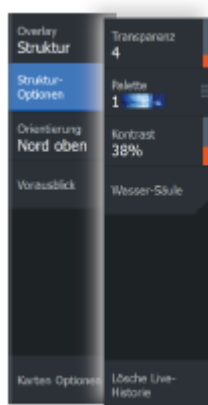
Aby zoptymalizować przestrzeń dyskową, po konwersji należy usunąć pliki SideScan (\*.sl2).

### Używanie mapy StructureMap z mapami geograficznymi

StructureMap pozwala zachować pełną funkcjonalność mapy. Ponadto StructureMap może być używany z wstępnie załadowaną kartografią, a także mapami hydrograficznymi zgodnymi z systemem (takimi jak CMAP, Navionics i inni dostawcy).

Używając mapy StructureMap z mapami geograficznymi, skopiuj pliki StructureMap (.smf) do pamięci wewnętrznej urządzenia. Zalecamy przechowywanie kopii plików StructureMap na zewnętrznych kartach pamięci do mapowania.

### Opcje struktury



Ustawienia mapy struktury są dostosowywane za pomocą menu Opcje struktury. Menu jest dostępne po włączeniu opcji Nakładka struktury.

Podczas używania zapisanych plików StructureMap jako źródła, nie wszystkie opcje są dostępne. Niedostępne opcje są wyświetlane na szarym tle.

#### Transparentność

Ustawia przezroczystość nakładki dla struktury. Przy minimalnych ustawieniach przezroczystości szczegóły mapy są prawie całkowicie ukryte przez nakładkę StructureMap.

### Palety

Wybiera paletę kolorów obrazu.

### Kontrast

Określa stosunek jasności między jasnymi i ciemnymi obszarami na ekranie.

### Słup wody

Pokazuje lub ukrywa słup wody w trybie na żywo. Jeśli opcja jest WYŁĄCZONA, ławice przynęt mogą nie być widoczne na obrazie SideScan.

Gdy WŁĄCZONE, dokładność obrazu SideScan na mapie może zależeć od głębokości wody.

### Usuń historię na żywo

Usuwa istniejące dane historii na żywo z ekranu i pokazuje tylko najnowsze dane.

## 11. Alarmy



## System alarmowy

System w sposób ciągły sprawdza podczas pracy, czy występują niebezpieczne sytuacje lub błędy systemowe. W przypadku wystąpienia sytuacji alarmowej na ekranie wyświetli się stosowny komunikat.

Jeśli aktywowałeś dźwięk alarmu, po komunikacie alarmowym włączy się alarm dźwiękowy.

Alarm jest zapisywany na liście alarmów, dzięki czemu można przeglądać szczegóły i podjąć odpowiednie działania naprawcze.

### Typy wiadomości

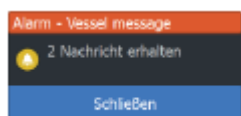
Raporty są klasyfikowane według wpływu zgłoszonej sytuacji na Twój statek. Stosowane są następujące kody kolorów:

Kolor	Znaczenie
Czerwony	Alert krytyczny
Pomarańczowy	Ważne ostrzeżenie
Żółty	Alarm standardowy
Niebieskie ostrzeżenie	Ostrzeżenie
Zielony	Nieznaczące ostrzeżenie

### Komunikaty alarmowe

Wyświetlany jest komunikat alarmowy z nazwą alarmu w tytule i szczegółami alarmu.

### Potwierdzanie wiadomości



Opcje okna dialogowego alarmu służące do potwierdzania komunikatu różnią się w zależności od alarmu:

- Zamknąć

Ustawia stan alarmu na Potwierdzony. Dźwięk alarmu ustaje

a okno dialogowe Alarm zostanie zamknięte.

Jednak alarm pozostaje aktywny na liście alarmów, dopóki przyczyna alarmu nie zostanie usunięta.

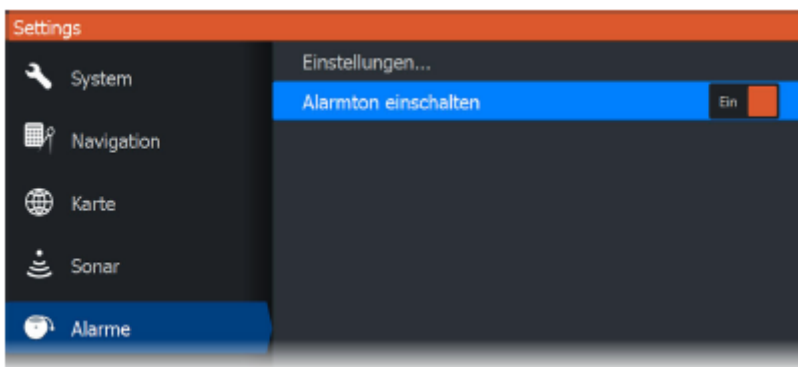
- Wyłączyć

Wyłącza bieżące ustawienie alarmu. Alarm nie pojawi się, dopóki nie wrócisz do niego w oknie dialogowym Ustawienia alarmu.

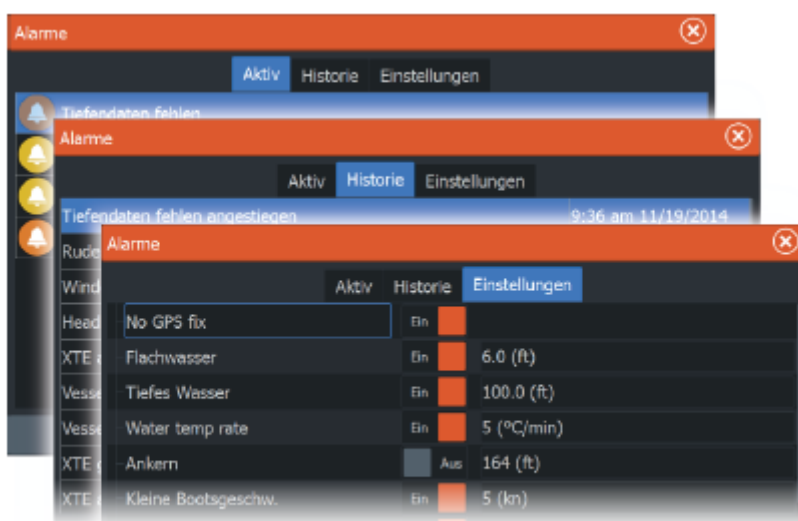
Nie ma limitu czasu na wiadomość lub dźwięk alarmu. Oba pozostają aktywne do czasu ich potwierdzenia lub usunięcia przyczyny komunikatu.

### Okno dialogowe Alarmy

Włącz syrenę alarmową w oknie dialogowym Alarmy.



Wybierz opcję Ustawienia, aby otworzyć „Ustawienia alarmu”. Wszystkie alarmy są konfigurowane w oknie dialogowym Ustawienia alarmów.



## 12. Przybory

Obszar narzędzi zawiera ikony dostępu do opcji i narzędzi, które nie są przypisane do określonego panelu.

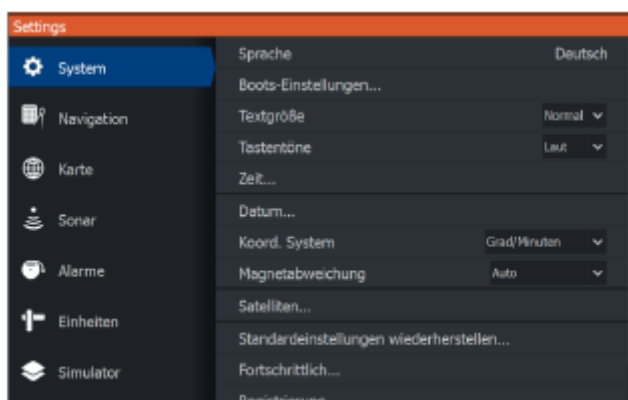
Pole „Narzędzia” znajduje się na stronie startowej.



### Ustawienia

Daje dostęp do ustawień aplikacji i systemu.

## Ustawienia systemowe



Ustawienia systemowe zapewniają dostęp do następujących opcji:

### **Język**

Ustawia język używany w urządzeniu dla pól, menu i okien dialogowych. Jeśli zmienisz język, urządzenie będzie nowe zaczęło się.

### **Ustawienia butów**

Wskazanie zewnętrznych cech statku.

### **Rozmiar czcionki**

Do ustawiania rozmiaru tekstu w menu i oknach dialogowych.

### **Dźwięk klawiszy**

Steruje głośnością dźwięków wydawanych po naciśnięciu klawisza - być reprodukowane.

### **Czas**

Ustawia czas lokalny oraz format godziny i daty.

### **Data**

Większość map papierowych jest wykonana w formacie WGS84.

Jeśli karty papierowe mają inny rozmiar, możesz dostosować ustawienia daty na kartach papierowych.

### **System współrzędnych**

Do zdefiniowania długości i formatu długości wyświetlanego na panelu sterowania można użyć różnych układów współrzędnych. Kontroluj szerokości geograficzne.

### Odchylenie magnetyczne

Odchylenie magnetyczne to różnica między łożyskiem rzeczywistym i magnetycznym, wynikająca z innego położenia geograficznego i magnetycznego bieguna północnego. Lokalne anomalie, takie jak złoża żelaza, mogą również powodować dryf magnetyczny.

Jeśli funkcja jest ustawiona na „Auto”, system automatycznie przekształca magnetyczny biegun północny na rzeczywisty biegun północny.

Wybierz tryb ręczny, jeśli chcesz wprowadzić odchylenie magnetyczne w swojej lokalizacji.

### Satelity

Strona stanu aktywnych satelitów.

Przywróć ustawienia domyślne Tutaj możesz wybrać, które pola mają zostać przywrócone do oryginalnych ustawień.



**Ostrzeżenie:** jeśli punkty trasy, trasy i szlaki są zaznaczone, zostaną trwale usunięte.

### Więcej ustawień

Wyświetla panel sterowania z zaawansowanymi ustawieniami. Tutaj możesz skonfigurować sposób, w jaki Twój system prezentuje różne inne informacje w interfejsie użytkownika. Kontroluje również funkcje, które można zobaczyć w interfejsie użytkownika.

### Rejestracja

Prosi o zarejestrowanie urządzenia. Rejestracji można dokonać w następujący sposób:

- Z inteligentnego urządzenia z dostępem do Internetu
- Przez telefon

### Ponad

Wyświetla informacje o prawach autorskich, wersję oprogramowania i informacje techniczne dotyczące tego urządzenia.

Opcja pomocy technicznej umożliwia dostęp do asystenta serwisu, patrz „Asystent serwisu” na stronie 87.

### Nawigacja

Zawiera opcje i okna dialogowe, których można użyć do określenia ustawień nawigacji, takich jak: B. Promień docelowy, limit XTE, alarm XTE, ślady i typ dziennika. Zobacz „Ustawienia nawigacji” na stronie 48

### Mapa

Zawiera opcje i okna dialogowe, których można używać do ustawiania preferencji dotyczących kart. Ustawienia i opcje wyświetlania w ustawieniach mapy są takie same dla wszystkich pól mapy. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Ustawienia mapy” na stronie 35.

## **Sonar**

Zawiera opcje i okna dialogowe, których można użyć do określenia ustawień sonaru. Zobacz „Ustawienia sonaru” na stronie 59.

## **Alarmy**

Umożliwia włączenie dźwięku alarmu. Istnieje również okno dialogowe, w którym można ustawić alarmy dla określonych elementów, a także informacje o aktywnym alarmie i historii alarmów. Zobacz „Okno dialogowe alarmów” na stronie 79, aby uzyskać więcej informacji.

## **Jednostki**

Służy do ustawiania jednostek miary dla różnych typów danych.

## **Symulator**

Pozwala to na ręczne sterowanie symulatorem. Zobacz „Symulator” na stronie 91, aby uzyskać więcej informacji.

## **Waypointy, trasy, szlaki**

Lista punktów, tras i ścieżek wraz ze szczegółowymi informacjami.

Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „Punkty trasy, trasy i ślady” na stronie 38.

## **Info**

Dostęp do informacji o słońcu / księżycu, pływach i wycieczkach.

## **Słońce, Księżyc**

Pokazuje wschody i zachody słońca, wschody i zachody księżyca dla pozycji w oparciu o wprowadzone przez Ciebie daty i długość / szerokość geograficzną pozycji.

## **Fala**

Wyświetla informacje o pływach dla stacji pływów najbliżej Twojego statku.

Możesz wybrać dostępne stacje pływów w polu Stacje pływów.

Aby zmienić datę, użyj przycisków strzałek, aby uzyskać dostęp do pola Data. Następnie naciśnij przycisk Menu / Wprowadzanie, aby uzyskać dostęp do funkcji kalendarza.

## **Wycieczka**

Zawiera informacje o podróży. Użyj go, aby zresetować informacje o podróży.

## **Przechowywanie**

Dostęp do systemu zarządzania plikami. Umożliwia przeglądanie i zarządzanie zawartością wewnętrznej pamięci urządzenia oraz urządzeń pamięci podłączonych do urządzenia.

### Skopiuj pliki na urządzenie magazynujące

Możesz zapisać dane użytkownika, takie jak B. Skopiuj zrzuty ekranu, logi itp. Na urządzenie magazynujące podłączone do urządzenia.

Możesz również zapisać dane użytkownika, takie jak B. Eksportuj ustawienia systemu, punkty trasy, trasy i szlaki do urządzenia pamięci masowej.

Eksport plików opisano w sekcji „Konserwacja” na stronie 84.

## 13. Konserwacja

Urządzenie nie zawiera żadnych elementów wymagających konserwacji na miejscu. Dlatego operator musi wykonywać tylko konserwację zapobiegawczą na bardzo niskim poziomie.

Zaleca się zamocowanie osłony przeciwsłonecznej, gdy urządzenie nie jest używane.

Ú Uwaga: osłona przeciwsłoneczna należy do wyposażenia dodatkowego (sprzedawana oddzielnie). Więcej informacji można znaleźć w instrukcji instalacji dostarczonej z urządzeniem.

### Czyszczenie wyświetlacza

Aby wyczyścić ekran:

- Do czyszczenia ekranu używaj ściereczki z mikrofibry lub miękkiej bawełnianej szmatki. Użyj dużej ilości wody, aby rozpuścić i usunąć wszelkie pozostałości soli. Krystalizowana sól, piasek, brud itp. Mogą zarysować powłokę ochronną, jeśli używasz wilgotnej szmatki. Użyj lekkiego sprayu z wodą pitną i wytrzyj urządzenie do sucha ściereczką z mikrofibry lub miękką bawełnianą szmatką. Nie wywieraj nacisku szmatką.

### Jak wyczyścić obudowę:

- Używać ciepłej wody z odrobiną płynu do mycia naczyń lub detergentu.

Unikaj ściernych środków czyszczących lub produktów zawierających rozpuszczalniki (aceton, terpentyna itp.), Kwasy, amoniak lub alkohol, ponieważ mogą one uszkodzić wyświetlacz i plastikową obudowę.

Nie należy myć strumieniem ani myjką wysokociśnieniową. Nie przejeżdżaj urządzenia przez myjnię samochodową.

### Sprawdź połączenia

Wciśnij wtyczki do portów. Jeśli złącza mają zatrzask, sprawdź położenie zatrzasku.

### Asystent serwisu

System ma wbudowanego asystenta serwisowego, który pomaga przy zgłoszeniach pomocy technicznej, który generuje raport z wersji oprogramowania, numerów seryjnych i informacji z pliku ustawień.

1. Włóż pustą kartę pamięci do urządzenia.
2. Otwórz „Informacje” w oknie dialogowym „Ustawienia systemu”

3. Wybierz „Pomoc”, a następnie „Wygeneruj raport”
4. Postępuj zgodnie z instrukcjami
5. Zapisz raport na karcie pamięci.

Możesz dodać zrzuty ekranu i pliki dziennika, które zostaną dołączone do raportu. Rozmiar załączników jest ograniczony do 20 MB. Gdy pierwszy raz dzwonisz do pomocy technicznej, możesz wprowadzić numer incydentu, aby pomóc w kontynuowaniu.

Wyślij raport e-mailem z karty pamięci do pomocy technicznej za pomocą urządzenia inteligentnego lub komputera podłączonego do Internetu.

### **Aktualizacje oprogramowania**

Przed rozpoczęciem aktualizacji na urządzeniu pamiętaj  
zabezpieczyć potencjalnie cenne dane użytkownika. Dalej

Zobacz „Tworzenie kopii zapasowej danych systemowych” na stronie 88, aby uzyskać więcej informacji.

### **Zaktualizować oprogramowanie**

→ Uwaga: Nie pobieraj aktualizacji oprogramowania na kartę pamięci. Użyj karty pamięci, która nie jest używana do mapowania i ma wystarczającą ilość miejsca na aktualizacje oprogramowania lub do przechowywania raportów lub plików.

→ Uwaga: nie wyłączaj urządzenia przed zakończeniem aktualizacji.

1. Możesz także pobrać aktualizację ze strony [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com) na kartę pamięci włożoną do urządzenia inteligentnego lub komputera podłączonego do Internetu.
2. Wyłącz urządzenie i włóż do niego kartę aktualizacji oprogramowania.
3. Włącz urządzenie. Pasek postępu wskazuje, że oprogramowanie jest aktualizowane. Pozwól, aby aktualizacja przebiegła całkowicie i nie wyłączaj urządzenia.

Nie wyjmuj karty, dopóki urządzenie nie zostanie ponownie uruchomione.

Eksportuj wszystkie punkty trasy, trasy i szlaki

Dzięki opcji eksportu możesz zapisać wszystkie punkty trasy, trasy i ślady w systemie jako kopię zapasową.



## Region eksportu

Opcja Eksportuj region umożliwia wybranie obszaru, z którego chcesz wyeksportować dane.

1. Wybierz region eksportu
2. Umieść kursor nad jednym z rogów w ramce i naciśnij klawisz Menu / Enter.
3. Za pomocą klawiszy strzałek przesuń wybrany narożnik w ramce, aby powiększyć pole
4. Naciśnij klawisz Menu / Enter, aby ustawić róg
5. W razie potrzeby powtórz kroki od 2 do 4 dla pozostałych narożników w ramce
6. Naciśnij przycisk Zakończ (X), aby wskazać, że pole obejmuje region, który chcesz wyeksportować. Otworzy się okno dialogowe Eksportuj region.
7. Wybierz opcję eksportu
8. Wybierz wymagany format pliku.
9. Wybierz opcję Eksportuj i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby określić folder docelowy i nazwę pliku.

## Format eksportu

Dostępne są następujące formaty do eksportu:

- **Plik danych użytkownika w wersji 6**

Służy do eksportowania punktów trasy, tras i kolorowych tras / szlaków.

- **Plik danych użytkownika w wersji 5**



Służy do eksportowania punktów trasy i tras ze znormalizowanym UUID (Universally Unique Identifier). Ten proces jest bardzo niezawodny i łatwy w użyciu. Dane obejmują między innymi datę i godzinę utworzenia trasy.

- **Plik danych użytkownika w wersji 4**

Najlepiej przesyłać dane z systemu

z drugiej strony, aby użyć tego pliku, ponieważ zawiera on wszystkie dodatkowe informacje, które są przechowywane przez systemy na elementach.

- **Plik danych użytkownika w wersji 3 (z głębokością)**

Ten plik powinien być używany podczas przysyłania danych użytkownika z jednego systemu do poprzedniego produktu

- **Plik danych użytkownika w wersji 2 (bez głębokości)**

Tego pliku można używać podczas przysyłania danych użytkownika z systemu do poprzedniego produktu

- **GPX (wymiana GPS, brak głębokości)**

Ten format jest szeroko stosowany w Internecie i można go przenieść do większości systemów GPS. Użyj tego formatu, aby przesać dane do urządzenia innego producenta.

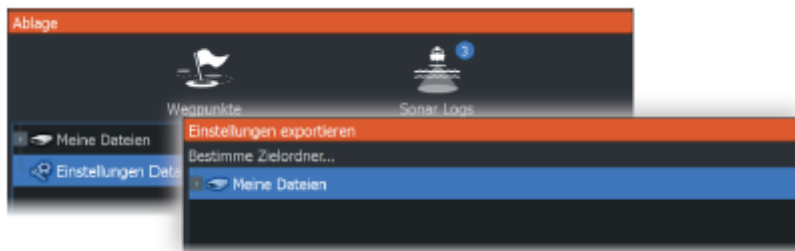
### **Trwale usuń dane użytkownika**

Usunięte dane użytkownika przechowywane są w pamięci Urządzenia do czasu ich trwałego usunięcia. Jeśli masz wiele usuniętych punktów pośrednich, możesz poprawić działanie urządzenia, trwale je usuwając.

→ Uwaga: jeśli dane użytkownika zostaną usunięte i / lub trwale usunięte z pamięci, nie można ich przywrócić.

### **Wyeksportuj bazę danych ustawień**

Użyj opcji Ustawienia bazy danych w oknie dialogowym Pamięć, aby wyeksportować ustawienia użytkownika.



### **Importowanie plików kopii zapasowych**

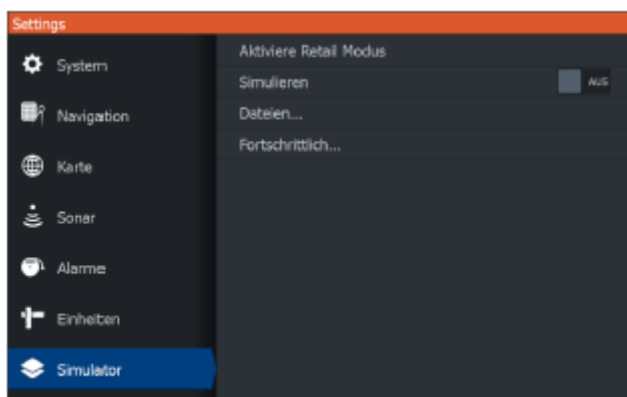
1. Włożyć kartę pamięci z zapisanymi plikami do czytnika kart modułu.
2. Otwórz okno dialogowe Pamięć z paska narzędzi i wybierz kartę pamięci.
3. Nawiguj i wybierz plik, który chcesz zaimportować. Ten przycisk otwiera okno dialogowe Szczegóły.
4. Wybierz opcję importu i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

Po zakończeniu importu pojawi się komunikat.

## 14. Symulator

Dzięki funkcji symulacji możesz zobaczyć, jak działa urządzenie pozycja stacjonarna i bez połączenia z innymi urządzeniami.

Dostęp do symulatora uzyskuje się z poziomu narzędzia ustawień.



### Tryb demonstracyjny

W tym trybie wyświetlana jest demonstracja demonstracyjna dla wybranego regionu.

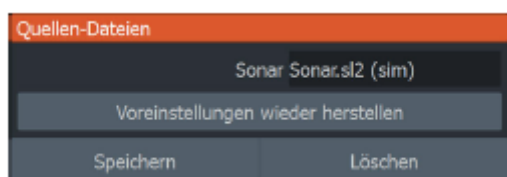
Jeśli będziesz obsługiwać urządzenie w trybie demonstracyjnym, demonstracja zostanie wstrzymana.

Po pewnym czasie tryb demonstracyjny zostanie wznowiony.

→ Uwaga: tryb demonstracyjny został opracowany do sprzedaży detalicznej / do demonstracji w sprzedaży.

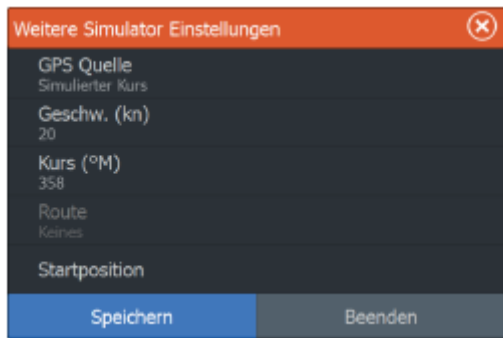
### Pliki źródłowe symulatora

Możesz wybrać, które pliki danych sonaru są używane w symulatorze. Twój system zawiera wiele plików źródłowych; możesz także importować pliki przy użyciu karty pamięci włożonej do czytnika kart. W symulatorze można również użyć własnych zarejestrowanych danych dziennika sonaru.



Dalsze ustawienia symulacji

Rozszerzone ustawienia symulacji umożliwiają ręczne sterowanie symulatorem.



### **Źródło GPS**

Wybiera plik dla symulowanych danych GPS.

### **Szybkość i kurs**

Służy do ręcznego wprowadzania wartości, gdy źródło GPS jest ustawione na „Symulowany kurs”. W przeciwnym razie dane GPS, w tym dane dotyczące prędkości i kursu, zostaną pobrane z wybranego pliku źródłowego.

### **Ustaw pozycję początkową**

Przenosi symulowaną pozycję statku do aktualnej pozycji kursora.

→ Uwaga: ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy dla źródła GPS ustawiono symulowany kurs.