

Navodila za kalkulator TEXAS INSTRUMENTS, TI-30 eco RS

Kat. števil. 77 03 37

SPLOŠNE INFORMACIJE

Za vklop kalkulatorja postavite solarno celico pod vir svetlobe in pritisnite tipko \square ON/AC. OPOZORILO! Vedno pritisnite tipko \square ON/AC, da zbršete vnose v kalkulator. Za izklop kalkulatorja pomaknite pokrov preko solarne celice.

Druge funkcije: \square prikliče prikaz 2 nd in izbere drugo funkcijo, ki je prikazana nad tipkami. Primer: 2 \square [x³]preračuna tretjo potenco od 2.

Rezultati: kalkulator lahko prikaže rezultat v obliki do 10 mest in tudi negativni predznak (-9.999.999.999 do 9.999.999.999) in tudi 2-mestni eksponent. Daljši rezultati se prikažejo v znanstveni obliki.

Enostavna aritmetika

Glejte prikaz v originalnih navodilih, str. 3-D.

\square	60 \square 5 \square 12 \square 120.
\square	Zaključek vseh nepopolnih operacij. S konstanto (K): ponovitev operacij in vrednosti.
\square	Sprememba predznaka prejšnje vnesene vrednosti 1 + 8 \square \square 12 \square 5.
\square	Oklepaji (do 15 odprtih oklepajev). \square zaključi vse zaprte oklepaje.
\square	Л-računanje z 12-mestno natančnostjo (3.14159265359) pri 10-mestnem prikazu (3.141592654). 2 \square \square \square 6.283185307

Računanje procentov

Glejte prikaze v originalnih navodilih, str. 4-D.

1. primer: 5 % od 250
2. primer: 250 je 5 % od
3. primer: 250 plus 5 %
4. 250 minus 5 %

PRERAČUNAVANJE ULOMKOV

Originalna navodila, str. 5-D.

1. Primer: vnos pravega in nepravlega ulomka b/c (b ≤ 6 mest, c ≤ 3 mesta). Če je možno so nepravilni ulomki prikazani kot negativna števila. Pri funkcijah z eno variabla se kot rezultat prikaže decimalno število.
2. Primer: vnos mešanega ulomka a b/c. (a, b, c ≤ 3 mesta, skupno ≤ 8 mest).
3. Primer: zamenjava prikaza med mešanim številom in nepravim ulomkom.
4. Primer: zamenjava prikaza med ulomkom in decimalnim številom.

POTENCIRANJE IN KORENENJE

Oglejte si primere v originalnih navodilih, str. 6-D.

LOGARITEMSKE FUNKCIJE

Oglejte si primere v originalnih navodilih, str. 6-D.

PRERAČUNAVANJE KOTOV

\square zamenjava nastavitve za enoto kota med stopinjami, ločnimi merami... brez vpliva na prikazano številko.

\square [DRG] zamenjava (konvertiranje) enote kota za zaslon, vnos in preračunavanje.

DMS NASTAVITEV STOPINJ

DMS-vrednosti (stopinje/minute/sekunde) kot D.MMSSs.ggf. Z ničlami, vnesite sledeče:

D	Stopinje (0 – 7 mest)
.	Vejica – ločitev
MM	Minute (vedno 2- mestne)

SS	Sekunde (vedno 2-mestne)
s	Sekundni del

Primer: vnos 48°5'3.5" kot 48.05035.

OPOZORILO! Pred uporabo DMC-vrednosti v preračunih jih morate konvertirati v decimalna števila z uporabo tipk \square [DMS] \square DD].

1. primer: \square [DMS] \square DD] obdelava prikaza kot DMS-vrednosti in konvertiranje v decimalno število. 30.09090 \square [DMS] \square DD] 30.1525.
2. primer: \square [DD] \square DMS] kratkoročen prikaz trenutne vrednosti kot DMS-vrednost. 30.1525 \square [DD] \square DMS] 30°09'09".

PRETVORBA IZ KARTEZIČNIH V POLARNE KOORDINATE

\square (R \square P) spremeni kartezične koordinate (x, y) v polarne koordinate (r, θ). Oglejte si prikaze v originalnih navodilih, str. 8-D.

PRETVORBA IZ POLARNIH V KARTEZIČNE KOORDINATE

\square (P \square R) spremeni polarne koordinate (r, θ) v kartezične koordinate (x, y). Oglejte si prikaze v originalnih navodilih, str. 8-D.

TRIGONOMETRIČNE FUNKCIJE

Pred uporabo trigonometričnih funkcij (\square SIN, \square COS, \square TAN, \square \square (SIN⁻¹) (COS⁻¹) (TAN⁻¹)) s tipko \square DRG izberite enoto kota (DEG, RAD, GRAD). Oglejte si prikaz v originalnih navodilih, str. 9-D.

FUNKCIJE HIPERBOLE

Za funkcije hiperbole najprej pritisnite tipko HYP in nato zeleno funkcijsko tipko (\square HYP \square SIN, \square HYP \square COS, \square HYP \square TAN, \square HYP \square \square (SIN⁻¹), \square HYP \square \square (COS⁻¹), \square HYP \square \square (TAN⁻¹)).

Modus kota na preračunavanje hiperbole nima vpliva. Oglejte si primere v originalnih navodilih, str. 9-D.

ENOSTAVNA STATISTIKA

Oglejte si primere v originalnih navodilih, str. 10-D.

1. primer	Brisanje vseh statističnih podatkov
2. primer	Vnos podatkov
3. primer	Odstranjevanje podatkov
4. primer	Večkratno vstavljanje ali odstranjevanje podatkov. Vnesite vrednost, pritisnite $\boxed{2}$ nd [FRQ], vnesite pogostost (1 – 99), za dodajanje podatkov pritisnite $\boxed{\Sigma+}$ in za odstranitev $\boxed{2}$ nd $\boxed{\Sigma-}$
5. primer	Vsota
6. primer	Kvadratna vsota
7. primer	Srednja vrednost
8. primer	Standardni odklon (n rangiranje)
9. primer	Standardni odklon vzorca ($n-1$ rangiranje)
10. primer	Obseg vzorčenja

Za preračunavanje posameznih primerov si oglejte prikaz v originalnih navodilih, str. 11-D.

VERJETNOST

Oglejte si primere v originalnih navodilih, str. 12-D.

Kombinacija:

1. primer: preračunajte število vseh možnih poker kart (5 kart) iz skupine 52 kart.

Permutacija:

1. primer: preračunajte število vseh možnih permutacij za zmagovalca 1., 2. in 3. Mesta na konjski dirki z 8 startnimi konji. Fakulteta:

1. primer: koliko 4-mestnih števil lahko brez ponavljanja sestavite iz števil 1, 3, 7, 9?

BRISANJE IN POPRAVLJANJE

Glejte primere v originalnih navodilih, str. 13-D.

1. primer	Brisanje vrednosti (pred novo operacijo) in K, ne pa M1, M2, M3 ali STAT
2. primer	Brisanje prikaza, napak, vseh nepopolnih operacij, K, ne pa M1, M2 in M3 ali STAT.
3. primer	Brisanje prikaza, napak, vseh nepopolnih operacij, K, STAT, ne pa M1, M2 in M3. Nastavitev enote kota DEG in formata plavajoče vejice.
4. primer	Brisanje prikaza, napak, vseh nepopolnih operacij, K, STAT, M1, M2 in M3. Nastavitev enote kota DEG in formata plavajoče vejice.
5. primer	Brisanje prikaza, napak, vseh nepopolnih operacij, K, STAT, M1, M2 in M3. Nastavitev enote kota DEG in formata plavajoče vejice.
6. primer	Odstrani najbolj desni znak na zaslonu.
7. primer	Zbriše pomnilnik n .
8. primer	Zbriše SCI- in ENG-način posanja.
9. primer	Zbriše FIX-način pisanja.
10. primer	Zbriše vse statistične podatke.
11. primer	

KONSTANTE

Konstanta obsega operacijo in vrednost. Za vnos konstante po vnosu operacije in vrednosti morate pritisniti $\boxed{2}$ nd [K]. s tipko = lahko ponovite preračun. S pritiskanjem na operacijske tipke $\boxed{ON/AC}$, $\boxed{CE/C}$ ali $\boxed{ON/C}$ lahko K izbrišete.

Glejte primere v originalnih navodilih, str. 14-D.

POMNILNIK

Kalkulator ima 3 spomine. Takoj ko spomin vsebuje neke vrednost (razen 0) se na zaslonu prikaže M1, M2 ali M3. Da zbršete posamezen spomin, pritisnite tipke: 0 \boxed{STO} 1, 0 \boxed{STO} 2, ali 0 \boxed{STO} 3. Za brisanje vseh treh spominov pritisnite tipko $\boxed{ON/AC}$. Oglejte si primere v originalnih navodilih, str. 15-D.

HIERARHIJA OPERACIJ

1. izpis in oklepaji
2. funkcije z eno variablo, preračunavanjem in takojšnjim prikazom rezultata (kvadrati, kvadratni koreni, tretja potenca, kubični koren, trigonometrične funkcije, fakulteta, logaritem, procenti, recipročne vrednosti, preračunavanje kotov
3. kombinacije in permutacije
4. potenciranje in korenjenje
5. množenje in deljenje
6. seštevanje in odštevanje

7. $\boxed{=}$ zaključi vse račune

Kalkulator shrani do 4 nepopolne operacije (dve, če je na zaslonu prikazano STAT).

NAČIN PISANJA

Glejte tabelo v originalnih navodilih, str. 17-D.

1. primer: izbere eksponentno obliko (znanstveni način pisanja)
2. primer: izbere eksponentno obliko (tehnični način pisanja, eksponent je večkratnik 3)
3. primer: ponovno aktivira standardni način pisanja (plavajoča vejica).
4. primer: nastavitev decimalnih mest n (0 – 9) pri ohranitvi načina pisanja.
5. primer: odstrani nastavitev decimalnih mest.
6. primer: vnos eksponenta.

Vnos vrednosti je neodvisen od oblike zaslona. Oblika zaslona vpliva le na rezultate.

Vnos eksponentne oblike (znanstveni način):

1. vnesite do 10-mestno številko kot mantiso. Pri negativnih številkah pritisnite tipko za spremembo predznaka.
2. Pritisnite \boxed{EE} .
3. Vnesite 1- ali 2-mestni eksponent.

Glejte primer v originalnih navodilih, str. 17-D, spodaj.

PRIKAZI NA ZASLONU

M1, M2, M3	Vsebujejo vrednosti razen 0
2 nd	Uporaba druge funkcije (nad tipko) za naslednjo pritisnjeno tipko
HYP	Uporaba funkcije hiperbole za naslednjo tipko, ki bo pritisnjena
SCI ali ENG	Eksponentna oblika, znanstveni ali tehnični način pisanja
FIX	Nastavitev števila decimalnih mest
STAT	Podatki v statističnem registru
DEG, RAD, GRAD	Vnos enote za kot
x	Pretvorba v kartezične koordinate
r	Pretvorba v polarne koordinate
()	Eden ali več odprtih oklepajev
Error	Napaka
K	Aktivirana konstanta

ČE SE POJAVIJO TEŽAVE

Preverite, če ste pravilno izpeljali preračune.

Če je zaslon prazen, postavite solarno celico pod zadostno svetlobo. Pritisnite tipko $\boxed{ON/AC}$ in ponovno poskusite.

Garancija: Za to napravo dajemo 1 letno garancijo. Garancija zajema brezplačno odpravo pomanjkljivosti, za katere je dokazano, da so posledica uporabe materialov, ki so oporečni ali posledica tovarniških napak. Pridržujemo si popravila, naknadne izboljšave, dobavo nadomestnih delov ali povračilo nakupne cene. Pri naslednjih kriterijih se popravila ne izvajajo oziroma preneha pravica iz garancije:

- pri spremembah in poizkusih popravila na aparatu
- pri nestrokovnem dodajanju konstrukcijskih sklopov, samovoljnem ožičenju elementov kot so stikala, potenciometri, vtiči itd.
- pri uporabi drugih elementov, ki originalno ne spadajo k aparatu
- pri poškodbah zaradi poseganja tujih oseb
- pri priklopu na napačno napetost ali vrsto toka
- pri napačnem upravljanju ali poškodbah zaradi malomarnega ravnanja
- pri defektih, ki nastanejo zaradi premostitve varovalk ali zaradi uporabe napačnih varovalk.

Garancijska Izjava: Garancija za vse izdelke razen žarnic, baterij in programske opreme je 1 leto. Izdelek, ki bo poslan v reklamacijo vam bomo v roku 45 dni vrnili popravljenega ali ga zamenjali z novim. Okvare zaradi nepravilne uporabe, malomarnega ravnanja z izdelkom in mehanske poškodbe so izvzete iz garancijskih pogojev. Pokvarjen izdelek pošljete na naslov: Conrad Electronic d.o.o. k.d., Ljubljanska cesta 66, 1290 Grosuplje. Garancija ne velja za mehanske poškodbe razen tistih, ki so nastale pri transportu. Servis za izdelke izven garancije zagotavljamo za obdobje 7 let, če ni z zakonom drugače določeno. Servis je na naslovu: Conrad Electronic d.o.o. k.d., Ljubljanska cesta 66, 1290 Grosuplje.