



NAVODILA ZA UPORABO

Sistem za simuliranje letenja Pro Flight Saitek PZ44

Kataloška št.: 90 24 64



Kazalo

Prvi koraki.....	2
Uvod	3
Namestitev programske opreme.....	4
Pomembne informacije	5
Tehnična podpora.....	9
Varnostni napotki.....	9
Izjava EU o skladnosti	10
Garancijski list	11

Prvi koraki

Krmilnik

LEVI ROČAJ

8-smerno stikalo za preklop panoramskega načina (panoramski pogled)
Dvosmerno klecno stikalo
Tipka za posamezno funkcijo (hrbta stran levega ročaja)

DESNI ROČAJ

2 x dvosmerno klecno stikalo
Tipka za posamezno funkcijo
Stikalo za preklop načina s tremi položaji



KRONOGRAF

Točen čas in funkcija štopanja, da zabeleži točno trajanje vsake etape vašega leta. Zaslona prikazuje tudi, kateri način programiranja je izbran.

Ročica za uravnavanje moči motorja

GUMBI ZA PRESTAVNE ROČICE

Odstranljive ročice omogočajo konfiguracijo katere koli kombinacije motorja, loput, nastavitve zmesi ali nagiba propelerja.



3 dvosmerna
klecna stikala

VZVODI

Krmilni vzvodi s funkcijo stikala v položaju 0, ki se gladko prestavljajo.

Uvod

Čestitamo vam ob nakupu Saitekovega krmilnika Pro Flight. Krmilnik Pro Flight ponuja realistične elemente za krmiljenje, ki jih je mogoče konfigurirati za vsako bolj poznano programsko opremo za simulacijo letenja, da bo vaša izkušnja z letenjem še bolj realistična.

LASTNOSTI:

- 8-smerno stikalo za izbiro panoramskega pogleda
- 6 x dvosmerno klecno stikalo
- 2 x stikalo za posamezno funkcijo
- Stikalo za izbiro načina s tremi položaji
- Kronograf

Namestitev programske opreme

Namestitev krmilnika in ročice za uravnavanje moči motorja

Najprej krmilnik Flight Yoke pritrдите na mizo, tako da potisnete zobce nosilca za pritrđitev v luknje na bazi Flight Yoke, nato pa privijte vijačni mehanizem, dokler krmilnik Flight Yoke ni trdno pritrjen. (Pazite, da vijak ni preveč zategnjen, ker lahko poškodujete objemko.)

Nato s štirimi priloženimi vijaki privijte montažno ploščo na ročico za uravnavanje moči motorja. Ploščo lahko privijete na obe strani ročice za uravnavanje moči motorja, odvisno od tega, kako ga želite namestiti - bodisi pred, pod ali na vašo mizo. Prepričajte se, da so klecna stikala na dnu, ne glede na način namestitve, ki ga izberete, ko pogledate napravo. Privijte vijačni mehanizem objemke, tako da je trdno pritrjen na mizo. Ročico za uravnavanje moči motorja lahko namestite tudi levo ali desno od krmilnika Pro Flight. Zdaj povežite ročico za uravnavanje moči motorja s PS/2- konektorjem s hrbtno stranjo krmilnika Pro Flight .



Uporabite vgrajen USB-razdelilnik na strani krmilnika Pro Flight, da povežete druge naprave iz palete izdelkov Saitek Pro Flight, kot so dodatne ročice za uravnavanje moči motorja Pro Flight, pedali za krmiljenje letala Pro Flight ali druge zunanje naprave.

NAMESTITEV ZA OPERACIJSKI SISTEM WINDOWS 8, 8.1, 7 IN VISTA. VSEBUJE VSE 32- IN 64-BITNE RAZLIČICE.

POMEMBNO! PRED NAMESTITVIJO PROGRAMSKE OPREME JE POTREBNO NAMESTITI GONILNIKE.

Namestitev gonilnikov

1. Na spletni strani saitek.com lahko najdete najnovejše gonilnike in programe za vaš operacijski sistem.
2. Ko je naprava odklopljena, sledite navodilom na zaslonu, da dokončate namestitev.
3. Ko vas računalnik na zaslonu pozove z »*Driver Setup*« (nastavitve gonilnika«, priključite USB-kabel v enega izmed USB-vhodov vašega računalnika in kliknite »*Next*« (naprej).
4. Na zaslonu kliknite pri »*Driver Setup*« (nastavitve gonilnika) na »*Next*« (naprej), da preizkusite vaš krmilnik.
5. Ko se prikaže zaslon krmilnika Saitek, preizkusite elemente za krmiljenje, da preizkusite funkcionalnost naprave. Po preskusu kliknite »OK«.

Namestitev programske opreme

1. Na namestitvenem zaslonu »Software Setup« kliknite »Next« (naprej). V pojavnem oknu boste vprašani, »Want to trust software from Saitek?« (Ali zaupati programski opremi Saitek?). Kliknite »Yes« (da) in nato »Next« (naprej).
2. Po namestitvi imate možnost urejanja profila (»Run Profile Editor«), pri čemer se prikaže programsko okolje. Če želite preskočiti urejanje profila, odključajte polje in kliknite »Finish« (dokončaj), da dokončate namestitev.

Pomembne informacije

Opombe o posodobitvi gonilnika

Po potrebi bodo oblikovane novejšje različice gonilnikov in programske opreme za programiranje tega izdelka. Najnovejšo programsko opremo najdete na Saitekovi spletni strani pod zavihkom »Downloads« (prenosi) pod točko menija »Driver + Software« (gonilniki in programska oprema).

KONFIGURIRANJE SAITEKOVEGA KRMILNIKA PRO FLIGHT IN ROČICE ZA URAVNAVANJE MOČI MOTORJA ZA MS FLIGHT SIMULATOR 2004 (FS9) IN MS FLIGHT SIMULATOR X (FSX)

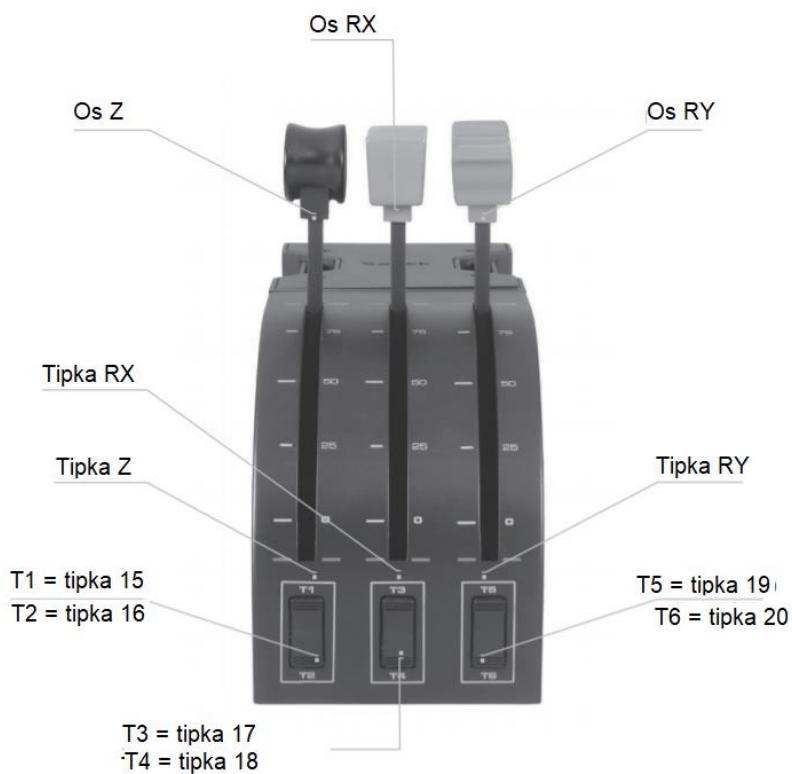
Tipke, upravljalniki in osi krmilnika Saitek Pro Flight ustrezajo funkcijam, ki se uporabljajo v Microsoftovih simulatorjih letenja FS9 in FSX, kot je opisano v spodnjih tabelah. Kot pri vsaki programski opremi, če želite spremeniti funkcijo tipke ali elementa za krmiljenje, morate spremeniti nastavitve v programski opremi.



Krmilni elementi krmilnika Pro Flight in ustrezne funkcije v Microsoftovem simulatorju letenja

Funkcija	Prednastavljena funkcija v Microsoftovih simulatorjih letenja FS9 in FSX	
Os krmilnika	Os X	Krilce
	Os Y	Višinsko krmilo
Glavne tipke	Tipka 1	Zavore (zategnite / spustite)
	T1 (tipka 3)	Trimanje vršinskega krmila navzdol
	T2 (tipka 4)	Trimanje višinskega krmila navzgor
	T3 (tipka 5)	Postopno povlecite lopute
	T4 (tipka 6)	Postopno spustite lopute
	T5 (tipka 7)	Skrij / spusti desko
	T6 (tipka 8)	Dvigni / spusti podvozje
	Tipka 2	Pogledi (ciklično)
	Stikalo za izbiro panoramskega pogleda	Panoramski pogled
Dodatni elementi krmiljenja	Stikalo za uravnavanje načina	Pri uporabi programske opreme Saitek Smart Tecnology preklopi način
Kronograf	»Function«	Preklopi ura / štoparica
	»Start / stop«	Vklopi izklopi štoparico
	»Reset«	Ponastavite štoparico

Pregled funkcij



ELEMENTI ZA UPRAVLJANJE ROČICE ZA URAVNAVANJE MOČI MOTORJA IN USTREZNE FUNKCIJE V MICROSOFTOVEM SIMULATORJU LETENJA

Funkcija	Prednastavljena funkcija v Microsoftovem simulatorju letenja FS9 in FSX	
Os ročice za uravnavanje moči motorja	Os Z	
	Os Rx	
	Os Ry	
Tipke osi (položaj 0)	Tipka Z	Se dodeli v igri.
	Tipka Rx	Se dodeli v igri.
	Tipka Ry	Se dodeli v igri.
Dvosmerno klecno stikalo	T1 (tipka 15)	Se dodeli v igri.
	T2 (tipka 16)	Se dodeli v igri.
	T3 (tipka 17)	Se dodeli v igri.
	T4 (tipka 18)	Se dodeli v igri.
	T5 (tipka 19)	Se dodeli v igri.
	T6 (tipka 20)	Se dodeli v igri.

Kako krmilniku Pro Flight dodelimo elemente za upravljanje simulatorja letenja

Če želite spremeniti elemente za upravljanje ali prilagoditi dodatne tipke, ki jih simulator letenja še ni samodejno dodelil, morate v igri uporabiti dodelitve zaslona (Flight Simulator 2004) ali med igro sistem za upravljanje (Flight Simulator X). Med igro lahko do njega dostopate preko menija »Settings« (nastavitve).

Ko dostopate do zaslona »Assignments/Controls« (dodelitve / krmiljenje), se pri simulatorju letenja prepričajte, da je pri možnostih »labelled Joystick Type« (izbira igralne palice) izbran Saitekov krmilnik Pro Flight. Če želite ponovno dodeliti tipke vaši krmilni napravi, najprej na vrhu okna kliknite na zavihek »Buttons/Keys« (gumbi / tipke).

Če želite na vaši krmilni napravi ponovno dodeliti osi (dejansko krmilno ročico ali ročico za uravnavanje moči motorja), zgoraj v oknu izberite osi igralne palice (Flight Simulator 2004) ali krmilne osi (Flight Simulator X). Nato enostavno poiščite ukaz iz seznama ukazov, ki ga želite dodeliti krmilniku in kliknite nanj in nato kliknite na »Change assignment« (spremeni dodelitev). Pojavilo se bo okno, ki vas bo pozvalo, da premaknete del krmilnika, ki ga želite dodeliti temu ukazu - pritisnite / premaknite ustrezno tipko / os in kliknite »OK«.

Nasvet: Morda boste opazili, da ste vzvode na ročici za uravnavanje moči dodelili ukazu in da ne delujejo, ko jih preizkusite v igri. Če se to zgodi, pojdite na zaslon »Sensitivity« (občutljivost v igri) (Flight Simulator 2004) ali na zavihek »Calibration of the screen controls« (umerjanje na zaslonu) (Flight Simulator X). Na tamkajšnjem seznamu izberite krmiljenje osi in se prepričajte, da občutljivost ni nastavljena prenizko (nastavite vodoravni drsnik za nastavljanje občutljivosti na približno 70 %).

Kako lahko vaš Saitekov krmilnik programirate s programsko opremo Saitek ST

Uvod v programsko opremo

Programska oprema Saitek ST je programska oprema, ki vam omogoča, da Vaš Saitek krmilnik prilagodite svojim potrebam, ne glede na možnosti nastavitve igre.

Programska oprema ST vključuje vrsto funkcij za prilagoditev vaše vhodne naprave za maksimalni užitek pri igranju.

Čeprav programska oprema ST ponuja veliko možnosti, je še vedno enostavna in intuitivna za uporabo.

Celotna navodila za programiranje vašega Saitekovega krmilnika najdete na spletni strani Saitek na naslovu www.saitek.de.

Lastnosti Saitekove programske opreme ST za programiranje :

- Hitra in enostavna konfiguracija za vsako igro;
- Popolnoma prilagodi krmilnik vašim priljubljenim igram;
- Konfiguracija vhodne naprave s pomočjo 3D-modela in uporabniškega vmesnika;
- Za vsak krmilnik je možnih več konfiguracij - idealno, če krmilnik uporablja več oseb;
- Programiranje kompleksnih vhodov z obsežnimi časovnimi nastavitvami;
- Vnaprej pripravljene nastavitve za posebne igre so na voljo kot "Profile"(profili) na Saitekovi spletni strani;
- Najnovejšo različico programske opreme Saitek ST lahko prenesete s spletne strani Saitek.

Kaj je profil?

Profil je posebna nastavitev za izboljšano igranje, ki jo sestavlja vrsta ukazov, ki so vnaprej dodeljeni tipkam ali osem na vašem krmilniku. Na CD-ju, ki je priložen napravi, ali na Saitekovi spletni strani www.saitek.com boste našli več kot 200 pripravljenih profilov. (Obiščite našo spletno stran za nove ali izboljšane profile, ki se redno dopolnjujejo).

Kako lahko programiram krmilnik?

Ko se seznanite z vašim krmilnikom Saitek, lahko začnete ustvarjati svoje osebne profile za igranje s programsko opremo za programiranje Saitek Smart Technology. Ta programska oprema ponuja skoraj neomejene programske zmožnosti in vam omogoča, da prilagodite svoj krmilnik Saitek, tako da bo ustrezal vašim osebnim potrebam pri igranju. Z urejevalnikom profilov lahko dodelite elementa za krmiljenje vaše vhodne naprave za različne igre ali situacije z igro. To je še posebej koristno, če v sami igri ni nobene možnosti konfiguriranja krmilnika.

Postopek:

1. Z desno miškino tipko kliknite ikono krmilnika poleg ure na računalniku in z levim gumbom miške kliknite vnos »Profile editor« (urejevalnik profilov) v kontekstnem meniju.
2. V urejevalniku profila izberite tipko na krmilniku, kateri želite dodeliti bližnjico na tipkovnici. To storite s klikom na seznam na desni strani zaslona z levo tipko na miški.
3. Kurzor utripa. Vnesite ključne ukaze tipk in kliknite zeleno kljukico. Urejevalnik vas pozove, da poimenujete ukaz. Vnesite zeleno ime (npr. streljanje z orožjem) in pritisnite tipko »Enter« na tipkovnici.

4. Ta postopek ponovite za vse tipke, ki jih želite programirati in nato kliknite ikono modre diskete (shrani) na vrhu okna.
5. Poimenujte profil, kot želite (po navadi je smiselno profil poimenovati v skladu z igro, za katero je namenjen) in nato kliknite »Save« (shrani).
6. Če želite v igri uporabiti ustvarjeni profil, kliknite »Activate profile« (aktiviraj profil) na vrhu urejevalnika profilov (črna in rumena ikona tarče) ali z desno miškino tipko kliknite ikono igralne palice v opravilni vrstici in nato izberite profil iz menija.
7. Opazili boste, da takoj ko je profil aktiviran, je simbol krmilne palice v opravilni vrstici označen z zeleno. Če želite deaktivirati profil, z desno miškino tipko kliknite ikono igralne palice in izberite »Clear profile« (izbriši profil). Za dodatno pomoč pri uporabi programske opreme za programiranje ST kliknite »Help« (pomoč) v menijski vrstici »Profile editor« (urejevalnik profilov) in nato še na ikono priročnika.

Tehnična podpora

Spletna pomoč: <http://support.madcatz.com>

Od ponedeljka do petka po telefonu: 089-21094818

Telefonska številka za Severno Ameriko od ponedeljka do petka (razen praznikov): 1-800-659-2287 (samo ZDA) ali 1-619-683-2815 (zunaj ZDA).

Telefonska številka za Veliko Britanijo, Severn Ameriko od ponedeljka do petka (razen državnih praznikov): 01633 928072.

Telefonska številka za Evropo (zunaj Združenega kraljestva) od ponedeljka do petka (razen državnih praznikov): +44 (0) 1633 883110.

Varnostni napotki

- Napravo uporabljajte samo za predvideni namen.
- Da preprečite požar ali druge nevarne situacije, naprave ne izpostavljajte dežju ali vlagi. Upoštevajte varnostno razdaljo do vode (približno 80 cm) npr. v bazenih, v kopelih ali umivalnikih.
- Da ne bi prišlo do električnega udara, naprave ne razstavljajte. Napravo sme servisirati samo usposobljeno osebje.
- V napravo ne vstavljajte predmetov kakršne koli vrste, razen dovoljenih elementov, saj se lahko dotaknejo nevarnih napetostnih točk ali povzročijo kratek stik, kar lahko privede do izbruha požara ali električnega udara.
- Če ste utrujeni ali se slabo počutite ali čutite bolečine v dlaneh ali rokah, takoj prenehajte uporabljati napravo. Če se vaše stanje ne izboljša, obiščite zdravnika.
- Napravo uporabljajte izključno z rokami. Enota ne smet priti v stik z glavo ali obrazom ali drugimi deli telesa.
- Naprave ne uporabljajte predolgo. Vsakih 30 minut naredite premor.
- Zavarujte vse kable, da preprečite, da bi ljudje stopili na njih ali se spotaknili ob njih.
- Prepričajte se, da kablji niso stisnjeni ali poškodovani.
- Kablov ne ovijajte okrog delov telesa oseb.
- Kabli naj ne bodo na dosegu otrok.

- Ta izdelek vsebuje majhne dele, ki lahko povzročijo zadušitev pri zaužitju. Ni primerno za otroke, mlajše od 3 let.
- Napravo lahko uporabljajo otroci, starejši od 8 let, in osebe z zmanjšanimi fizičnimi, senzoričnimi ali umskimi sposobnostmi ali s premalo izkušenj in znanja, če jih pri uporabi nadzira oseba, ki je zadolžena za njihovo varnost, ali so prejele navodila za varno uporabo in razumejo z njimi povezane nevarnosti.
- Naprava in njena priključna vrvica ne smeta biti na dosegu otrok, mlajših od 8 let.
- Otroci ne smejo izvajati čiščenja in vzdrževanja naprave, razen če so starejši od 8 let in pod nadzorom.

Izjava EU o skladnosti

Kot je predpisano, so nekateri od teh izdelkov preizkušeni in izpolnjujejo zahteve direktiv ES 2002/95 / ES, 2002/96 / ES in 2004/108 / ES. Pooblaščen podpisnik proizvajalca je Mad Catz, Inc., 10680 Treena St., Suite 500, San Diego, CA 92131.



Conrad Electronic d.o.o. k.d.
Ljubljanska c. 66, 1290 Grosuplje
Faks: 01/78 11 250
Telefon: 01/78 11 248
www.conrad.si, info@conrad.si

GARANCIJSKI LIST

Izdelek: **Sistem za simuliranje letenja Pro Flight Saitek PZ44**
Kat. št.: **90 24 64**

Garancijska izjava:

Dajalec garancije Conrad Electronic d.o.o.k.d., jamči za kakovost oziroma brezhibno delovanje v garancijskem roku, ki začne teči z izročitvijo blaga potrošniku. **Garancija velja na območju Republike Slovenije. Garancija za izdelek je 1 leto.**

Izdelek, ki bo poslan v reklamacijo, vam bomo najkasneje v skupnem roku 45 dni vrnili popravljenega ali ga zamenjali z enakim novim in brezhibnim izdelkom. Okvare zaradi neupoštevanja priloženih navodil, nepravilne uporabe, malomarnega ravnanja z izdelkom in mehanske poškodbe so izvzete iz garancijskih pogojev. **Garancija ne izključuje pravic potrošnika, ki izhajajo iz odgovornosti prodajalca za napake na blagu.**

Vzdrževanje, nadomestne dele in priklopne aparate proizvajalec zagotavlja še 3 leta po preteku garancije.

Servisiranje izvaja družba CONRAD ELECTRONIC SE, Klaus-Conrad-Strasse 1, 92240 Hirschau, Nemčija.

Pokvarjen izdelek pošljete na naslov: Conrad Electronic d.o.o. k.d., Ljubljanska cesta 66, 1290 Grosuplje, skupaj z računom in izpolnjenim garancijskim listom.

Prodajalec:

Datum izročitve blaga in žig prodajalca:

Garancija velja od dneva izročitve izdelka, kar kupec dokaže s priloženim, pravilno izpolnjenim garancijskim listom.